



ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΑΓΩΝΩΝ & ΕΡΜΗΝΕΙΑ

Σε ισχύ από την 1η Ιανουαρίου 2026

**WORLD TAEKWONDO
ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΤΑΕΚΒΟΝΤΟ**

Θέσπιση: 28 Μαΐου 1973
Τροποποίηση: 1 Οκτωβρίου 1977
Τροποποιήθηκε: 23 Φεβρουαρίου 1982
Τροποποιήθηκε: 19 Οκτωβρίου 1983
Τροποποιήθηκε: 1 Ιουνίου 1986
Τροποποιήθηκε: 7 Οκτωβρίου 1989
Τροποποιήθηκε: 28 Οκτωβρίου 1991
Τροποποιήθηκε: 17 Αυγούστου 1993
Τροποποιήθηκε: 18 Νοεμβρίου 1997
Τροποποιήθηκε: 31 Οκτωβρίου 2001
Τροποποιήθηκε: 23 Σεπτεμβρίου 2003
Τροποποιήθηκε: 12 Απριλίου 2005
Τροποποιήθηκε: 13 Φεβρουαρίου 2009
Τροποποιήθηκε: 2 Μαρτίου 2010
Τροποποιήθηκε: 7 Οκτωβρίου 2010
Τροποποιήθηκε: 30 Απριλίου 2011
Τροποποιήθηκε: 4 Οκτωβρίου 2011
Τροποποιήθηκε: 3 Απριλίου 2012
Τροποποιήθηκε: 26 Δεκεμβρίου 2012
Τροποποιήθηκε: 14 Ιουλίου 2013
Τροποποιήθηκε: 19 Μαρτίου 2014
Τροποποιήθηκε: 30 Οκτωβρίου 2014
Τροποποιήθηκε: 11 Μαΐου 2015
Τροποποιήθηκε: 15 Νοεμβρίου 2016
Τροποποιήθηκε: 5 Απριλίου 2018
Τροποποιήθηκε: 14 Μαΐου 2019
Τροποποιήθηκε: 1 Οκτωβρίου 2020
Τροποποιήθηκε: 16 Φεβρουαρίου 2022
Τροποποιήθηκε: 29 Απριλίου 2022
Τροποποιήθηκε: 12 Ιουλίου 2022
Τροποποιήθηκε: 27 Ιανουαρίου 2023
Τροποποιήθηκε: 1 Σεπτεμβρίου 2023
Τροποποιήθηκε: 14 Ιουνίου 2024
Τροποποιήθηκε: 30 Σεπτεμβρίου 2024
Τροποποιήθηκε: 23 Οκτωβρίου 2025

Κανονισμοί Αγώνων & Ερμηνεία Πίνακας περιεχομένων

- Άρθρο 1. Σκοπός
- Άρθρο 2. Εφαρμογή
- Άρθρο 3. Αγωνιστική Περιοχή
- Άρθρο 4. Αγωνιζόμενοι
- Άρθρο 5. Κατηγορίες Βάρους
- Άρθρο 6. Κατηγοριοποίηση & Μέθοδοι Αγώνων
- Άρθρο 7. Διάρκεια Αγώνα
- Άρθρο 8. Κλήρωση
- Άρθρο 9. Ζύγιση
- Άρθρο 10. Διαδικασία Αγώνα
- Άρθρο 11. Επιτρεπόμενες Τεχνικές & Περιοχές
- Άρθρο 12. Έγκυροι Πόντοι
- Άρθρο 13. Βαθμολογία & Δημοσίευση
- Άρθρο 14. Απαγορευμένες Ενέργειες & Ποινές
- Άρθρο 15. Χρυσός Πόντος & Αποφάσεις Ανωτερότητας
- Άρθρο 16. Αποφάσεις
- Άρθρο 17. "Knock-down" (Πτώση)
- Άρθρο 18. Διαδικασία σε Περίπτωση "Knock-down"
- Άρθρο 19. Διαδικασία Διακοπής Αγώνα
- Άρθρο 20. Τεχνικοί Υπεύθυνοι
- Άρθρο 21. Άμεση Επανεξέταση Βίντεο
- Άρθρο 22. Ομαδικοί Αγώνες
- Άρθρο 23. Τάε Κβον Ντο για Κωφούς
- Άρθρο 24. Κυρώσεις
- Άρθρο 25. Άλλα θέματα που δεν προβλέπονται στους Κανονισμούς Αγώνων

Σκοπός των **Κανονισμών Αγώνων** είναι η δημιουργία τυποποιημένων κανόνων, για **όλα** τα επίπεδα Πρωταθλημάτων, που προωθούνται και/ή αναγνωρίζονται από την Παγκόσμια Ομοσπονδία Ταεκβοντό (εφεξής "**WT**"), τις Ηπειρωτικές Ενώσεις της "**WT**" (εφεξής "**CU**s") ή/και τις Εθνικές Ομοσπονδίες Μελών της "**WT**" (εφεξής "**MNA**s").

Οι **Κανονισμοί Αγώνων** αποσκοπούν στη διασφάλιση της **δίκαιης** και **ομαλής** διεξαγωγής όλων των θεμάτων που σχετίζονται με τους αγώνες.

(Ερμηνεία)

Σκοπός του άρθρου 1 είναι να **εξασφαλιστεί** η τυποποίηση όλων των Αγώνων Ταεκβοντό σε παγκόσμιο επίπεδο. Οποιοσδήποτε αγώνας **δεν** ακολουθεί τις βασικές αρχές των παρόντων κανόνων **δεν** μπορεί να αναγνωριστεί ως Αγώνας Ταεκβοντό.

- 1 Οι **Κανονισμοί Αγώνων** ισχύουν για όλους τους αγώνες που προωθούνται και/ή αναγνωρίζονται από την **"WT"**, κάθε **"CU"** και **"MNA"**. Ωστόσο, κάθε **"MNA"** που **επιθυμεί** να τροποποιήσει μέρος ή το σύνολο των **Κανονισμών Αγώνων** πρέπει πρώτα να λάβει έγκριση της **"WT"**. Σε περίπτωση που μια **"CU"** και/ή μια **MNA** αλλάξει τους **Κανονισμούς Αγώνων χωρίς προηγούμενη έγκριση**, είναι στη διακριτική ευχέρεια της **"WT"** να απορρίψει ή να ανακαλέσει την έγκρισή της για το εν λόγω διεθνές τουρνουά. Επιπλέον, η **"WT"** μπορεί να λάβει περαιτέρω πειθαρχικά μέτρα έναντι της σχετικής **"CU"** ή **"MNA"**.
- 2 Όλοι οι αγώνες που προωθούνται ή αναγνωρίζονται από την **"WT"** και/ή κάθε **"CU"** και/ή **"MNA"** πρέπει να τηρούν το Καταστατικό της **"WT"**, τον Εσωτερικό Κανονισμό Επίλυσης Διαφορών και Πειθαρχικών Ενεργειών, καθώς και όλους τους άλλους σχετικούς κανόνες.
- 3 Όλοι οι αγώνες που προωθούνται ή αναγνωρίζονται από την **"WT"** και/ή κάθε **"CU"** και/ή **"MNA"**, οφείλουν να συμμορφώνονται τόσο με τον Ιατρικό Κώδικα, όσο και της Κανόνες Αντι-Ντόпинγκ της **"WT"**.

(Επεξήγηση #1)

"Πρέπει πρώτα να λάβει έγκριση της WT":

Οποιοσδήποτε οργανισμός **επιθυμεί** να κάνει μια αλλαγή σε οποιοδήποτε **τμήμα** των υφιστάμενων κανόνων, πρέπει να **υποβάλει** στη **"WT"** το περιεχόμενο της επιθυμητής τροποποίησης, μαζί με τους λόγους για τις αυτές τις αλλαγές. Η **έγκριση** για οποιεσδήποτε αλλαγές επί των κανονισμών, πρέπει να ληφθεί από τη **"WT"** τουλάχιστον **ένα μήνα πριν** από τον προγραμματισμένο πρωτάθλημα.

Η **"WT"** μπορεί να εφαρμόσει τους **Κανονισμούς Αγώνων** με **τροποποιήσεις** στα πρωταθλήματα που προωθεί, με την **απόφαση** του Τεχνικού Αντιπροσώπου ("**TD**") μετά από **έγκριση** του Προέδρου.

- 1 Η **Αγωνιστική Περιοχή** πρέπει να έχει **επίπεδη** επιφάνεια, χωρίς εμπόδια και να είναι καλυμμένη με ελαστικό και αντισιοθητικό τάπητα. Μπορεί επίσης να εγκατασταθεί σε **πλατφόρμα** ύψους 0,6-1 m από το έδαφος, εάν είναι απαραίτητο. Σε αυτή την περίπτωση το εξωτερικό τμήμα θα πρέπει να καταλήγει σε **κλίση** μικρότερη από 30 μοίρες, για την ασφάλεια των αγωνιζομένων.

Μία από τις παρακάτω **μορφές** μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως **Αγωνιστική Περιοχή** :

1.1 “Τετράγωνο σχήμα”

Ο **Αγωνιστικός Χώρος** αποτελείται από την **Αγωνιστική Περιοχή** και την **Περιοχή Ασφαλείας**.

Η **Αγωνιστική Περιοχή** πρέπει να έχει διαστάσεις **8m x 8m**, συμπεριλαμβανομένης της **Ζώνης Συναγερμού**, πλάτους **60cm**, και σε ίση απόσταση από όλες τις πλευρές, πρέπει να βρίσκεται η **Περιοχή Ασφαλείας**.

Το μέγεθος του **Αγωνιστικού Χώρου** που περιλαμβάνει τόσο την **Αγωνιστική Περιοχή**, όσο και την **Περιοχή Ασφαλείας**, δεν πρέπει να είναι μικρότερο από **10m x 10m** και μεγαλύτερο από **12m x 12m**. Εάν ο **Αγωνιστικός Χώρος** βρίσκεται σε πλατφόρμα, η **Περιοχή Ασφαλείας** μπορεί να αυξηθεί ανάλογα με τις ανάγκες, προκειμένου να **διασφαλιστεί** η ασφάλεια των αγωνιζομένων. Η **Αγωνιστική Περιοχή** και η **Περιοχή Ασφαλείας**, πρέπει να έχουν **διαφορετικά** χρώματα, όπως ορίζεται στο σχετικό εγχειρίδιο λειτουργίας των αγώνων.

1.2 “Οκτάγωνο σχήμα”

Ο **Αγωνιστικός Χώρος** αποτελείται από την **Αγωνιστική Περιοχή** και την **Περιοχή Ασφαλείας** και πρέπει να έχει τετράγωνο σχήμα, με το μέγεθός του να μην είναι μικρότερο από **10m x 10m** και μεγαλύτερο από **12m x 12m**. Στο κέντρο του **Αγωνιστικού Χώρου** βρίσκεται σε σχήμα **οκτάγωνου** η **Αγωνιστική Περιοχή**, η οποία έχει διάμετρο περίπου **8m** και κάθε πλευρά του οκταγώνου έχει μήκος περίπου **3,3m**.

Μεταξύ της **Περιμετρικής Γραμμής** του **Αγωνιστικού Χώρου** και της **Οριακής Γραμμής** της **Αγωνιστικής Περιοχής** βρίσκεται η **Περιοχή Ασφαλείας**. Η **Αγωνιστική Περιοχή** και η **Περιοχή Ασφαλείας** πρέπει να έχουν **διαφορετικά** χρώματα, όπως ορίζεται στο σχετικό εγχειρίδιο λειτουργίας των αγώνων.

1.3 “Ζώνη Συναγερμού”

Ως **Ζώνη Συναγερμού** ορίζεται μία καθορισμένη επιφάνεια, εντός της **Αγωνιστικής Περιοχής**, που αναπτύσσεται σε μια χρωματιστή λωρίδα πλάτους **60cm**, από την μέσα πλευρά της **Οριακής Γραμμής** προς το **κέντρο** (της **Αγωνιστικής Περιοχής**). Αυτό ισχύει εξίσου και για τις “**οκτάγωνες**” & για τις “**τετράγωνες**” **Αγωνιστικές Περιοχές**, ακολουθώντας το αντίστοιχο σχήμα της περιμέτρου. Σκοπός της είναι να **προειδοποιεί** οπτικά τους αθλητές και τους διαιτητές για την **προσέγγισή** τους στην **Οριακή Γραμμή**, ενισχύοντας την **αντίληψη** του χώρου και **αποτρέποντας** τυχαίες εξόδους. Η **Ζώνη Συναγερμού**, δεν πρέπει να καθορίζεται με **ταινία**, αλλά πρέπει να διακρίνεται σαφώς από την υπόλοιπη **Αγωνιστική Περιοχή** με τη χρήση ενός **ορατά** διαφορετικού **χρώματος**, χωρίς να επηρεάζεται η διεξαγωγή ή η βαθμολογία των αγώνων.

2 Ένδειξη θέσεων

- 2.1 Η **εξωτερική γραμμή** της **Αγωνιστικής Περιοχής** ονομάζεται **Οριακή Γραμμή**, ενώ η **εξωτερική γραμμή** του **Αγωνιστικού Χώρου** ονομάζεται **Περιμετρική Γραμμή**.

- 2.2 Η **Περιμετρική Γραμμή**, που βρίσκεται **μπροστά** από το γραφείο της γραμματείας του αγώνα, θα ονομάζεται **Περιμετρική Γραμμή #1**, και δεξιόστροφα της συνεχίζουν οι άλλες γραμμές που θα ονομάζονται, **Περιμετρικές Γραμμές #2, #3 και #4**. Η **Οριακή Γραμμή** που βρίσκεται μπροστά στην **Περιμετρική Γραμμή #1**, θα ονομάζεται **Οριακή Γραμμή #1** και δεξιόστροφα της συνεχίζονται οι άλλες γραμμές, που θα ονομάζονται **Οριακές Γραμμές #2, #3 και #4**.

Σε περίπτωση **Οκτάγωνου Σχήματος** της **Αγωνιστικής Περιοχής**, η **Οριακή Γραμμή** που βρίσκεται μπροστά από την **Περιμετρική Γραμμή #1**, θα ονομάζεται **Οριακή Γραμμή #1** και, με φορά δεξιόστροφη συνεχίζουν οι άλλες γραμμές, που θα ονομάζονται **Οριακές Γραμμές #2, #3, #4, #5, #6, #7 & #8**.

2.3 Θέσεις διαιτητή και αγωνιζομένων στην αρχή και στο τέλος του αγώνα:

Οι Αγωνιζόμενοι θα βρίσκονται σε δύο αντίθετα σημεία, **1m** από το κέντρο της περιοχής αγώνα, **παράλληλα** με την περιμετρική γραμμή **#1**. Ο Διαιτητής θα βρίσκεται σε σημείο **1,5m** από το κέντρο της Αγωνιστικής Περιοχής, προς την περιμετρική γραμμή **#3**.

2.4 Θέσεις των κριτών:

-Σε περίπτωση που υπάρχουν **(3) κριτές**, ο **1^{ος}** κριτής θα βρίσκεται σε σημείο που απέχει τουλάχιστον **2m** από τη γωνία των οριακών γραμμών **#1 & #2**, ο **2^{ος}** κριτής θα βρίσκεται σε σημείο που απέχει τουλάχιστον **2m** προς τα έξω από το κέντρο της οριακής γραμμής **#5**, ενώ ο **3^{ος}** κριτής θα βρίσκεται σε σημείο που απέχει τουλάχιστον **2m** από τη γωνία των οριακών γραμμών **#8 & #1**.

-Σε περίπτωση που υπάρχουν **(2) κριτές**, η θέση του **1^{ου}** κριτή πρέπει να βρίσκεται σε απόσταση τουλάχιστον **2m** από τη γωνία των οριακών γραμμών **#1 & #2** και η θέση του **2^{ου}** κριτή, πρέπει να βρίσκεται σε απόσταση τουλάχιστον **2m** από το κέντρο της οριακής γραμμής **#5**.

-Σε περίπτωση που χρησιμοποιείται μόνο **(1) κριτής**, αυτός μπορεί να καθίσει στα **αριστερά** στο Operation Τραπέζι, για την εκτέλεση των καθηκόντων του.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Οι θέσεις των κριτών μπορούν να αλλάξουν για να διευκολυνθούν τα μέσα μαζικής ενημέρωσης, η τηλεοπτική μετάδοση και/ή η αθλητική παρουσίαση.

2.5 Θέση του Καταγραφέα και του Ελεγκτή της Άμεσης Αναπαραγωγής Βίντεο ("IVR"):

Η θέση του **Καταγραφέα** και του **Ελεγκτή "IVR"** θα βρίσκεται σε απόσταση **2m** από την περιμετρική γραμμή **#1**, θέση η οποία μπορεί να αλλάξει για να προσαρμοστεί στο περιβάλλον του χώρου και στις απαιτήσεις των μέσων μαζικής ενημέρωσης, της τηλεοπτικής μετάδοσης και/ή της αθλητικής παρουσίασης.

2.6 Θέσεις προπονητών:

Η θέση των **Προπονητών** πρέπει να σημειώνεται σε σημείο που απέχει τουλάχιστον **2m** ή περισσότερο από το κέντρο της εξωτερικής γραμμής της **πλευράς** κάθε αγωνιζόμενου. Η θέση των προπονητών μπορεί να **αλλάξει** για να προσαρμοστεί στο περιβάλλον του χώρου και στις **απαιτήσεις** των μέσων μαζικής ενημέρωσης, της τηλεοπτικής μετάδοσης ή/και της αθλητικής παρουσίασης.

2.7 Θέση του Γραφείου Επιθεώρησης:

Η θέση του **Γραφείου Επιθεώρησης** πρέπει να βρίσκεται κοντά στην **είσοδο** του Αγωνιστικού Χώρου για την επιθεώρηση του προστατευτικού εξοπλισμού των αγωνιζομένων.

3 Τεχνικές και περιβαλλοντικές απαιτήσεις για τους χώρους διεξαγωγής των αγώνων

- Η **ελάχιστη** φωτεινότητα στον χώρο διεξαγωγής του αγώνα που απαιτείται για τις εκδηλώσεις που μεταδίδονται τηλεοπτικά πρέπει να είναι **≥1.600 lux**.
- Η **φωτεινότητα** στον χώρο προπόνησης πρέπει να κυμαίνεται μεταξύ **750 και 900 lux**.
- Η **θερμοκρασία** του χώρου διεξαγωγής των αγώνων πρέπει να διατηρείται μεταξύ **17°C και 24°C**.
- Για εκδηλώσεις βαθμού **G6** ή **υψηλότερου**, συμπεριλαμβανομένων των Multi Sport Games, η **ελάχιστη** χωρητικότητα του χώρου διεξαγωγής των αγώνων πρέπει να είναι **4.000 θέσεις**. Εάν ο χώρος **δεν** πληροί την ελάχιστη απαίτηση χωρητικότητας, η τελική απόφαση σχετικά με την καταλληλότητά του θα ληφθεί σε **συνεννόηση** με την "WT".

(Επεξήγηση #1)

Ελαστικό τάπητα:

Ο **βαθμός** ελαστικότητας και ολισθηρότητας του τάπητα πρέπει να **εγκριθεί** από την "WT" πριν από τον αγώνα.

(Επεξήγηση #2)

Χρώμα:

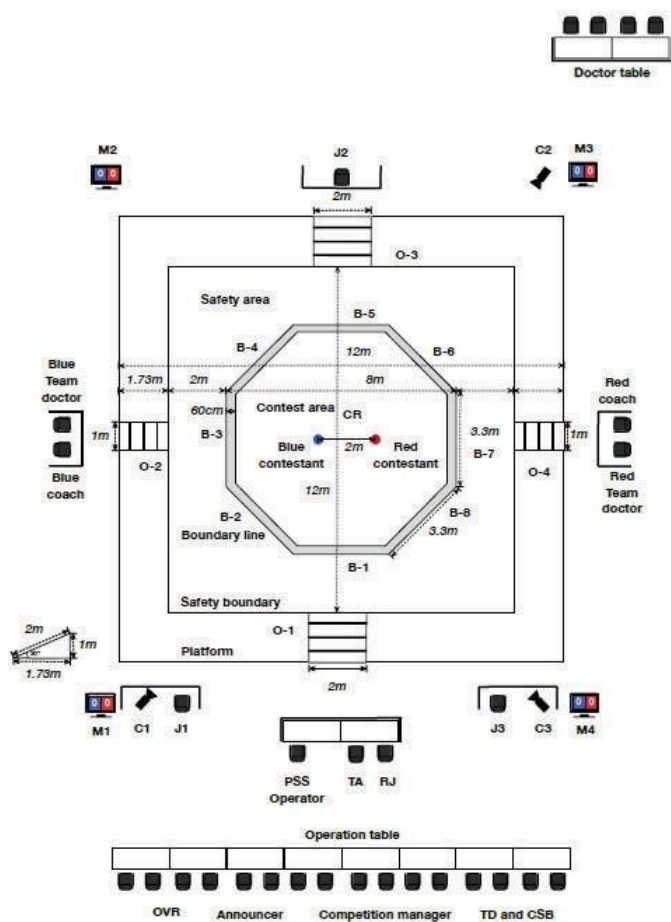
Η χρωματική σύνθεση της επιφάνειας του τάπητα πρέπει να **αποφεύγει** την έντονη αντανάκλαση ή την **κόπωση** της όρασης των αγωνιζομένων ή των θεατών. Η χρωματική σύνθεση πρέπει επίσης να **ταιριάζει** κατάλληλα με τον εξοπλισμό, τη στολή και την επιφάνεια του αγωνιστικού χώρου.

(Επεξήγηση #3)

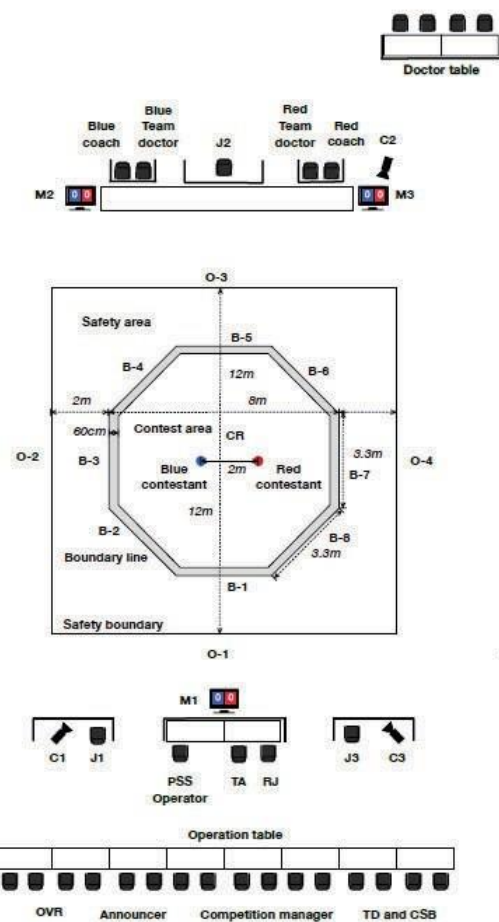
Γραφείο επιθεώρησης:

Στο Γραφείο Επιθεώρησης, ο Διαιτητής ελέγχει αν όλα τα προστατευτικά που φοράει ο αγωνιζόμενος έχουν **εγκριθεί** από την "WT" και **εφαρμόζουν σωστά** στον αγωνιζόμενο. Σε περίπτωση που διαπιστωθεί ότι είναι ακατάλληλα, ο αγωνιζόμενος καλείται να αλλάξει τον προστατευτικό εξοπλισμό.

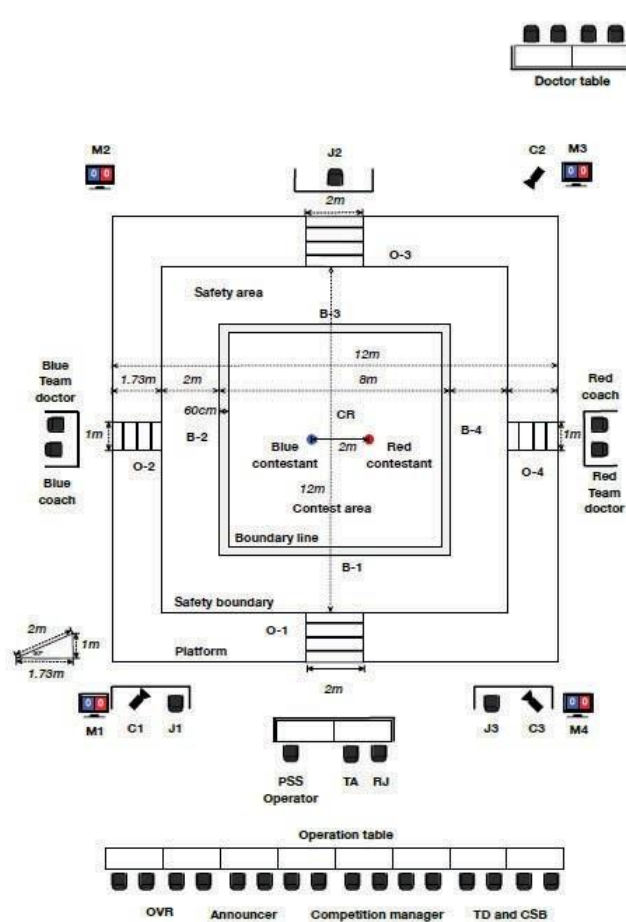
Octagonal mat on platform



Octagonal mat on floor



Square mat on platform



Glossary:

TD: Technical Delegate

CSB: Competition Supervisory Board

OVR: On Venue Result

CR: Center Referee

J1 - J2 - J3 : Corner judge 1, 2 and 3

RJ: Review Jury

C1 - C2 - C3 : Camera 1, 2 and 3

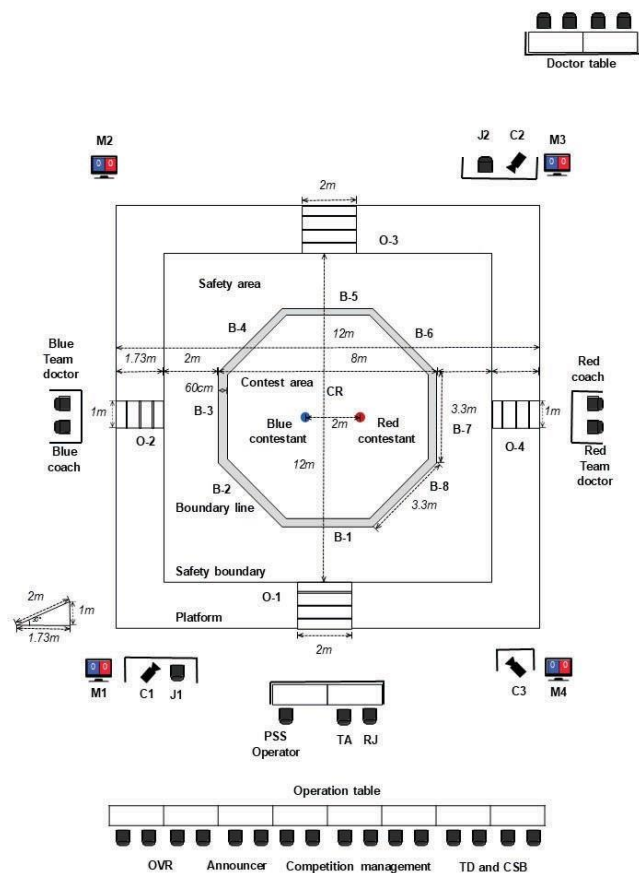
O-1: Outer line 1

B-1: Boundary line 1

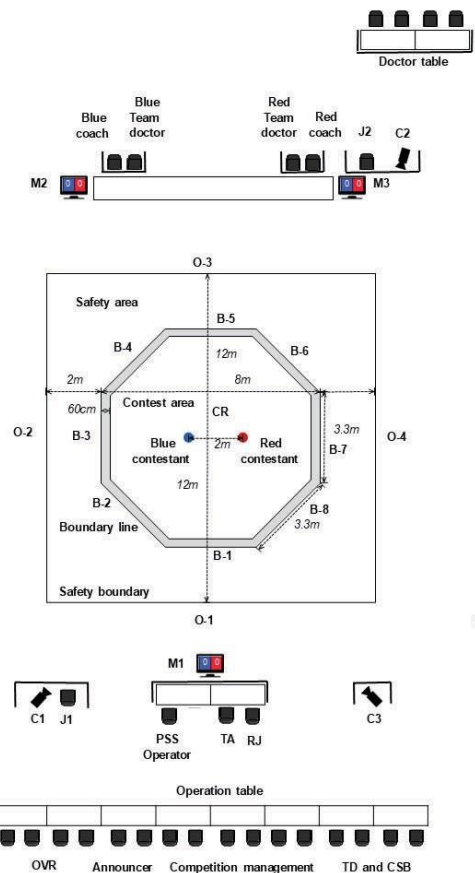
M1 - M2 - M3 : Scoreboard monitor 1, 2, 3 and 4

TA: Technical Assistant

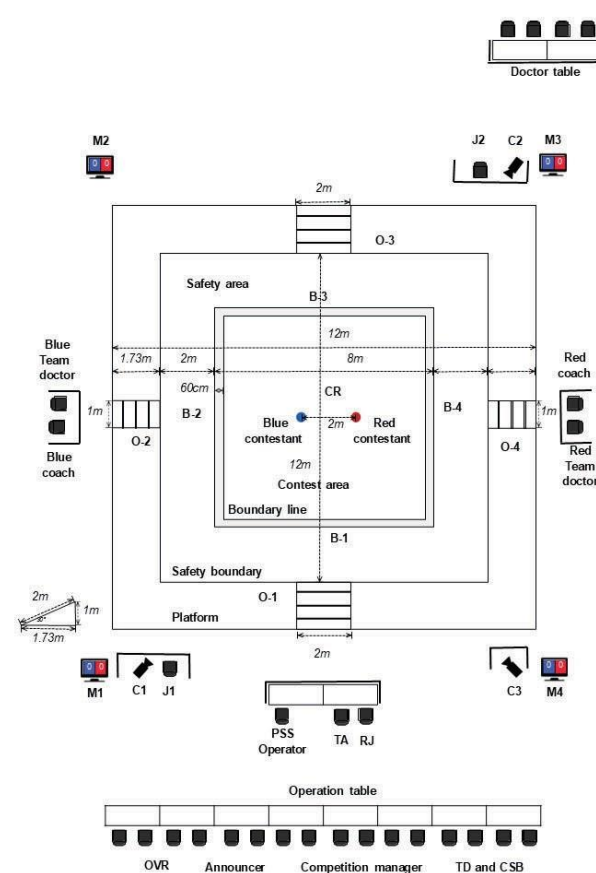
Octogonal mat on platform



Octogonal mat on floor



Square mat on platform



Glossary:

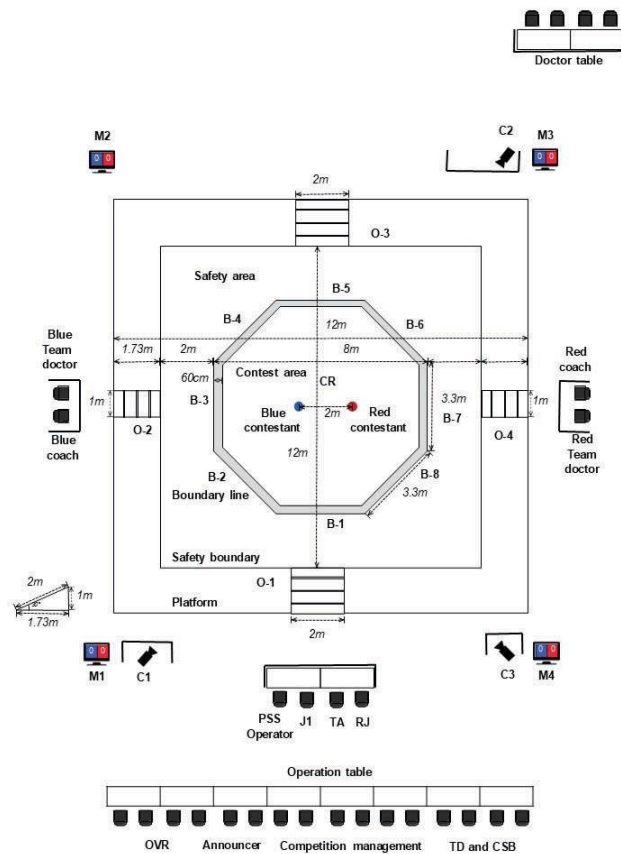
TD: Technical Delegate
CSB: Competition Supervisory Board
OVR: On Venue Result

CR: Center Referee
J1-2: Corner judge 1 and 2
RJ: Review Jury

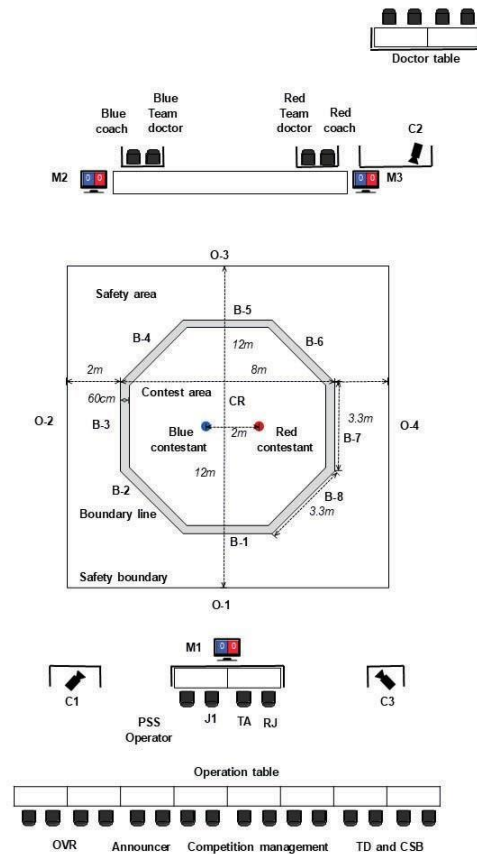
C1 - C2 - C3 : Camera 1, 2 and 3
O-1: Outer line 1
B-1: Boundary line 1

M1 - M2 - M3 : Scoreboard monitor 1, 2, 3 and 4

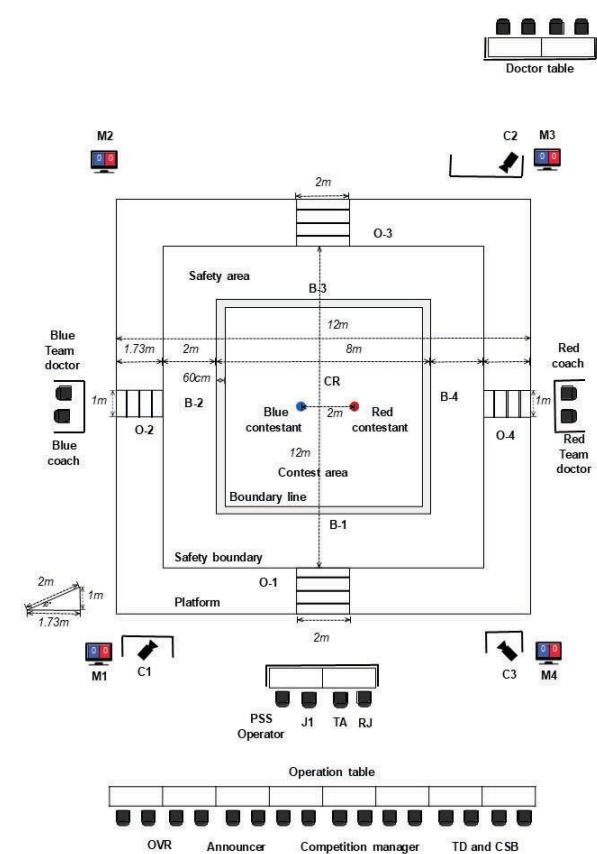
Octogonal mat on platform



Octogonal mat on floor



Square mat on platform



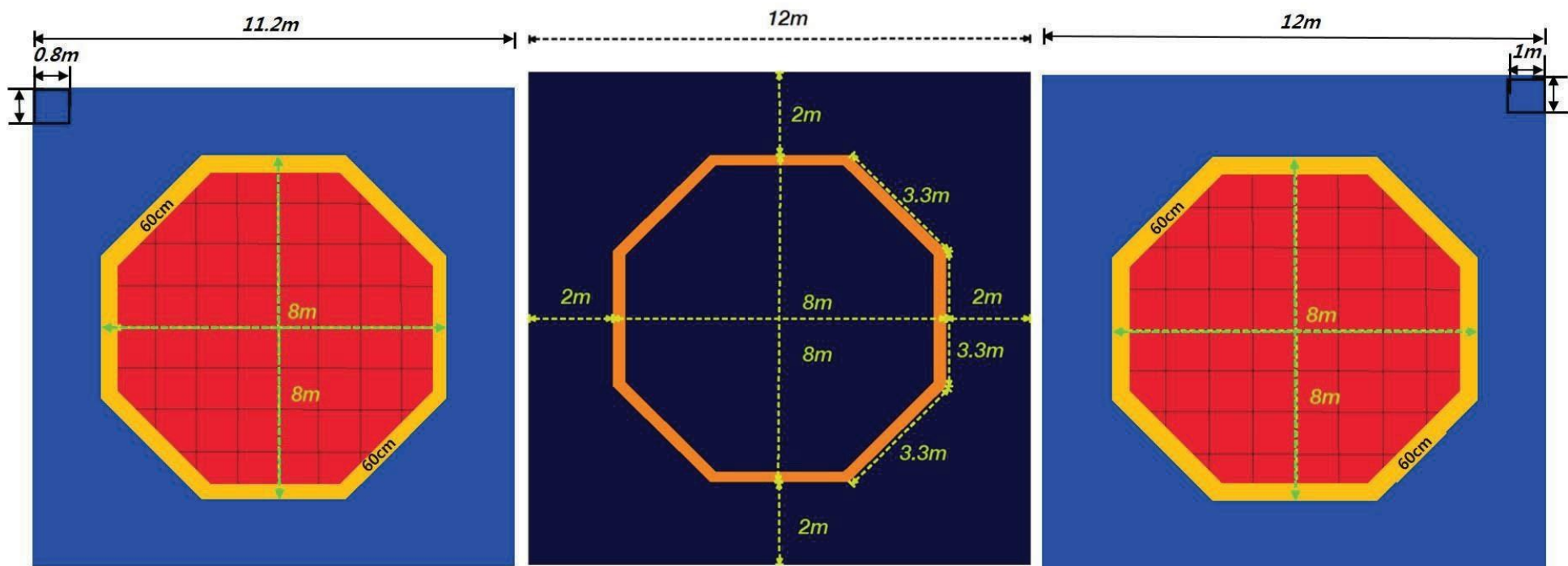
Glossary:

TD: Technical Delegate
CSB: Competition Supervisory Board
OVR: On Venue Result

CR: Center Referee
J1: Corner judge 1
RJ: Review Jury

C1 - C2 - C3: Camera 1, 2 and 3
O-1: Outer line 1
B-1: Boundary line 1

M1 - M2 - M3: Scoreboard monitor 1, 2, 3 and 4



Οκτάγωνο χαλάκι (παζλ 0,8 m)

Οκτάγωνο στρώμα
σε ρολό

Οκτάγωνο χαλάκι (παζλ 1,0 m)

1 Προσόντα Αγωνιζόμενου

- 1.1** Κάτοχος της **εθνικότητας** της συμμετέχουσας ομάδας
- 1.2** Ένας υποψήφιος που **προτείνεται** στην "WT" από "MNA"
- 1.3** Κάτοχος **πιστοποιητικού** Taekwondo Dan/Room που εκδόθηκε από το Kukkiwon
- 1.4** **Κάτοχος** της Παγκόσμιας Άδειας Αθλητή "WT" (**GAL**)
- 1.5** Αγωνιζόμενοι για τις κατηγορίες:
 - "Seniors" (Ανδρών-Γυναικών), **ηλικίας** τουλάχιστον 17 ετών,
 - "Juniors" (Εφήβων-Νεανίδων), **ηλικιών** 15-17 ετών και
 - "Cadets" (Παίδων-Κορασίδων), **ηλικιών** 12-14 ετών ... κατά το **έτος** διεξαγωγής των σχετικών αγώνων.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Οι ηλικίες για τους Ολυμπιακούς Αγώνες Νέων ενδέχεται να διαφέρουν ανάλογα με απόφαση της ΔΟΕ.

(Ερμηνεία)

"Κατά το έτος διεξαγωγής των σχετικών αγώνων":

Το όριο ηλικίας βασίζεται στο **έτος** και **όχι** στην ημερομηνία. Για παράδειγμα, εάν το πρωτάθλημα "Junior" διεξάγεται στις 11 Ιουνίου 2026, οι αγωνιζόμενοι που γεννήθηκαν **μεταξύ** 1ης Ιανουαρίου 2009 και 31ης Δεκεμβρίου 2011 έχουν δικαίωμα συμμετοχής.

(Ερμηνεία)

Άρθρο 4.1 Προσόντα αγωνιζόμενου:

Ισχύουν για πρωταθλήματα που διοργανώνονται από την "WT", πρωταθλήματα που διοργανώνονται από τις "CU", **Multi Sport Games** (πολύ αθλητικούς αγώνες) & εγκεκριμένες διοργανώσεις της "WT" που αναγνωρίζονται ως διεθνή ανοιχτά τουρνουά Ταεκβοντό.

(Ερμηνεία)

Τα **άρθρα 4.1.1 και 4.1.2** δεν εφαρμόζονται σε διεθνή Ανοιχτά Τουρνουά Ταεκβοντό που αναγνωρίζονται από την "WT".

2 Στολή αγωνιζόμενου & εξοπλισμός αγώνα

- 2.1** Στους αγώνες που περιλαμβάνονται στο Ημερολόγιο Εκδηλώσεων της "WT", η στολή ντόμπोक ή η στολή αγώνων και όλος ο εξοπλισμός αγώνων, όπως, ενδεικτικά, τα στρώματα, το PSS, το IVR και ο προστατευτικός εξοπλισμός, **πρέπει να είναι εγκεκριμένα από την "WT"**.
 - 2.1.1** Οι **προδιαγραφές** του ντόμπोक ή της στολής αγώνα, του προστατευτικού εξοπλισμού και όλων των άλλων ειδών εξοπλισμού θα **καθοριστούν** ξεχωριστά.
- 2.2** Οι αγωνιζόμενοι **πρέπει** να φορούν WT-εγκεκριμένο ντόμπोक ή στολή αγώνων, προστατευτικό **PSS** για το σώμα, προστατευτικό **PSS** για το κεφάλι, προστατευτικό για τη βουβωνική χώρα, προστατευτικά για τους βραχίονες και τα πόδια, γάντια, κάλτσες με αισθητήρες (σε περίπτωση χρήσης PSS) και να έχουν προστατευτικό στόματος (μασελάκι) **πριν** εισέλθουν στον αγωνιστικό χώρο.

Ο αγωνιζόμενος οφείλει κατά την **είσοδο** του στον αγωνιστικό χώρο να **κρατά** με το **δεξί** χέρι το προστατευτικό **μασελάκι** και με τον **αριστερό** βραχίονα την προστατευτική **κάσκα**. Και τα **δύο** θα πρέπει να τοποθετούνται αντιστοίχως σε στόμα & κεφάλι **μετά** τις οδηγίες του διαιτητή, πριν από την έναρξη του αγώνα.
- 2.3** Σε περίπτωση που φοριέται **ντόμπोक**, οι προστατευτικές επιβραχιονίδες και επικαλαμίδες πρέπει να φοριούνται **κάτω** από το ένδυμα. Σε περίπτωση που φοριέται **στολή** αγώνων, οι προστατευτικές επιβραχιονίδες και επικαλαμίδες πρέπει να φοριούνται **εντός** του ενδύματος ή **κάτω** από αυτό. Το **σπασουάρ** πρέπει να φοριέται **κάτω** από το ένδυμα και στις **δύο** περιπτώσεις.
- 2.4** Ο αγωνιζόμενος **πρέπει** να φέρει τον εγκεκριμένο από την "WT" προστατευτικό εξοπλισμό, καθώς και

γάντια και μασελάκι, για προσωπική χρήση. **Δεν** επιτρέπεται η χρήση οποιουδήποτε άλλου αντικειμένου στο κεφάλι **εκτός** από το προστατευτικό κεφαλής. Η **κάσκα** για τους αθλητές των κατηγοριών **“Cadets”**, μπορεί να είναι **εξοπλισμένη με προστατευτικό** προσώπου.

Οποιοδήποτε **θρησκευτικό** αντικείμενο πρέπει να φοριέται **κάτω** από το προστατευτικό κεφαλής και **μέσα** από το ντόποκ ή τη στολή αγώνα και **δεν** πρέπει να προκαλεί βλάβη ή να εμποδίζει τον αντίπαλο αθλητή.

2.5 Ευθύνες της οργανωτικής επιτροπής για τον εξοπλισμό αγώνων

2.5.1 Η Οργανωτική Επιτροπή των πρωταθλημάτων που είναι υπό την αιγίδα του **“WT”**, είναι **υπεύθυνη** τόσο για την προετοιμασία του ακόλουθου αναγνωρισμένου εξοπλισμού (από την **“WT”**), όσο και για τις **δαπάνες** που αφορούν όλο τον **εξοπλισμό** και τους σχετικούς **τεχνικούς** για την εγκατάσταση και τη λειτουργία.

- **Είδη** και **εξοπλισμός** που σχετίζονται με το προστατευτικά σώματος και κεφαλής – η επιλογή της εταιρείας **PSS** θα αποφασιστεί από την **“WT”** (για τα Παγκόσμια Πρωταθλήματα **“Cadets”**, θα χρησιμοποιείται συμβατικό προστατευτικό κεφαλής με προστατευτικό προσώπου)
- **Στρώματα**
- Άλλος προστατευτικός εξοπλισμός ως **εφεδρικός** (κάλτσες με αισθητήρες, γάντια, επικαλαμίδες, επιβραχιονίδες, σπασουάρ και ντόποκ ή στολές αγώνων)
- Σύστημα Άμεσης Αναπαραγωγής Βίντεο (**“IVR”**) & σχετικός εξοπλισμός, συμπεριλαμβανομένων ενδεικτικά, τουλάχιστον **(3) καμερών** ανά γήπεδο και τουλάχιστον **(4) καμερών**, συμπεριλαμβανομένης **(1)** κάμερας οροφής για τους ημιτελικούς και τελικούς. Όταν υπάρχει ζωντανή μετάδοση, τότε το **βίντεο** αυτής, θα μπορεί να είναι **διαθέσιμο** για τον ελεγκτή επανεξέτασης βίντεο.
- **Μεγάλη οθόνη** (για την προβολή της εξέλιξης των αγώνων, του προφίλ των αθλητών κ.λπ.) εντός του γηπέδου (FOP)
- **Πίνακες** αποτελεσμάτων για τους θεατές (για την προβολή της οθόνης άμεσης αναπαραγωγής βίντεο, τουλάχιστον 12)
- **Πίνακες** αποτελεσμάτων στο γήπεδο (για την προβολή των αποτελεσμάτων, τουλάχιστον 4 ανά γήπεδο)
- Σύστημα **προβολής** σε πραγματικό χρόνο (**RTDS**) στην **περιοχή κλήσης** των αθλητών και στο **χώρο προθέρμανσης**
- Σύστημα **κλήσης** διαιτητών σε πραγματικό χρόνο (**RTRCS**) στον χώρο **αναμονής των Διαιτητών**
- **Οθόνη** τηλεόρασης για την προβολή των αγώνων σε ζωντανή μετάδοση, στον χώρο **αναμονής των Διαιτητών**
- **Μεταλλικός** ανιχνευτής στο γραφείο ελέγχου (τουλάχιστον **(2)**)
- Άλλος εξοπλισμός αγώνων που **δεν** προβλέπεται στο παρόν άρθρο, εάν υπάρχει, θα περιγράφεται στο **Εγχειρίδιο Λειτουργίας** του **“WT”** για τους αγώνες.

2.5.2 Η Οργανωτική Επιτροπή των πρωταθλημάτων, υπό την αιγίδα του **“WT”** είναι υπεύθυνη για την προετοιμασία του ακόλουθου **εξοπλισμού & υλικών** κ.λπ. στον χώρο προπόνησης με δικά της έξοδα.

- **Είδη** και **εξοπλισμός** που σχετίζονται με το **Trunk PSS** το **Head PSS**
- **Στρώματα**
- **Στατικό ποδήλατο**
- **Διάδρομος**
- Εξοπλισμός **έκτακτης** ανάγκης (ανατρέξτε στον ιατρικό κώδικα για λεπτομερείς πληροφορίες)
- **Πάγος** στα καλάθια
- **Ψυγεία**
- **Εμφιαλωμένο νερό**

2.5.3 Είναι ευθύνη της **Οργανωτικής Επιτροπής** να λάβει την έγκριση της **“WT”** σχετικά με τον αριθμό του εξοπλισμού που πρέπει να προετοιμαστεί.

3 Αντι-ντόπινγκ

- 3.1** Στις διοργανώσεις Ταεκβοντό που **προωθούνται ή αναγνωρίζονται** από την **"WT"**, **απαγορεύεται** οποιαδήποτε χρήση ή χορήγηση φαρμάκων ή χημικών ουσιών που περιγράφονται στον **κατάλογο** απαγορευμένων ουσιών της **WADA**. Ο Κώδικας Αντι-Ντόπινγκ της **WADA** εφαρμόζεται στις διοργανώσεις Ταεκβοντό, των Ολυμπιακών Αγώνων και άλλων πολυαθλητικών αγώνων ("Multi-Games").
- 3.2** Η **"WT"** μπορεί να διενεργεί οποιονδήποτε **έλεγχο** ντόπινγκ κρίνει απαραίτητο, για να διαπιστώσει εάν ένας αγωνιζόμενος έχει **παραβιάσει** τον παρόντα κανόνα και οποιοσδήποτε αγωνιζόμενος **αρνηθεί** να υποβληθεί στον έλεγχο αυτό ή **αποδειχθεί** ότι έχει διαπράξει τέτοια παράβαση θα **αποβάλλεται** από την τελική κατάταξη και το ρεκόρ θα **μεταφέρεται** στον επόμενο αγωνιζόμενο στην κατάταξη του αγώνα.
- 3.3** Η **Οργανωτική Επιτροπή** είναι υπεύθυνη για την **πραγματοποίηση** όλων των απαραίτητων προετοιμασιών για τη διεξαγωγή των ελέγχων ντόπινγκ.
- 3.4** Οι **λεπτομέρειες** των κανόνων αντιντόπινγκ της **"WT"** θα θεσπιστούν ως μέρος του καταστατικού.

(Επεξήγηση #1)

"Κάτοχος της εθνικότητας της συμμετέχουσας ομάδας":

Όταν ένας αγωνιζόμενος είναι **εκπρόσωπος** μιας εθνικής ομάδας, η υπηκοότητά του **καθορίζεται** από την ιθαγένεια της χώρας που εκπροσωπεί πριν από την υποβολή της αίτησης συμμετοχής. Η **επαλήθευση** της ιθαγένειας γίνεται με έλεγχο διαβατηρίου.

Ένας αγωνιζόμενος που έχει την υπηκοότητα **δύο ή περισσότερων** χωρών ταυτόχρονα μπορεί να **εκπροσωπήσει** οποιαδήποτε από αυτές, ανάλογα με την επιλογή του. Ωστόσο, σε περίπτωση **αλλαγής** υπηκοότητας, επιτρέπεται να εκπροσωπήσει άλλη χώρα **μόνο εάν έχουν παρέλθει τριάντα έξι (36) μήνες** από τότε που ο αγωνιζόμενος εκπροσώπησε μια χώρα σε τέτοιες εκδηλώσεις:

- i) Ολυμπιακοί Αγώνες
- ii) Προκριματικοί αγώνες για τους Ολυμπιακούς Αγώνες
- iii) 4ετείς πολυαθλητικοί αγώνες
- iv) 2ετείς ηπειρωτικοί πρωταθλήματα
- v) Παγκόσμια πρωταθλήματα που προωθούνται από την WT

Η περίοδος αυτή μπορεί να **μειωθεί** ή ακόμη και να **ακυρωθεί**, με τη σύμφωνη γνώμη των Εθνικών Ολυμπιακών Επιτροπών (**NOC**) και της **"WT"**. Η **"WT"** μπορεί να λάβει ανά πάσα στιγμή **πειθαρχικά** μέτρα κατά του αθλητή και της Εθνικής Ομοσπονδίας του (**MNA**) που **παραβιάζει** το παρόν άρθρο, συμπεριλαμβανομένης, ενδεικτικά, της **αφαίρεσης** των επιτευγμάτων.

(Επεξήγηση #2)

Σύσταση της "WT" προς MNA:

Κάθε **MNA** είναι **υπεύθυνη** για τον έλεγχο της μη εγκυμοσύνης και του φύλου και πρέπει να διασφαλίζει ότι όλα τα μέλη της ομάδας έχουν υποβληθεί σε ιατρικές εξετάσεις που **αποδεικνύουν** ότι είναι σε καλή υγεία και φυσική κατάσταση για να συμμετάσχουν. Επίσης, κάθε **MNA** αναλαμβάνει την **πλήρη ευθύνη** για την ασφάλιση ατυχημάτων και υγείας, καθώς και για την **αστική ευθύνη** των διαγωνιζομένων και των αξιωματούχων της κατά τη διάρκεια των πρωταθλημάτων που διοργανώνει η **"WT"**.

(Επεξήγηση #3)

"Προστατευτικό στόματος (μασελάκι)":

Το **χρώμα** του στοματικού προστατευτικού περιορίζεται σε **λευκό ή διαφανές**. Πρέπει να έχει πάχος τουλάχιστον **3mm** και να καλύπτει **ολόκληρα τα άνω δόντια**. Οι αθλητές με **ορθοδοντικά** σιδεράκια πρέπει να φορούν **ειδικό στοματικό προστατευτικό για σιδεράκια, που καλύπτει τόσο τα άνω όσο και τα κάτω δόντια, το οποίο συνιστάται από τον οδοντίατρό τους**. Επίσης να **υποβάλουν** βεβαίωση από τον οδοντίατρό τους στην **διοργάνωση**, στην οποία δηλώνεται ότι ο αθλητής μπορεί να αγωνιστεί με **ασφάλεια** με το στοματικό προστατευτικό που τους συνέστησε. (Ανατρέξτε στους κανόνες της WT για το στοματικό προστατευτικό, την ταινία, τα σιδεράκια και τα piercing για λεπτομερείς πληροφορίες).

(Επεξήγηση #4)

Προστατευτικό κεφαλής:

Δεν επιτρέπεται η συμμετοχή σε αγώνες με προστατευτικό κεφαλής σε χρώμα **διαφορετικό** από μπλε ή κόκκινο.

(Επεξήγηση #5)

Σύστημα Άμεσης Αναπαραγωγής Βίντεο ("IVR"):

Είναι ευθύνη της Οργανωτικής Επιτροπής να εξασφαλίσει την παροχή σήματος μετάδοσης για την άμεση αναπαραγωγή βίντεο για τους αγώνες που ζητά η WT.

(Επεξήγηση #6)

Επίδεσμος:

Η χρήση **επίδεσμου** στα πόδια και τα χέρια θα ελέγχεται **αυστηρά** κατά τη διαδικασία επιθεώρησης των αθλητών. Ο Διαιτητής μπορεί να ζητήσει την **έγκριση** του γιατρού της Επιτροπής "**WT**" για υπερβολική χρήση. Οι αγωνιζόμενοι πρέπει να **αφαιρέσουν** τον επίδεσμο κατά τη **γενική ζύγιση** για να διαπιστωθεί εάν υπάρχει **ανοιχτή πληγή, κόψιμο ή αιμορραγία**. (Ανατρέξτε στους κανόνες της "**WT**" για το προστατευτικό στόματος, την ταινία, τον νάρθηκα και τα piercing για λεπτομερείς πληροφορίες.)

(Επεξήγηση #7)

Κάθε αθλητής που **δεν φοράει** τον κατάλληλο εξοπλισμό και τα κατάλληλα μέσα προστασίας ή **δεν αφαιρεί** από το σώμα του υλικά που ενδέχεται να είναι επικίνδυνα, **δεν επιτρέπεται** να συμμετάσχει στον αγώνα. (Για λεπτομερείς πληροφορίες, ανατρέξτε στους κανόνες της "**WT**" για τα προστατευτικά στόματος, τις ταινίες, τους νάρθηκες, τα piercing και στον Ιατρικό Κώδικα της "**WT**", Παράρτημα III).

Ειδικότερα δεν θα επιτρέπεται να αγωνίζεται:

- (1) Κάθε αθλητής του οποίου ο προστατευτικός εξοπλισμός (όπως προστατευτικό κεφαλής, σώματος, βουβωνικής χώρας, χεριών και ποδιών) **δεν** καλύπτει επαρκώς το σώμα, έχει **ακατάλληλο** μέγεθος ή παρουσιάζει σημαντικά **ελαττώματα** στο σχήμα (ή το υλικό).
- (2) Κάθε αθλητής που **δεν** διαθέτει κατάλληλο προστατευτικό στόματος, σύμφωνα με τους κανόνες της "**WT**" ή **δεν** το **φοράει** παρά την προειδοποίηση που έλαβε από τον επιθεωρητή, τον κεντρικό διαιτητή ή τον γιατρό της "**WT**".
- (3) Κάθε αθλητής που **έχει** **piercing**, σκουλαρίκια ή οποιοδήποτε σκληρό υλικό στο πρόσωπο ή σε οποιοδήποτε μέρος του σώματος κατά την επιθεώρηση και **δεν** το έβγαλε, παρά την προειδοποίηση που έλαβε από τον διαιτητή επιθεώρησης, τον κεντρικό διαιτητή ή τον γιατρό που έχει ορίσει η WT.

(Επεξήγηση #8)

Κάθε αθλητής που συμμετέχει στον αγώνα πρέπει να έχει έγκυρη **ετήσια** περιοδική αξιολόγηση υγείας (ή ιατρικό πιστοποιητικό). **Χωρίς** έγκυρο ετήσιο ιατρικό πιστοποιητικό **δεν** επιτρέπεται η συμμετοχή στον αγώνα. (Ανατρέξτε στον ιατρικό κώδικα WT 8.3. Περιοδική αξιολόγηση υγείας και Παράρτημα III A. Ιατρικό πιστοποιητικό για λεπτομερείς πληροφορίες).

(Επεξήγηση #9)

Κάθε αθλητής θα **αποκλείεται** από τη συμμετοχή στον αγώνα εάν **δεν** τηρεί είτε τον κανονισμό για τον εξοπλισμό προστασίας, είτε **δεν** έχει το ανάλογο και έγκυρο πιστοποιητικό υγείας. (Ανατρέξτε στον ιατρικό κώδικα WT Παράρτημα III B. Αποκλεισμός για λεπτομερείς πληροφορίες).

(Επεξήγηση #10)

Κάθε αθλητής **πρέπει** να διαθέτει έγκυρη ταξιδιωτική ασφάλιση υγείας για να συμμετάσχει στον αγώνα και να υποβάλει αντίγραφο του πιστοποιητικού ασφάλισης υγείας στο **GMS** κατά την εγγραφή.

1 Οι κατηγορίες βάρους παγκοσμίως χωρίζονται σε Ανδρικές και Γυναικείες και ταξινομούνται ως εξής.

1.1 (8) κατηγορίες βάρους για Άνδρες & Γυναίκες.

Κατηγορίες Ανδρών		Κατηγορίες Γυναικών	
Κάτω των 54 kg	Μέχρι 54 kg	Κάτω των 46 kg	Μέχρι 46 kg
Κάτω των 58 kg	Πάνω από 54 kg και όχι πάνω από 58 kg	Κάτω από 49 kg	Πάνω από 46 kg και όχι πάνω από 49 kg
Κάτω από 63 kg	Πάνω από 58 kg και όχι πάνω από 63 kg	Κάτω από 53 kg	Πάνω από 49 kg και όχι πάνω από 53 kg
Κάτω από 68 kg	Πάνω από 63 kg και όχι πάνω από 68 kg	Κάτω από 57 kg	Πάνω από 53 kg και όχι πάνω από 57 kg
Κάτω από 74 kg	Πάνω από 68 kg και όχι πάνω από 74 kg	Κάτω από 62 kg	Πάνω από 57 kg και όχι πάνω από 62 kg
Κάτω από 80 kg	Πάνω από 74 kg και όχι πάνω από 80 kg	Κάτω από 67 kg	Πάνω από 62 kg και όχι πάνω από 67 kg
Κάτω από 87 kg	Πάνω από 80 kg και κάτω από 87 kg	Κάτω από 73 kg	Πάνω από 67 kg και όχι πάνω από 73 kg
Πάνω από 87 kg	Πάνω από 87 kg	Πάνω από 73 kg	Πάνω από 73 kg

1.2 (6) κατηγορίες βάρους για Άνδρες & Γυναίκες.

Κατηγορίες Ανδρών		Κατηγορίες Γυναικών	
Κάτω των 54 kg	Δεν υπερβαίνει τα 54 kg	Κάτω των 46 kg	Μέχρι 46 kg
Κάτω των 60 kg	Πάνω από 54 kg και όχι πάνω από 60 kg	Κάτω από 51 kg	Πάνω από 46 kg και όχι πάνω από 51 kg
Κάτω από 67 kg	Πάνω από 60 kg και όχι πάνω από 67 κιλά kg	Κάτω από 57 kg	Πάνω από 51 kg και όχι πάνω από 57 kg
Κάτω από 74 kg	Πάνω από 67 kg και όχι πάνω από 74 kg	Κάτω από 63 kg	Πάνω από 57 kg και όχι πάνω από 63 kg
Κάτω από 82 kg	Πάνω από 74 kg και όχι πάνω από 82 kg	Κάτω από 70 kg	Πάνω από 63 kg και όχι πάνω από 70 kg
Πάνω από 82 kg	Πάνω από 82 kg	Πάνω από 70 kg	Πάνω από 70 kg

2 Οι κατηγορίες βάρους των **Ολυμπιακών Αγώνων** ταξινομούνται ως εξής.

Κατηγορίες Ανδρών		Κατηγορίες Γυναικών	
Κάτω από 58 kg	Δεν υπερβαίνει τα 58 kg	Κάτω από 49 kg	Δεν υπερβαίνει τα 49 kg
Κάτω από 68 kg	Πάνω από 58 kg και όχι πάνω από 68 kg	Κάτω από 57 kg	Πάνω από 49 kg και όχι πάνω από 57 kg
Κάτω από 80 kg	Πάνω από 68 kg και όχι πάνω από 80 kg	Κάτω από 67 kg	Πάνω από 57 kg και όχι πάνω από 67 kg
Πάνω από 80 kg	Πάνω από 80 kg	Πάνω από 67 kg	Πάνω από 67 kg

3 Οι κατηγορίες βάρους των **“Juniors” (Εφήβων & Νεανίδων)** ταξινομούνται ως εξής.

Κατηγορίες Εφήβων		Κατηγορίες Νεανίδων	
Κάτω των 45 kg	Μέχρι 45 kg	Κάτω των 42 kg	Δεν υπερβαίνει τα 42 kg
Κάτω των 48 kg	Πάνω από 45 kg και δεν υπερβαίνει τα 48 kg	Κάτω των 44 kg	Πάνω από 42 kg και κάτω από 44 kg
Κάτω από 51 kg	Πάνω από 48 kg και όχι πάνω από 51 kg	Κάτω από 46 kg	Πάνω από 44 kg και όχι πάνω από 46 kg
Κάτω από 55 kg	Πάνω από 51 kg και όχι πάνω από 55 kg	Κάτω από 49 kg	Πάνω από 46 kg και όχι πάνω από 49 kg
Κάτω από 59 kg	Πάνω από 55 kg και όχι πάνω από 59 kg	Κάτω από 52 kg	Πάνω από 49 kg και όχι πάνω από 52 kg
Κάτω από 63 kg	Πάνω από 59 kg και όχι πάνω από 63 kg	Κάτω από 55 kg	Πάνω από 52 kg και όχι πάνω από 55 kg
Κάτω από 68 kg	Πάνω από 63 kg και όχι πάνω από 68 kg	Κάτω από 59 kg	Πάνω από 55 kg και όχι πάνω από 59 kg
Κάτω από 73 kg	Πάνω από 68 kg και όχι πάνω από 73 kg	Κάτω από 63 kg	Πάνω από 59 kg και όχι πάνω από 63 kg
Κάτω από 78 kg	Πάνω από 73 kg και όχι πάνω από 78 kg	Κάτω από 68 kg	Πάνω από 63 kg και όχι πάνω από 68 kg
Πάνω από 78 kg	Πάνω από 78 kg	Πάνω από 68 kg	Πάνω από 68 kg

4 Οι κατηγορίες βάρους των **Ολυμπιακών Αγώνων Νέων** ταξινομούνται ως εξής.

Κατηγορία Νέων Ανδρών	Κατηγορία Νέων Γυναικών
-----------------------	-------------------------

Κάτω των 48 kg	Μέχρι 48 kg	Κάτω των 44 kg	Δεν υπερβαίνει τα 44 kg
Κάτω των 55 kg	Πάνω από 48 kg και όχι πάνω από 55 kg	Κάτω από 49 kg	Πάνω από 44 kg και όχι πάνω από 49 kg
Κάτω από 63 kg	Πάνω από 55 kg και όχι πάνω από 63 kg	Κάτω από 55 kg	Πάνω από 49 kg και όχι πάνω από 55 kg
Κάτω από 73 kg	Πάνω από 63 kg και όχι πάνω από 73 kg	Κάτω από 63 kg	Πάνω από 55 kg και όχι πάνω από 63 kg
Πάνω από 73 kg	Πάνω από 73 kg	Πάνω από 63 kg	Πάνω από 63 kg

5 Οι κατηγορίες βάρους των “Cadets” (Παίδων – Κορασίδων) ταξινομούνται ως εξής.

Κατηγορία Παίδων		Κατηγορία Κορασίδων	
Κάτω των 33 kg	Μέχρι 33 kg	Κάτω των 29 kg	Δεν υπερβαίνει τα 29 kg
Κάτω των 37 kg	Πάνω από 33 kg και όχι πάνω από 37 kg	Κάτω από 33 kg	Πάνω από 29 kg και όχι πάνω από 33 kg
Κάτω από 41 kg	Πάνω από 37 kg και όχι πάνω από 41 kg	Κάτω από 37 kg	Πάνω από 33 kg και όχι πάνω από 37 kg
Κάτω από 45 kg	Πάνω από 41 kg και όχι πάνω από 45 kg	Κάτω από 41 kg	Πάνω από 37 kg και όχι πάνω από 41 kg
Κάτω από 49 kg	Πάνω από 45 kg και όχι πάνω από 49 kg	Κάτω από 44 kg	Πάνω από 41 kg και όχι πάνω από 44 kg
Κάτω από 53 kg	Πάνω από 49 kg και όχι πάνω από 53 kg	Κάτω από 47 kg	Πάνω από 44 kg και όχι πάνω από 47 kg
Κάτω από 57 kg	Πάνω από 53 kg και όχι πάνω από 57 kg	Κάτω από 51 kg	Πάνω από 47 kg και όχι πάνω από 51 kg
Κάτω από 61 kg	Πάνω από 57 kg και όχι πάνω από 61 kg	Κάτω από 55 kg	Πάνω από 51 kg και όχι πάνω από 55 kg
Κάτω από 65 kg	Πάνω από 61 kg και όχι πάνω από 65 kg	Κάτω από 59 kg	Πάνω από 55 kg και όχι πάνω από 59 kg
Πάνω από 65 kg	Πάνω από 65 kg	Πάνω από 59 kg	Πάνω από 59 kg

5.1 Οι κατηγορίες ύψους “Cadets” (Παίδων – Κορασίδων) ταξινομούνται ως εξής.

Κατηγορίες Παίδων		Μέγιστο βάρος kg	Ελάχιστο βάρος kg
Ύψος των Παίδων διαγωνιζομένων			
Κάτω από 148 cm	Δεν υπερβαίνει τα 148 cm	45	33
Κάτω από 152 cm	Πάνω από 148 cm και όχι άνω των 152 cm	48	35
Κάτω από 156 cm	Πάνω από 152 cm και όχι άνω των 156 cm	51	37
Κάτω από 160 cm	Πάνω από 156 cm και όχι πάνω από 160 cm	53	39
Κάτω από 164 cm	Πάνω από 160 cm και όχι πάνω από 164 cm	56	41
Κάτω από 168 cm	Πάνω από 164 cm και όχι πάνω από 168 cm	59	43
Κάτω από 172 cm	Πάνω από 168 cm και κάτω από 172 cm	61	45
Κάτω από 176 cm	Πάνω από 172 cm και όχι πάνω από 176 cm	64	47
Κάτω από 180 cm	Πάνω από 176 cm και όχι πάνω από 180 cm	67	49
Πάνω από 180 cm	Πάνω από 180 cm	80	52

Κατηγορία γυναικών			
Ύψος των Κορασίδων διαγωνιζομένων		Μέγιστο βάρος kg	Ελάχιστο βάρος kg
Κάτω από 144 cm	Δεν υπερβαίνει τα 144 cm	43	32
Κάτω από 148 cm	Πάνω από 144 cm και όχι άνω των 148 cm	45	33
Κάτω από 152 cm	Πάνω από 148 cm και όχι άνω των 152 cm	48	35
Κάτω από 156 cm	Πάνω από 152 cm και όχι άνω των 156 cm	51	37
Κάτω από 160 cm	Πάνω από 156 cm και όχι πάνω από 160 cm	53	39
Κάτω από 164 cm	Πάνω από 160 cm και όχι πάνω από 164 cm	56	41
Κάτω από 168 cm	Πάνω από 164 cm και όχι πάνω από 168 cm	59	43
Κάτω από 172 cm	Πάνω από 168 cm και όχι πάνω από 172 cm	61	45
Κάτω από 176 cm	Πάνω από 172 cm και όχι πάνω από 176 cm	64	47
Πάνω από 176 cm	Πάνω από 176 cm	75	50

6. Το εύρος βάρους των **Ομάδων** ταξινομείται ως εξής.

Κατηγορία	Ζευγάρι ανδρών	Ζευγάρι γυναικών	Ομάδα ανδρών		Ομάδα γυναικών		Μικτή ομάδα
Μέγιστος αριθμός αθλητών	2	2	4	3	4	3	4 (Μέγιστο 2 άνδρες & 2 γυναίκες)
Συνολικό εύρος βάρους	Σενιόρ						
	160 kg ή λιγότερο	135 kg ή λιγότερο	300 kg ή λιγότερο	240 kg ή λιγότερο	260 kg ή λιγότερο	200 kg ή λιγότερο	2 αθλήτριες: 135 kg ή λιγότερο 2 αθλητές: 160 kg ή λιγότερο
	130 kg ή λιγότερο	110 kg ή λιγότερο					
	Νέοι						
	150 kg ή λιγότερο	125 kg ή λιγότερο	280 kg ή λιγότερο	225 kg ή λιγότερο	240 kg ή λιγότερο	185 kg ή λιγότερο	2 αθλήτριες: 125 kg ή λιγότερο 2 αθλητές: 150 kg ή λιγότερο

*Οι αναπληρωματικοί αθλητές **πρέπει** να συμμετέχουν στη ζύγιση.

** Εάν ο/οι υπάρχων/υπάρχοντες αθλητής/αθλητές αντικατασταθεί/αντικατασταθούν από αναπληρωματικό/αναπληρωματικούς, το συνολικό βάρος των (4) αθλητών θα υπολογιστεί εκ νέου, συμπεριλαμβανομένου/συμπεριλαμβανομένων του/των αναπληρωματικού/αναπληρωματικών αθλητή/αθλητών, εξαιρουμένου/εξαιρουμένων του/των αντικατασταθέντος/αντικατασταθέντων υπάρχοντος/υπαρχόντων αθλητή/αθλητών, και θα εφαρμοστεί.

(Επεξήγηση #1)

“Δεν υπερβαίνει”:

Το όριο βάρους ορίζεται με βάση το κριτήριο ενός δεκαδικού ψηφίου από το καθορισμένο όριο. Για παράδειγμα, το όριο των **50 kg** ορίζεται ως 50,0 kg, ενώ τα **50,1 kg** υπερβαίνουν το όριο και έχουν ως αποτέλεσμα τον αποκλεισμό.

(Επεξήγηση #2)

“Πάνω από”:

Το όριο των **50,00 kg** υπερβαίνεται στα **50,1 kg**, ενώ τα **50,0 kg** και κάτω θεωρούνται ανεπαρκή, με αποτέλεσμα τον αποκλεισμό.

- 1 Οι αγώνες ταξινομούνται ως εξής.
 - 1.1 **Ατομικός αγώνας:**
Διεξάγεται κανονικά μεταξύ αθλητών της ίδιας κατηγορίας βάρους. Όταν είναι απαραίτητο, οι "γειτονικές" κατηγορίες βάρους μπορούν να **συνδυαστούν** για να δημιουργηθεί μια **ενιαία**. Κανένας, όμως, αγωνιζόμενος δεν επιτρέπεται να συμμετέχει σε περισσότερες από **(1)** κατηγορίες βάρους σε ένα πρωτάθλημα
 - 1.2 **Ομαδικός αγώνας:**
Όπου η μέθοδος και οι κατηγορίες βάρους του ομαδικού αγώνα **ορίζονται στο Άρθρο 22** Ομαδικός αγώνας.
- 2 Τα συστήματα αγώνων χωρίζονται ως εξής.
 - 2.1 Σύστημα αγώνων "**knock out**"
(Απλή εξάλειψη)
 - 2.2 Σύστημα αγώνων με "**round robin**"
(αγωνίζονται όλοι με όλους)
- 3 Οι αγώνες Ταεκβοντό των Ολυμπιακών Αγώνων και των τετραετών πολυαθλητικών αγώνων της Ηπείρου, μπορούν να χρησιμοποιούν το σύστημα αγώνων "**knock out**" ή το **συνδυασμό** του συστήματος αγώνων "**knock out**" και του συστήματος αγώνων "**repachage**" (αγώνας δεύτερης ευκαιρίας).
- 4 Όλοι οι αγώνες διεθνούς επιπέδου που αναγνωρίζονται από την "**WT**" πρέπει να **διοργανώνονται** με τη συμμετοχή τουλάχιστον **(4) χώρων** σε τουρνουά, με τουλάχιστον **(4) αγωνιζόμενους** σε **κάθε** κατηγορία βάρους. Οποιοδήποτε τουρνουά με **λιγότερες** από **(4)** χώρες ή κατηγορία βάρους με **λιγότερους** από **(4) αγωνιζόμενους** δεν μπορεί να αναγνωριστεί στα επίσημα αποτελέσματα.
- 5 Η σειρά "**Grand Prix**" του Παγκόσμιου Ταεκβοντό θα διοργανωθεί με βάση την πιο πρόσφατη Διαδικασία της σειράς "**Grand Prix**" της "**WT**".

(Ερμηνεία)

1. Στο σύστημα αγώνων που συνήθως ακολουθείται, ο αθλητής **βασίζεται** στην ατομική του πορεία. Ωστόσο, η κατάταξη των ομάδων καθορίζεται από το **άθροισμα** των ατομικών κατατάξεων των αθλητών, σύμφωνα με τη μέθοδο συνολικής βαθμολόγησης.

* Η **κατάταξη των ομάδων** θα αποφασιστεί από το σύνολο των πόντων με βάση τα ακόλουθα κριτήρια.

- Βασικός **(1)** βαθμός για κάθε αγωνιζόμενο που εισήλθε στον χώρο του αγώνα μετά τη ζύγιση.
- Ένας **(1)** βαθμός για κάθε νίκη (συμπεριλαμβανομένης της νίκης με bye).
- Επιπλέον εκατόν είκοσι **(120)** πόντοι για κάθε χρυσό μετάλλιο.
- Επιπλέον πενήντα **(50)** πόντοι για κάθε ασημένιο μετάλλιο.
- Επιπλέον είκοσι **(20)** πόντοι για κάθε χάλκινο μετάλλιο.

Σε περίπτωση **ισοβαθμίας** μεταξύ **(2)** ή **περισσότερων** ομάδων, η κατάταξη θα αποφασιστεί με βάση:

- 1) τον **αριθμό** των χρυσών, ασημένιων και χάλκινων μεταλλίων που κέρδισε η ομάδα, με τη σειρά,
- 2) τον **αριθμό** των διαγωνιζομένων που συμμετείχαν και
- 3) τους **υψηλότερους** βαθμούς στις βαρύτερες κατηγορίες βάρους.

2. Στο σύστημα **ομαδικών** αγώνων, το αποτέλεσμα κάθε ομαδικού αγώνα καθορίζεται από τα **ατομικά** αποτελέσματα της κάθε ομάδας.

(Επεξήγηση #1)

Ενοποιημένες κατηγορίες βάρους:

Η μέθοδος **ενοποίησης** θα ακολουθεί τις **ολυμπιακές** κατηγορίες βάρους.

- 1 **Η διάρκεια ενός αγώνα** ταξινομείται ως εξής:
 - 1.1 Σε σύστημα **(3)** γύρων των **(2)** λεπτών ο καθένας, **με (1) λεπτό** διάλειμμα μεταξύ τους. Σε περίπτωση **ισοπαλίας** μετά την ολοκλήρωση του **3^{ου}** γύρου, θα διεξαχθεί ένας **4^{ος}** γύρος, **(1) λεπτού (χρυσός γύρος)**, μετά από **(1) λεπτό** διάλειμμα από τη λήξη του **3^{ου}** γύρου.
 - 1.2 Σε σύστημα των **(2)** νικηφόρων από τους **(3)** γύρους ("**Best of 3 System**"), όπου η διάρκεια του αγώνα θα είναι **(3)** γύροι των **(2)** λεπτών ο καθένας, με **(1) λεπτό** διάλειμμα μεταξύ των γύρων. Ωστόσο, **δεν θα διεξάγεται 4^{ος} γύρος (1) λεπτού (χρυσός γύρος)**. Στη περίπτωση **ισοπαλίας**, ένα-ένα στους γύρους, και έχοντας τον 3^ο γύρο σε **ισοβαθμία** πόντων, **ο νικητής αυτού του γύρου, θα αποφασίζεται σύμφωνα με το Άρθρο 15.**
 - 1.3 Στο **Παγκόσμιο Κύπελλο Ομάδων**, η διάρκεια του αγώνα θα είναι **(3)** γύροι των **(4)** λεπτών για τον 1^ο γύρο και **(5)** λεπτών για τον **2^ο & 3^ο** γύρο, με ένα **(1) λεπτό** διάλειμμα μεταξύ των γύρων. Ο **1^{ος}** γύρος θα διεξαχθεί με βάση το **παραδοσιακό** σύστημα ομαδικών αγώνων για **(1) λεπτό** ανά αγώνα, ενώ **2^{ος} & 3^{ος}** γύρος, θα διεξαχθούν για **(5) λεπτά** με βάση το **σύστημα ομαδικών αγώνων ("tag-team")**.
- 2 Η διάρκεια κάθε γύρου μπορεί να προσαρμοστεί σε **1'x 3γύρους, 1,30' x 3γύρους, 2' x 2γύρους ή 5' x 1γύρο** (με 1 τάιμ άουτ, **30"** για κάθε αγωνιζόμενο) κατόπιν απόφασης του **"TD"** για τα σχετικά πρωταθλήματα.

- 1 Η ημέρα και ώρα της **κλήρωσης**, θα καθοριστεί στο πρόγραμμα του πρωταθλήματος. Τουλάχιστον **ένας εκπρόσωπος** από κάθε ομάδα πρέπει να παρευρεθεί στην κλήρωση και οι συμμετέχουσες ομάδες είναι **υπεύθυνες** για την επιβεβαίωση της συμμετοχής τους πριν από την κλήρωση. Σε περίπτωση που **κανένας** εκπρόσωπος δεν μπορεί να παρευρεθεί στην κλήρωση, η ομάδα μπορεί να ορίσει έναν **πληρεξούσιο** και να ενημερώσει τον **"TD"** πριν από την κλήρωση.
- 2 Η **κλήρωση** μπορεί να πραγματοποιηθεί με τυχαία **ηλεκτρονική** κλήρωση ή με τυχαία **χειροκίνητη** κλήρωση. Η μέθοδος και η σειρά της κλήρωσης **καθορίζονται** από τον **"TD"**.
- 3 Όλοι οι αθλητές που έχουν **"κατάταξη"**, θα τοποθετούνται στις **προκαθορισμένες** θέσεις τους, σε όλα τα τουρνουά που προωθούνται και αναγνωρίζονται από την **"WT"**, εκτός εάν καθορίζεται **διαφορετικά** στις σχετικές διαδικασίες κατάταξης ή στις **προκηρύξεις** των διοργανώσεων.

- 1 Η γενική **ζύγιση** των αθλητών που αγωνίζονται την ίδια ημέρα, θα πραγματοποιείται μία **ημέρα πριν** από τους αγώνες τους. Η ώρα της γενικής **ζύγισης** θα αποφασιστεί από την Οργανωτική Επιτροπή και θα **ανακοινωθεί** κατά τη συνάντηση των αρχηγών των ομάδων. Η **διάρκεια** της γενικής ζύγισης θα είναι **(2)** ώρες το πολύ.
- 2 Η **τυχαία ζύγιση** ("random weigh-in") θα πραγματοποιηθεί στον **χώρο** των αγώνων, το πρωί της ίδιας ημέρας. Όλοι οι αγωνιζόμενοι που έχουν περάσει τη **γενική ζύγιση**, πρέπει να είναι **παρόντες** για την **τυχαία ζύγιση**, το πολύ **(2)** ώρες **πριν** από την έναρξη του αγώνα. Εάν ένας αγωνιζόμενος **δεν** εμφανιστεί για την τυχαία ζύγιση, θα **αποκλειστεί**. Η **τυχαία ζύγιση** πρέπει να ολοκληρωθεί το πολύ **(30)** λεπτά πριν από την έναρξη του αγώνα κάθε ημέρας.

2.1 Το **ποσοστό** επιλογής για την **τυχαία ζύγιση** καθορίζεται από τον **αριθμό** των αγωνιζομένων στην κατηγορία βάρους **σύμφωνα** με τα παρακάτω κριτήρια και τα άτομα θα επιλεγούν **τυχαία** από ηλεκτρονικό σύστημα το πολύ **(2)** ώρες πριν από την έναρξη του αγώνα.

- | | |
|----------------------------------|------------------------|
| α) Περισσότεροι από 32 αθλητές : | 20% του συνόλου |
| β) 17-32 αθλητές : | 6 αθλητές |
| γ) 9-16 αθλητές : | 4 αθλητές |
| δ) 4-8 αθλητές : | 2 αθλητές |
| ε) Κάτω από 4 αθλητές : | Κανένα |

2.2 Η **τυχαία ζύγιση** θα πραγματοποιείται με ανοχή **5%** της κατηγορίας βάρους του αγωνιζόμενου. Οι αθλητές των **υπερβαρών** κατηγοριών, **δεν** θα υποβάλλονται σε **τυχαία ζύγιση**.

- 3 Κατά τη διάρκεια της **ζύγισης**, οι άνδρες αγωνιζόμενοι **πρέπει** να φορούν εσώρουχα και οι γυναίκες πρέπει να φορούν εσώρουχα και σουτιέν. Ωστόσο, εάν ο αγωνιζόμενος το **επιθυμεί**, η ζύγιση μπορεί να πραγματοποιηθεί **χωρίς εσώρουχα**.

3.1 Οι "Cadets" & "Juniors" αγωνιζόμενοι πρέπει να ζυγίζονται με εσώρουχα και επιτρέπεται **ανοχή 100 gr**.

- 4 Η **γενική ζύγιση** κάθε αγωνιζόμενου θα γίνεται **μία φορά**. Ωστόσο, θα του επιτραπεί μία **επιπλέον** ευκαιρία ζύγισης του, **εάν δεν πέρασε την πρώτη φορά, εντός του χρονικού ορίου**. Η **τυχαία ζύγιση** θα πραγματοποιηθεί **μόνο μία φορά** ανά αγωνιζόμενο και **δεν** θα υπάρξει δεύτερη ευκαιρία.
- 5 Προκειμένου λουπόν, να **μην αποκλείονται** κατά τη ζύγιση αθλητές, θα παρέχονται από την διοργάνωση ζυγαριές **πανομοιότυπες** με τις επίσημες, είτε στο χώρο **διαμονής** των αγωνιζομένων, είτε στον χώρο **αγώνων, για προ-ζύγιση**.

(Επεξήγηση #1)

Οι αγωνιζόμενοι την ημέρα του αγώνα:

Ως "αγωνιζόμενοι" ορίζονται οι αθλητές, που έχουν **καταχωρηθεί** για να αγωνιστούν την προγραμματισμένη ημέρα από την Οργανωτική Επιτροπή ή την "WT".

(Επεξήγηση #2)

Θα πρέπει να οργανωθεί **ξεχωριστός** χώρος για τη ζύγιση των ανδρών και των γυναικών αγωνιζομένων. Το **φύλο** των υπευθύνων για τη ζύγιση, θα πρέπει να είναι το **ίδιο** με αυτό των αγωνιζομένων.

(Επεξήγηση #3)

Αποκλεισμός κατά τη ζύγιση:

Όταν ένας αγωνιζόμενος **αποκλείεται** κατά τη ζύγιση, **δεν** θα του αποδοθούν βαθμοί κατάταξης.

(Επεξήγηση #4)

“Ζυγαριές πανομοιότυπες με τις επίσημες”:

Η ζυγαριά που χρησιμοποιείται για **προ-ζύγιση**, πρέπει να είναι του **ίδιου τύπου** και να έχει τις **ίδιες** βαθμονομήσεις με την επίσημη ζυγαριά και τα στοιχεία αυτά θα πρέπει να **ελέγχονται** πριν από τον διαγωνισμό από την Οργανωτική Επιτροπή.

1 Κλήση των αγωνιζομένων:

Τα ονόματα των αγωνιζομένων θα ανακοινώνονται στο Γραφείο Κλήσης Αθλητών, **(3) φορές**, ξεκινώντας **(30) λεπτά** πριν από την προγραμματισμένη έναρξη του αγώνα. Εάν ένας αγωνιζόμενος **δεν** παρουσιαστεί στον αγωνιστικό χώρο μετά την **τρίτη κλήση**, θα **αποκλείεται** και ο αποκλεισμός αυτός θα ανακοινώνεται.

2 Έλεγχος σώματος, στολής και εξοπλισμού:

Μετά την κλήση τους, οι αγωνιζόμενοι θα **υποβληθούν** σε έλεγχο σώματος, στολής και εξοπλισμού στο καθορισμένο **Γραφείο Ελέγχου** από τους επιθεωρητές Διαιτητές, που έχουν οριστεί από την **“WT”**, και δεν θα πρέπει να δείξουν **κανένα σημάδι αποστροφής**, ούτε να φέρουν υλικά που μπορεί να **προκαλέσουν** βλάβη στον αντίπαλο.

3 Είσοδος στον αγωνιστικό χώρο:

Μετά την επιθεώρηση, ο αγωνιζόμενος θα **προχωρήσει** στη ζώνη αναμονής με έναν **προπονητή** & τον γιατρό της ομάδας ή ιατρικό προσωπικό (όπως φυσιοθεραπευτή, αθλητικό προπονητή ή χειροπράκτη), εάν υπάρχει.

4 Διαδικασία πριν από την έναρξη και μετά το τέλος του αγώνα

4.1 Πριν από την έναρξη του αγώνα, ο κεντρικός διαιτητής θα φωνάξει **“Chung”**, **“Hong”**. Και οι δύο αγωνιζόμενοι θα **εισέλθουν** στον αγωνιστικό χώρο κρατώντας το προστατευτικό **κεφαλής** τους, κάτω από το **αριστερό** τους χέρι. Εάν κάποιος από τους αγωνιζόμενους **δεν** είναι παρών ή δεν είναι **πλήρως** ντυμένος, συμπεριλαμβανομένου του προστατευτικού εξοπλισμού, της στολής κ.λπ. στη ζώνη αναμονής, μέχρι τη **στιγμή** που ο διαιτητής φωνάξει **“Chung”**, **“Hong”**, θα θεωρηθεί ότι **αποσύρθηκε** από τον αγώνα και ο διαιτητής θα **κηρύξει** νικητή τον αντίπαλό του.

4.2 Οι αγωνιζόμενοι θα σταθούν ο ένας **απέναντι** στον άλλο και θα κάνουν **υπόκλιση** με την εντολή του διαιτητή **“Cha-ryeot”** (προσοχή) και **“Kyeong-rye”** (υπόκλιση). Η υπόκλιση θα γίνεται από τη φυσική όρθια στάση **“Cha-ryeot”**, κάμπτοντας τη μέση σε γωνία μεγαλύτερη από **30 μοίρες** με το κεφάλι κεκλιμένο σε γωνία μεγαλύτερη από **45 μοίρες**. Μετά την υπόκλιση, οι αγωνιζόμενοι θα φορέσουν τις κάσκες τους.

4.3 Ο διαιτητής θα ξεκινήσει τον αγώνα με τις εντολές **“Joon-bi”** (έτοιμοι) και **“Shi-jak”** (ξεκινήστε).

4.4 Ο αγώνας σε κάθε γύρο ξεκινά με την εντολή **“Shi-jak”** (έναρξη) από τον διαιτητή.

4.5 Ο αγώνας σε κάθε γύρο θα τελειώνει με την αναγγελία **“Keu-man”** (τέλος) από τον διαιτητή. Ακόμα και αν ο διαιτητής δεν αναγγείλει **“Keu-man”**, ο αγώνας θα θεωρείται ότι έχει τελειώσει όταν **λήξει** ο χρόνος. Ωστόσο, μπορεί να δοθεί **“Gam-jeom”** και να καταχωρηθεί στο σκορ, ακόμα και **μετά τη λήξη** του χρόνου του αγώνα.

4.6 Ο διαιτητής μπορεί να διακόψει τον αγώνα λέγοντας **“Kal-yeo”** (διάλειμμα) και να τον συνεχίσει με την εντολή **“Kye-sok”** (συνέχεια). Όταν ο διαιτητής δηλώνει **“Kal-yeo”**, ο καταγραφέας πρέπει να σταματά αμέσως το χρόνο, ενώ όταν ο διαιτητής δηλώνει **“Kye-sok”**, θα πρέπει να τον ξεκινά αμέσως πάλι.

4.7 Μετά το **τέλος** του τελευταίου γύρου, ο διαιτητής ανακηρύσσει το νικητή, **σηκώνοντας** το χέρι του προς την πλευρά του.

4.7.1 Σε σύστημα των **(2)** νικηφόρων από τους **(3)** γύρους (**“Best of 3 System”**), ο διαιτητής ανακηρύσσει τον νικητή του αντίστοιχου γύρου.

4.8 Αποχώρηση των διαγωνιζομένων

5 Διαδικασία σε ομαδικό αγώνα

5.1 Και οι δύο ομάδες θα σταθούν η μία **απέναντι** στην άλλη σε σειρά, σύμφωνα με την **υποβληθείσα** σειρά των ομάδων προς την **1η** οριακή γραμμή από τα σημάδια των αγωνιζομένων.

5.2 Η διαδικασία πριν από την έναρξη και μετά το τέλος του αγώνα θα διεξαχθεί όπως **ορίζεται** στην παράγραφο 4 του παρόντος άρθρου.

5.3 Και οι δύο ομάδες θα **εγκαταλείψουν** την αγωνιστική περιοχή και θα παραμείνουν σε ετοιμότητα στην καθορισμένη περιοχή για τον αγώνα ένας αθλητής από κάθε ομάδα.

5.4 Αμέσως μετά το **τέλος** του τελικού αγώνα, οι δύο ομάδες θα **παραταχθούν** στην αγωνιστική περιοχή, **αντικριστά** η μία την άλλη.

5.5 Ο διαιτητής θα **ανακηρύξει** τη νικήτρια ομάδα **σηκώνοντας** το χέρι του προς την πλευρά της νικήτριας ομάδας.

(Επεξήγηση #1)

Ο γιατρός της ομάδας, ο χειροπράκτης, ο προπονητής των αθλητών ή ο φυσιοθεραπευτής:

Κατά την υποβολή της αίτησης συμμετοχής για τα μέλη της ομάδας, **πρέπει να επισυνάπτονται** αντίγραφα των σχετικών και κατάλληλων **αδειών** του γιατρού, του χειροπράκτη, του αθλητικού προπονητή ή του φυσιοθεραπευτή της ομάδας, γραμμένα στην αγγλική γλώσσα. Μετά την επαλήθευση, θα εκδοθούν **ειδικές** κάρτες διαπίστευσης στους γιατρούς, τους χειροπράκτες, τους αθλητικούς προπονητές ή τους φυσιοθεραπευτές της ομάδας. Μόνο όσοι έχουν λάβει την **κατάλληλη διαπίστευση** επιτρέπεται να προχωρήσουν στον χώρο του αγώνα με τον προπονητή. Μόνο οι γιατροί με **ενεργή** ιατρική άδεια που έχουν αποφοιτήσει από **αναγνωρισμένη** ιατρική σχολή μπορούν να λάβουν κάρτα διαπίστευσης γιατρού της ομάδας. Άλλο ιατρικό προσωπικό (χειροπράκτης της ομάδας, αθλητικός προπονητής, φυσιοθεραπευτής ή άλλοι επαγγελματίες υγείας) **δεν επιτρέπεται να αυτοαποκαλούνται γιατροί της ομάδας, κάτι που θα θεωρείται ακατάλληλη διαπίστευση.**

(Οδηγίες για τη διατροφή)

Σε περίπτωση χρήσης **PSS**, ο διατητής πρέπει να ελέγξει εάν το σύστημα **PSS** και οι **αισθητήριες** κάλτσες που φορούν και οι δύο αθλητές λειτουργούν **σωστά**. Ωστόσο, αυτή η διαδικασία μπορεί να **παραλειφθεί** για να εξοικονομηθεί χρόνος και να επιταχυνθεί η διεξαγωγή του αγώνα.

1 Επιτρεπόμενες τεχνικές

1.1 Τεχνική γροθιάς: Μία ευθεία γροθιά, με χρήση των **αρθρώσεων** των δακτύλων μιας καλά **σφιγμένης** γροθιάς.

1.2 Τεχνική ποδιών: **Λακτίσματα** που χρησιμοποιούν οποιοδήποτε μέρος του ποδιού **κάτω** από τον αστράγαλο.

2 Επιτρεπόμενες περιοχές

2.1 Κορμός: Επιτρέπονται οι **επιθέσεις** με τεχνικές γροθιάς και ποδιού στις περιοχές που καλύπτονται από το προστατευτικό θώρακα. Ωστόσο, τέτοιες επιθέσεις **απαγορεύονται** στη σπονδυλική στήλη.

2.2 Κεφάλι: Η περιοχή πάνω από τη **κλείδα**. Επιτρέπονται **μόνο** τεχνικές με τα πόδια.

1 Περιοχές βαθμολόγησης

- 1.1 **Κορμός:** Η μπλε ή κόκκινη περιοχή του προστατευτικού θώρακα.
1.2 **Κεφάλι:** Ολόκληρο το κεφάλι, πάνω από την κάτω γραμμή του προστατευτικού κεφαλής

2 Κριτήρια για έγκυρους πόντους:

- 2.1 Πόντοι απονέμονται όταν μια επιτρεπόμενη τεχνική εφαρμόζεται στις περιοχές βαθμολόγησης του **θώρακα** με το **κατάλληλο επίπεδο πρόσκρουσης**.
2.2 Επίσης, πόντοι απονέμονται όταν μια επιτρεπόμενη τεχνική εφαρμόζεται στις περιοχές βαθμολόγησης του **κεφαλιού** με το **κατάλληλο επίπεδο πρόσκρουσης**.
2.3 Ο προσδιορισμός της εγκυρότητας μιας **τεχνικής**, του επιπέδου **πρόσκρουσης** και/ή της έγκυρης **επαφής** με την περιοχή βαθμολόγησης γίνεται από το **ηλεκτρονικό σύστημα βαθμολόγησης ("PSS")**, εκτός από τις τεχνικές με γροθιά. **Αυτές οι αποφάσεις του "PSS" δεν υπόκεινται σε άμεση επανάληψη βίντεο**. Ωστόσο, όταν εκτελείται ένα λάκτισμα στο **κεφάλι** του αντιπάλου και **δεν** απονέμεται πόντος, μόνο ο κεντρικός διαιτητής μπορεί να ζητήσει **Άμεση Επανάληψη Βίντεο ("IVR")** σύμφωνα με το άρθρο 21.3.2.
2.4 Η Τεχνική Επιτροπή της **"WT"** καθορίζει το **απαιτούμενο** επίπεδο πρόσκρουσης και **ευαισθησίας** του **"PSS"**, χρησιμοποιώντας διαφορετικές κλίμακες **ανάλογα** με την κατηγορία βάρους, το φύλο και τις ηλικιακές ομάδες. Σε ορισμένες περιπτώσεις, όταν κρίνεται απαραίτητο, ο Τεχνικός Εκπρόσωπος (**"TD"**) μπορεί να **αναπροσαρμόσει** το έγκυρο επίπεδο πρόσκρουσης.

3 Οι έγκυροι πόντοι είναι οι εξής:

- 3.1 Ένας (1) πόντος για **έγκυρη** γροθιά στο προστατευτικό του κορμού
3.2 Δύο (2) πόντοι για ένα έγκυρο **λάκτισμα** στον προστατευτικό κορμού
3.3 Τρεις (3) πόντοι για ένα **έγκυρο** λάκτισμα στο κεφάλι
3.4 Όταν εκτελείται **έγκυρο περιστροφικό** λάκτισμα στο προστατευτικό του κορμού ή στο κεφάλι, οι πόντοι που απονέμονται **διπλασιάζονται**, δηλαδή:
- τέσσερις (4) πόντοι για **έγκυρο** περιστροφικό λάκτισμα στο προστατευτικό του **κορμού** και
- έξι (6) πόντοι για **έγκυρο** περιστροφικό λάκτισμα στο **κεφάλι**.
3.5 Ένας (1) πόντος απονέμεται στον αθλητή όταν δίνεται **"Gam-jeom"** στον αντίπαλο.

4 Το σκορ του αγώνα είναι το **άθροισμα των πόντων** των τριών γύρων.

- 4.1 Στο σύστημα των (2) καλύτερων εκ των τριών (3) γύρων (**"Best of Three" System**), η βαθμολογία του αγώνα είναι το **άθροισμα των γύρων** που κέρδισε ο αγωνιζόμενος από τους τρεις γύρους.

5 Ακύρωση πόντων:

Όταν ένας αγωνιζόμενος κερδίζει πόντους **μετά** από απαγορευμένη πράξη, ο διαιτητής θα ανακοινώσει την **ποινή** για την απαγορευμένη πράξη και θα **ακυρώσει** τους πόντους.

(Επεξήγηση #1)

Το **"Dwit-Chagi"** είναι μία τεχνική **περιστροφικού** λακτίσματος, όπου η **περιστροφή** θα πρέπει να ξεκινά από το κεφάλι και τους ώμους για να **απονεμηθούν** οι επιπλέον τεχνικοί πόντοι.

Όταν ένας αγωνιζόμενος λακτίζει τον αντίπαλό του με πίσω κλωτσιά (**"Back-Kick"**), **χωρίς ταυτόχρονη περιστροφή του κεφαλιού και των ώμων**, αυτή η τεχνική **δεν** θα θεωρείται περιστροφική κλωτσιά.

- 1 Η βαθμολογία των **έγκυρων** πόντων θα **καθορίζεται** κυρίως με τη χρήση του ηλεκτρονικού συστήματος βαθμολόγησης που είναι εγκατεστημένο ως **Protector & Scoring Systems ("PSS")**. Για τους πόντους από γροθιές, μπορεί να εφαρμοστεί μια **ημιαυτόματη μέθοδος βαθμολόγησης**, όπου το **"PSS"** **μετρά τη δύναμη της πρόσκρουσης και οι κριτές κρίνουν την ακρίβεια για την απονομή πόντων χρησιμοποιώντας χειροκίνητες συσκευές βαθμολόγησης**.
Για τους πόντους στο **σώμα** και στο **κεφάλι**, όταν η βαθμολογία αναγνωρίζεται από το **"PSS"**, και οι επιπλέον πόντοι που θα πρέπει να **απονέμονται** στις περιστροφικές κλωτσιές, θα βαθμολογούνται από τους **κριτές** χρησιμοποιώντας **χειροκίνητες συσκευές βαθμολόγησης**.
Εάν δεν χρησιμοποιείται το **"PSS"**, **συμπεριλαμβανομένων** των πόντων για τεχνικές στο σώμα, στο κεφάλι και στις περιοχές γροθιάς, τότε **όλη** η βαθμολογία θα καθορίζεται από τους κριτές χρησιμοποιώντας **χειροκίνητες συσκευές βαθμολόγησης**.
- 2 Όπου είναι δυνατό, μπορούν να χρησιμοποιηθούν **γάντια με αισθητήρες**, και έτσι η **πρόσκρουση** μιας γροθιάς **ανιχνεύεται** από το **"PSS"** και η **τεχνική** πρέπει να **επικυρώνεται** από τον κριτή γωνιάς. **Μόνο** οι γροθιές που **πληρούν** και τις δύο **προϋποθέσεις** πρέπει να απονέμονται **πόντοι**.
- 3 Εάν το **"PSS"** για το κεφάλι **δεν** χρησιμοποιείται **μαζί** με το **"PSS"** για τον κορμό, τότε η **βαθμολογία** για τις τεχνικές λακτισμάτων στο κεφάλι θα γίνεται από τους κριτές χρησιμοποιώντας **χειροκίνητες συσκευές βαθμολόγησης**.
- 4 Οι **επιπλέον** πόντοι που δίνονται για ένα **γυριστό** λάκτισμα, **θα ακυρώνεται** εάν αυτό το λάκτισμα **δεν έχει** **βαθμολογηθεί** ως **έγκυρος πόντος** από το **"PSS"**.
- 5 Σε περίπτωση (3) κριτών γωνιάς, απαιτούνται (2) ή περισσότεροι κριτές για την επιβεβαίωση της **έγκυρης** βαθμολογίας.
- 6 Σε περίπτωση (2) κριτών γωνιάς, απαιτούνται (2) κριτές για την επιβεβαίωση της **έγκυρης** βαθμολογίας.
- 7 Όταν η βαθμολογία για σώμα & κεφάλι υπολογίζεται μέσω των αντίστοιχων **"PSS"** και η βαθμολογία για τις γροθιές υπολογίζεται μέσω **γαντιών με αισθητήρες**, ο αγώνας μπορεί να διεξαχθεί με (1) γωνιακό κριτή, **ο οποίος θα καθορίζει την εγκυρότητα και την ακρίβεια όλων των τεχνικών ενεργειών και θα απονέμει τους αντίστοιχους πόντους**.
- 8 Τα σκορ στους πίνακες βαθμολογίας των θεατών, μπορούν να εμφανίζονται χρησιμοποιώντας τη μορφή **"Health Bar"** ή **"Life Bar"**.

Άρθρο 14 Απαγορευμένες Ενέργειες & Ποινές

- 1 Οι ποινές θα ανακοινώνονται από τον διαιτητή.
- 2 Οι απαγορευμένες ενέργειες, όπως περιγράφονται στο άρθρο 14 τιμωρούνται με "Gam-jeom" από τον διαιτητή.
- 3 Ένα "Gam-jeom" μετράει ως (1) πόντος για τον αντίπαλο αγωνιζόμενο.
- 4 **Απαγορευμένες ενέργειες**
 - 4.1 Οι ακόλουθες πράξεις θα ταξινομούνται ως απαγορευμένες ενέργειες και θα επιβάλλεται ποινή "Gam-jeom":
 - 4.1.1 Διέλευση της Οριακής Γραμμής
 - 4.1.2 Πτώση
 - 4.1.3 Αποφυγή ή Καθυστέρηση του Αγώνα
 - 4.1.4 Πιάσιμο ή Σπρώξιμο του Αντιπάλου
 - 4.1.5 Οι ακόλουθες πράξεις θεωρούνται απαγορευμένες:
 - i) Ανύψωση του ποδιού για να μπλοκάρει
 - ii) Λάκτισμα στο πόδι του αντιπάλου, για να παρεμποδίσει την επίθεση του
 - iii) Λάκτισμα με στόχο κάτω από το επίπεδο της μέσης
 - iv) Ανύψωση του ποδιού πάνω από το επίπεδο της μέσης, λακτίζοντας στον αέρα (4) φορές ή περισσότερες
 - v) Ανύψωση ποδιού ή λακτίσματα στον αέρα για περισσότερο από (3) δευτερόλεπτα για να εμποδίσει πιθανές επιθετικές κινήσεις του αντιπάλου
 - 4.1.6 Λάκτισμα κάτω από τη μέση
 - 4.1.7 Επίθεση στον αντίπαλο μετά το "Kal-yeo"
 - 4.1.8 Χτύπημα του αντιπάλου στο κεφάλι με το χέρι
 - 4.1.9 Χώσιμο ή επίθεση με το γόνατο
 - 4.1.10 Επίθεση στον πεσμένο αντίπαλο
 - 4.1.11 Επίθεση στον θώρακα "PSS" με την πλευρά ή το κάτω μέρος του ποδιού σε θέση κλεισίματος
 - 4.1.12 Επίθεση στο πίσω μέρος του κεφαλιού "PSS" σε θέση "κλεισίματος"
 - 4.1.13 Ακολουθούν παραπτώματα του αγωνιζόμενου ή του προπονητή:
 - i) Μη συμμόρφωση με τις εντολές ή τις αποφάσεις του διαιτητή
 - ii) Ακατάλληλη συμπεριφορά διαμαρτυρίας για τις αποφάσεις των διαιτητών
 - iii) Ακατάλληλες προσπάθειες να διαταραχθεί ή να επηρεαστεί το αποτέλεσμα του αγώνα
 - iv) Προκαλώντας ή προσβάλλοντας τον αντίπαλο αγωνιζόμενο ή προπονητή
 - v) Μη διαπιστευμένος γιατρός ή άλλα μέλη της ομάδας, που παρ'όμως κάθονται στη θέση του γιατρού
 - vi) Οποιαδήποτε άλλη σοβαρή παράβαση ή αντιαθλητική συμπεριφορά από αγωνιζόμενο ή προπονητή
 - vii) Όταν ένας αγωνιζόμενος διαπράττει απαγορευμένη πράξη ακολουθούμενη από επίθεση μετά από "Kal-yeo" (σύμφωνα με το άρθρο 14.4.1.7) ή οποιαδήποτε άλλη αντιαθλητική συμπεριφορά (σύμφωνα με το άρθρο 14.4.1.13), τότε ο διαιτητής μπορεί να δώσει και 2^ο "Gam-jeom", είτε για επίθεση μετά από "Kal-yeo" είτε για «ανάρμοστη συμπεριφορά».
 - 4.2 Όταν ένας προπονητής ή ο αγωνιζόμενος διαπράττει μία υπερβολική ανάρμοστη συμπεριφορά και δεν ακολουθεί τις εντολές του διαιτητή, τότε ο διαιτητής μπορεί να δηλώσει αίτημα επιβολής πειθαρχικής ποινής δείχνοντας κίτρινη κάρτα. Σε αυτή την περίπτωση, η Επιτροπή Εποπτείας Αγώνων ("CSB"), θα διερευνήσει τη συμπεριφορά αγωνιζόμενου και/ή προπονητή και θα αποφασίσει εάν δοθεί επιπλέον ποινή.
- 5 Εάν ένας αγωνιζόμενος αρνείται σκόπιμα και επανειλημμένα να συμμορφωθεί με τους Κανόνες του Αγώνα ή τις εντολές του διαιτητή, τότε ο διαιτητής μπορεί να τερματίσει τον αγώνα, δείχνοντας του κίτρινη κάρτα και να κηρύξει νικητή τον αντίπαλο αγωνιζόμενο.
- 6 Εάν διαιτητής στο γραφείο ελέγχου ή αντίστοιχα στον αγωνιστικό χώρο, σε συνεννόηση με τον τεχνικό του "PSS" (εάν το θελήσει), ανακαλύψει ότι ένας αθλητής ή προπονητής, προσπαθήσει να χειραγωγήσει την ευαισθησία των αισθητήρων και να αλλοιώσει ακατάλληλα το "PSS", ώστε να επηρεάσει την απόδοσή του, τότε ο αγωνιζόμενος θα αποκλείεται.

7 Όταν ένας αγωνιζόμενος λάβει **(10) "Gam-jeom"**, τότε ο διαιτητής θα τον κηρύξει **ηττημένο**, με ποινική απόφαση από τον διαιτητή ("**PUN**").

7.1 Στο σύστημα των (2) καλύτερων εκ των (3) γύρων (Best of Three Round System"), όταν ένας αγωνιζόμενος λάβει **(5) "Gam-jeom"** σε ένα γύρο, τότε **αυτομάτως** ο αντίπαλός του θα κηρυχθεί **νικητής** του συγκεκριμένου γύρου.

8 Στο άρθρο 14.7, τα "**Gam-jeom**" θα υπολογίζονται στο συνολικό σκορ των τριών γύρων.

(Ερμηνεία)

Οι **στόχοι** για τον καθορισμό των απαγορευμένων πράξεων και κυρώσεων είναι οι εξής:

- (1) Να διασφαλιστεί η ασφάλεια των αγωνιζομένων
- (2) Να διασφαλιστεί ο δίκαιος ανταγωνισμός
- (3) Να ενθαρρύνει τις κατάλληλες τεχνικές

(Επεξήγηση #1)

"Gam-jeom"

i. **Διασχίζοντας τη γραμμή ορίου:**

Ένα "**Gam-jeom**" θα **δίνεται** όταν το **ένα πόδι** του αγωνιζόμενου **περάσει** την Οριακή Γραμμή. **Δεν** θα δίνεται "**Gam-jeom**", όταν ένας αγωνιζόμενος περάσει την Οριακή Γραμμή, ως **αποτέλεσμα** μιας απαγορευμένης πράξης από τον αντίπαλο.

ii. **Πτώση:**

Ένα "**Gam-jeom**" θα δίνεται σε περίπτωση πτώσης του αγωνιζόμενου. Ωστόσο, εάν αυτός πέσει λόγω **απαγορευμένης ενέργειας** του αντιπάλου, τότε **δεν** θα του επιβάλλεται ποινή, αλλά το "**Gam-jeom**" θα δίνεται στον αντίπαλο. Επίσης, **δεν** θα επιβάλλεται ποινή για πτώση, είτε εάν και οι **δύο** αγωνιζόμενοι πέσουν ως αποτέλεσμα τυχαίας σύγκρουσης, είτε στη περίπτωση που ένας αγωνιζόμενος πέτυχε πόντους με **περιστροφικό** λάκτισμα πριν πέσει.

iii. **Αποφυγή ή καθυστέρηση του αγώνα:**

1. Αυτή η πράξη περιλαμβάνει καθυστέρηση **χωρίς** πρόθεση επίθεσης. Ένας αγωνιζόμενος που επιδεικνύει συνεχώς ένα στυλ **μη** εμπλοκής, θα λάβει ποινή "**Gam-jeom**". Εάν και οι **δύο** αγωνιζόμενοι παραμείνουν **αδρανείς** για **(3)** δευτερόλεπτα, ο κεντρικός διαιτητής θα δώσει την εντολή "**Gong-gyeok**" και μετά από την πάροδο άλλων **(3)** δευτερολέπτων θα επιβληθεί "**Gam-jeom**":
-είτε και στους **2** αγωνιζόμενους εάν δεν υπάρχει δραστηριότητα από αυτούς **(3)** δευτερόλεπτα μετά την εντολή, -
-είτε στον αγωνιζόμενο που **κινήθηκε** προς τα πίσω από την αρχική του θέση **(3)** δευτερόλεπτα μετά τη διαταγή.
2. Το να **γυρίζει** κανείς την πλάτη και να απομακρύνεται για να **αποφύγει** την επίθεση του αντιπάλου πρέπει να **τιμωρείται**, καθώς εκφράζει **έλλειψη** πνεύματος ευγενούς αγώνα και μπορεί να **προκαλέσει** σοβαρό τραυματισμό. Η **ίδια** ποινή πρέπει να **επιβάλλεται** και για την αποφυγή της επίθεσης του αντιπάλου παίρνοντας **χαμηλή** θέση, κάτω από το επίπεδο της μέσης ή **σκύβοντας**.
3. Η **υποχώρηση** του αγωνιζόμενου από την τεχνική εμπλοκή μόνο για να **αποφύγει** την επίθεση του αντιπάλου και να κυλίσει ο χρόνος, θα του επιβάλλει ποινή "**Gam-jeom**" για παθητικό παιχνίδι.
4. Η **προσποίηση τραυματισμού** συνήθως σημαίνει είτε **υπερβολή** του τραυματισμού, είτε την **ένδειξη** πόνου σε μέρος του σώματος που δεν υπέστη χτύπημα, με σκοπό τόσο να **αποδειχθεί** ότι οι ενέργειες του αντιπάλου αποτελούν **παράβαση**, όσο και στη **καθυστέρηση** του χρόνου του αγώνα.
5. Ένα "**Gam-jeom**" θα δοθεί στον αθλητή που **ζητά** από τον διαιτητή, **επίμονα** να διακόψει τον αγώνα προκειμένου να **προσαρμόσει** τη θέση του προστατευτικού εξοπλισμού.

iv. **Αρπαγή ή σπρώξιμο του αντιπάλου:**

Αυτό περιλαμβάνει το **πιάσιμο** οποιουδήποτε μέρους του **σώματος**, της **στολής** ή του **προστατευτικού εξοπλισμού** του αντιπάλου με τα χέρια. Περιλαμβάνει επίσης, το **πιάσιμο** του **ποδιού** ή το **γάντζωμα** του ποδιού με τον **αγκώνα**. Όσον αφορά το **σπρώξιμο**, **επιτρέπεται η γρήγορη επαφή**, όπου ο αγωνιζόμενος το χρησιμοποιεί για να **απομακρυνθεί** από τον αντίπαλο. Οι ακόλουθες πράξεις τιμωρούνται.

- Σπρώξιμο του αντιπάλου με **παρατεταμένη ή συνεχή** επαφή
- Σπρώξιμο του αντιπάλου για να τον **βγάλει** εκτός της Οριακής Γραμμής
- Σπρώξιμο του αντιπάλου με τρόπο που **εμποδίζει** την κίνηση του ποδιού ή οποιαδήποτε κανονική εκτέλεση επιθετικής κίνησης

v. Η **ανύψωση** του ποδιού ή η κίνηση **“κοψίματος”** δεν τιμωρείται, όταν **ακολουθεί** εκτέλεση **γροθιάς** ή **λακτίσματος** σε συνδυαστική κίνηση.

vi. **Επίθεση κάτω από τη μέση:**

Αυτή η ενέργεια ισχύει για **επίθεση** σε οποιοδήποτε σημείο **κάτω** από τη μέση. Όταν μια επίθεση κάτω από τη μέση **προκαλείται** κατά τη διάρκεια **ανταλλαγής** τεχνικών, **δεν** επιβάλλεται ποινή. Αυτό το άρθρο ισχύει επίσης, για **δυνατό λάκτισμα** ή **“πάτημα”** σε οποιοδήποτε σημείο του μηρού, του γόνατος ή της κνήμης του αντιπάλου με σκοπό την **παρεμπόδιση** της τεχνικής του.

vii. **Επίθεση στον αντίπαλο μετά το “Kal-yeo”:**

1. Η επίθεση μετά το **“Kal-yeo”** απαιτεί **πραγματική επαφή** με το σώμα του αντιπάλου.
2. Εάν η κίνηση επίθεσης ξεκίνησε **πριν** από το **“Kal-yeo”**, ο αγωνιζόμενος **δεν** θα τιμωρηθεί.
3. Στην Άμεση Επανάληψη Βίντεο (**“IVR”**), ο χρόνος του **“Kal-yeo”** ορίζεται ως η στιγμή που **ολοκληρώθηκε** η χειρονομία **“Kal-yeo”** του διαιτητή (πλήρως τεντωμένο χέρι) και η **έναρξη** της επίθεσης ορίζεται ως η στιγμή που το πόδι του επιτιθέμενου, **απομακρύνεται** πλήρως από το έδαφος.
4. Εάν μια επίθεση μετά το **“Kal-yeo”** δεν είχε επαφή με το σώμα του αντιπάλου, αλλά **φαινόταν σκόπιμη** και **κακόβουλη**, τότε ο διαιτητής μπορεί να **τιμωρήσει** τη συμπεριφορά αυτή δίνοντας **“Gam-jeom”**.

viii. **Χτύπημα του κεφαλιού του αντιπάλου με το χέρι:**

Αυτό το άρθρο περιλαμβάνει το χτύπημα του κεφαλιού του αντιπάλου με τη **γροθιά**, τον **καρπό**, το **βραχίονα** ή τον **αγκώνα**. Ωστόσο, **αναπόφευκτες** ενέργειες λόγω **απροσεξίας** του αντιπάλου, όπως το **υπερβολικό** σκύψιμο του κεφαλιού ή η **απρόσεκτη** στροφή του σώματος, **δεν** μπορούν να τιμωρηθούν βάσει αυτού του άρθρου.

ix. **Κτύπημα ή επίθεση με το γόνατο:**

Αυτό το άρθρο αφορά ένα **κτύπημα** ή μία **επιθετική** ενέργεια με το **γόνατο** του αγωνιζόμενου, όταν βρίσκεται σε **κοντινή** απόσταση από τον αντίπαλο. Ωστόσο, η **επαφή** με το γόνατο που συμβαίνει στις ακόλουθες περιπτώσεις **δεν** μπορεί να τιμωρηθεί βάσει αυτού του άρθρου.

- Όταν ο αντίπαλος **κινείται** απότομα, τη στιγμή που ο αγωνιζόμενος **εκτελεί** ένα λάκτισμα
- **Αθλήματα** ή ως αποτέλεσμα διαφοράς στην **απόσταση** κατά την επίθεση.

x. **Επίθεση σε πεσμένο αντίπαλο:**

Αυτή η ενέργεια είναι **εξαιρετικά** επικίνδυνη λόγω της **υψηλής** πιθανότητας τραυματισμού του αντιπάλου. Ο κίνδυνος προκύπτει από τα ακόλουθα:

- Ο πεσμένος αντίπαλος βρίσκεται σε θέση **αδυναμίας** να υπερασπιστεί τον εαυτό του.
- Το **χτύπημα** σε έναν πεσμένο αγωνιζόμενο θα κάνει **μεγαλύτερο** κακό, λόγω της θέσης του. Εξάλλου, αυτού του είδους οι **επιθετικές** ενέργειες δεν συνάδουν με το πνεύμα του Ταεκβοντό και ως εκ τούτου **δεν** είναι **αποδεκτές**. Στα πλαίσια αυτής της λογικής, πρέπει να **επιβάλλεται** η ποινή για **σκόπιμη** επίθεση σε πεσμένο αντίπαλο, **ανεξάρτητα** από το βαθμό της επίπτωσης.

Όταν ένας αγωνιζόμενος ή προπονητής **υποπέσει** σε παράβαση κατά τη διάρκεια ενός διαλείμματος, μετά την πάροδο **(5)** δευτερολέπτων από τη λήξη του γύρου, τότε ο διαιτητής μπορεί να επιβάλλει ποινή **“Gam-jeom”** και αυτό θα **καταγραφεί** στον επόμενο γύρο.

Ωστόσο, εάν η παράβαση συμβεί **εντός (5)** δευτερολέπτων από την **κηρύξη** του διαλείμματος από τον Διαιτητή, τότε το **“Gam-jeom”** που θα δοθεί θα καταγραφεί στον προηγούμενο γύρο.

- 1 Σε περίπτωση που ο **νικητής δεν** μπορεί να **αποφασιστεί** μετά από **(3)** γύρους, θα διεξαχθεί και **4^{ος}** γύρος (χρυσός γύρος) διάρκειας **ενός** λεπτού.
- 2 Σε περίπτωση που ο αγώνας προχωρήσει σε **χρυσό γύρο**, όλα τα αποτελέσματα των πρώτων **(3)** γύρων θα **ακυρωθούν**.
- 3 Ο πρώτος αγωνιζόμενος που θα πετύχει **(2)** ή περισσότερους πόντους ή ο αντίπαλός του λάβει **(2)** "**Gam-jeom**" στον χρυσό γύρο θα **ανακηρυχθεί** νικητής.
- 4 Σε περίπτωση που **κανένας** από τους αγωνιζόμενους **δεν** έχει συγκεντρώσει **(2)** πόντους μετά την ολοκλήρωση του χρυσού γύρου, τότε **νικητής** θα είναι:
 - 4.1 Ο αγωνιζόμενος που κατάφερε **(1)** πόντο με **γροθιά** στον χρυσό γύρο,
 - 4.2 Ο αγωνιζόμενος που έχει πετύχει τον **μεγαλύτερο** αριθμό **χτυπημάτων** που έχουν καταγραφεί από το "**PSS**" κατά τη διάρκεια του χρυσού γύρου, εφόσον **κανένας** από τους αγωνιζόμενους **δεν** έχει πετύχει πόντο με γροθιά ή και οι δύο αγωνιζόμενοι **έχουν πετύχει** από έναν πόντο με γροθιά στον χρυσό γύρο,
 - 4.3 Ο αγωνιζόμενος που **κέρδισε περισσότερους** γύρους από τους πρώτους **(3)**, εφόσον ο **αριθμός** των χτυπημάτων που καταγράφηκε είναι **ίσος**,
 - 4.4 Ο αγωνιζόμενος που έλαβε λιγότερο αριθμό "**Gam-jeom**" κατά τη διάρκεια και των **(4)** γύρων, εφόσον ο αριθμός **των γύρων που κέρδισαν είναι ίσος**,
 - 4.5 Εάν τα **(3)** παραπάνω κριτήρια είναι τα **ίδια**, ο διαιτητής **μαζί** με τους οι κριτές θα **καθορίσουν** την υπεροχή με βάση το **περιεχόμενο του χρυσού γύρου**. Εάν η **απόφαση** για την υπεροχή είναι **ισοπαλία** μεταξύ του διαιτητή και των κριτών, **ο διαιτητής θα αποφασίσει τον νικητή**.
- 5 Στο σύστημα των **(2)** καλύτερων από τους **(3)** γύρους ("**Best of Three**" **System**), σε περίπτωση ισοπαλίας σε έναν γύρο, ο νικητής του θα αποφασιστεί με βάση τα ακόλουθα κριτήρια:
 - 5.1 Όποιος έτευχε **περισσότερους πόντους** με περιστροφικά λακτίσματα.
 - 5.2 Εάν η βαθμολογία από τεχνικούς πόντους είναι η ίδια, ο αγωνιζόμενος που έχει **περισσότερους πόντους** με την ακόλουθη σειρά τεχνικών υψηλότερης αξίας: **κεφάλι, κορμός, γροθιά, "Gam-Jeom"**.
 - 5.3 Εάν και η σειρά τεχνικών υψηλότερης αξίας δίνει ισοπαλία, νικητής θα είναι ο αγωνιζόμενος που έλαβε τον **μεγαλύτερο αριθμό χτυπημάτων, που καταγράφηκαν από το PSS**.
 - 5.4 Εάν τα **(3)** παραπάνω κριτήρια είναι τα **ίδια**, ο διαιτητής και οι κριτές θα καθορίσουν τον νικητή με **υπεροχή**.
 - I. Σε περίπτωση **(1)** κριτή γωνίας, ο νικητής θα αποφασιστεί από τον διαιτητή, τον ελεγκτή βίντεο & τον (1) κριτή.
 - II. Σε περίπτωση **(2)** κριτών γωνίας, ο νικητής θα αποφασιστεί από τον διαιτητή και τους (2) κριτές.
 - III. Σε περίπτωση **(3)** γωνιακών κριτών, ο νικητής θα αποφασιστεί από (3) κριτές, εκτός από τον διαιτητή.

(Επεξήγηση #1)

Η **απόφαση** των κριτών για την **υπεροχή ενός αγωνιζόμενου** θα βγαίνει με γνώμονα: **α)** την **επιθετική** διαχείριση του αγώνα, **β)** στον **μεγαλύτερο** αριθμό εκτελεσμένων τεχνικών, **γ)** στη χρήση πιο **προχωρημένων** τεχνικών τόσο σε δυσκολία όσο και πολυπλοκότητα και **δ)** στην επίδειξη **καλύτερης αγωνιστικής συμπεριφοράς** που επέδειξε..

(Επεξήγηση #2.1)

Στη περίπτωση που ένας αγωνιζόμενος εκτελέσει **λάκτισμα στο κεφάλι** του αντιπάλου, που προκάλεσε "**Nock-Out**" (Νοκ-Άουτ) και ο Διαιτητής **μετράει**, αλλά ακριβώς **πριν** αυτήν του την ενέργεια **δέχθηκε λάκτισμα στο σώμα του**, το οποίο και κατέγραψε **(2)** πόντους, ο προπονητής του μπορεί να **ζητήσει** Άμεση Επανάληψη Βίντεο ("**IVR**").

Εάν ο ελεγκτής βίντεο ("**RJ**") αποφασίσει ότι το λάκτισμα στο κεφάλι ήταν **έγκυρο** και εκτελέστηκε **νωρίτερα** από το λάκτισμα στο σώμα, τότε ο διαιτητής θα **ακυρώσει** τους πόντους που σημειώθηκαν από το λάκτισμα στο σώμα, θα **ανακοινώσει** τους πόντους για το λάκτισμα στο κεφάλι και θα **ανακηρύξει** νικητή αυτόν που **εκτέλεσε** το λάκτισμα στο κεφάλι.

(Επεξήγηση #2.2)

Στη περίπτωση που ένας αγωνιζόμενος που έχει ήδη **(1) σημείο**, και εκτελεί μία **επιτυχημένη** γροθιά, αλλά **δέχεται** λάκτισμα στο θώρακα από τον αντίπαλο που **κατακυρώνεται** ως δίποντο, τότε ο προπονητής του μπορεί να **ζητήσει** Άμεση Επανάληψη Βίντεο ("IVR"). Εάν ο ελεγκτής βίντεο ("RJ") αποφασίσει ότι το **χτύπημα** με το χέρι εκτελέστηκε **νωρίτερα** από το λάκτισμα στο σώμα, ο διαιτητής θα ρωτήσει εάν οι κριτές γωνίας **έδωσαν** πόντους ή όχι. Εάν **δύο** ή **περισσότεροι** κριτές γωνίας βαθμολόγησαν το χτύπημα με το χέρι, ο διαιτητής **ακυρώνει** τους βαθμούς που **δόθηκαν** για το λάκτισμα, **ανακοινώνει** τους βαθμούς για τη γροθιά και ανακηρύσσει το νικητή.

(Οδηγίες για τη διαιτησία)

Η διαδικασία για την απόφαση υπεροχής θα είναι η ακόλουθη, εκτός από το σύστημα των (2) εκ των (3) καλύτερων γύρων.

- 1) Πριν από τον αγώνα, όλοι οι διαιτητές παίρνουν μαζί τους την **κάρτα υπεροχής**.
- 2) Όταν ένας αγώνας πρόκειται να κριθεί με βάση την **υπεροχή**, ο διαιτητής θα ανακοινώσει "**Woo-se-girok**" (Καταγραφή υπεροχής).
- 3) Μετά την αναγγελία του διαιτητή, οι κριτές **καταγράφουν** τον νικητή εντός **(10)** δευτερολέπτων με το **κεφάλι** σκυφτό, **υπογράφουν** την κάρτα και στη συνέχεια την **παραδίδουν** στον διαιτητή.
- 4) Ο διαιτητής θα **συλλέξει** όλες τις κάρτες υπεροχής, θα **καταγράψει** το τελικό αποτέλεσμα και στη συνέχεια θα **ανακοινώσει** τον νικητή.
- 5) Μετά την **ανακήρυξη** του νικητή, ο διαιτητής **παραδίδει** τις κάρτες στον καταγραφέα και ο καταγραφέας **υποβάλλει** τις κάρτες στον Τεχνικό Εκπρόσωπο της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Ταεκβοντό.

(Οδηγίες για τη διαιτησία στο σύστημα των (2) εκ των καλύτερων (3) γύρων)

- 1) Όταν ένας γύρος πρόκειται να κριθεί με **υπεροχή**, ο διαιτητής θα ανακοινώσει "**Woo-se-girok**" (Καταγραφή υπεροχής).
- 2) Μετά την ανακοίνωση του διαιτητή, οι κριτές ανακηρύσσουν ταυτόχρονα τον νικητή, αφού ο διαιτητής **μετρήσει** μέχρι το (3), **χρησιμοποιώντας** το σήμα χεριού για το νικητή, κοιτάζοντας προς το κεντρικό τραπέζι.
 - I. Σε περίπτωση **(1)** κριτή γωνίας, ο νικητής αποφασίζεται από τον διαιτητή, τον ελεγκτή βίντεο και τον (1) κριτή.
 - II. Σε περίπτωση **(2)** κριτών γωνίας, ο νικητής αποφασίζεται από τον διαιτητή και τους **(2)** κριτές γωνίας.
 - III. Σε περίπτωση **(3)** κριτών γωνίας, ο νικητής αποφασίζεται από τους **(3)** κριτές γωνίας, εκτός από τον διαιτητή.
- 3) Ο ελεγκτής βίντεο **καταγράφει** το τελικό αποτέλεσμα και **ανακοινώνει στον χειριστή του κομπιούτερ** τον νικητή του γύρου.
- 4) Μετά την **δήλωση** του νικητή, ο διαιτητής θα **ανακηρύξει** τον νικητή του γύρου ή του αγώνα.

Άρθρο 16 Αποφάσεις

- 1 Νίκη με Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή (**RSC**)
- 2 Νίκη με Τελικό Σκορ (**PTF**)
- 3 Νίκη με Διαφορά Πόντων (**PTG**)
- 4 Νίκη με Χρυσούς Πόντους (**GDP**)
- 5 Νίκη με Υπεροχή (**SUP**)
- 6 Νίκη Λόγω Αποχώρησης (**WDR**)
- 7 Νίκη Λόγω Αποκλεισμού (**DSQ**)
- 8 Νίκη με Ποινική Απόφαση του Διαιτητή (**PUN**)
- 9 Νίκη Λόγω Αποκλεισμού για Αντιαθλητική Συμπεριφορά (**DQB**)

(Επεξήγηση #1)

Νίκη με Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή ("RSC")

Ο διαιτητής κηρύσσει ("RSC") στις ακόλουθες περιπτώσεις:

- i. Όταν ένας αγωνιζόμενος είναι σε κατάσταση "**Knock-Down**", από νόμιμη τεχνική του αντιπάλου και **δεν μπορεί** να συνεχίσει τον αγώνα όταν το μέτρημα φτάσει στο **(8) "Yeo-dul"** ή όταν ο διαιτητής **κρίνει** ότι ο αγωνιζόμενος **δεν** είναι σε θέση να συνεχίσει τον αγώνα, κατά τη **διάρκεια** του μετρήματος.
- ii. Όταν ένας αγωνιζόμενος **αγνοήσει** (3) φορές την **εντολή** του διαιτητή να **συνεχίσει** τον αγώνα.
- iii. Όταν ο διαιτητής **αναγνωρίσει** την ανάγκη **διακοπής** του αγώνα για την **προστασία** της ασφάλειας ενός αγωνιζόμενου
- iv. Όταν ο Εντεταλμένος γιατρός αγώνων **αποφασίζει** ότι ο αγώνας πρέπει να **διακοπεί**, λόγω τραυματισμού του αγωνιζόμενου.

(Επεξήγηση #2)

Νίκη με διαφορά πόντων (PTG) :

Σε περίπτωση διαφοράς **(20) πόντων** μεταξύ δύο αθλητών κατά τη λήξη του 2^{ου} γύρου και/ή **οποιαδήποτε** στιγμή κατά τη διάρκεια του 3^{ου} γύρου, ο διαιτητής θα **διακόψει** τον αγώνα και θα **ανακηρύξει** τον νικητή με διαφορά πόντων. Η νίκη με **διαφορά** πόντων **δεν** θα ισχύει στους **ημιτελικούς** και **τελικούς** Ανδρών – Γυναικών.

(Επεξήγηση #3)

Νίκη Λόγω Αποχώρησης (WDR):

Ο νικητής καθορίζεται με την **αποχώρηση** του αντιπάλου:

- Όταν ένας αγωνιζόμενος **αποσύρεται** από τον αγώνα λόγω **τραυματισμού** ή **άλλων** λόγων.
- Όταν ο προπονητής **ρίχνει** μια πετσέτα στο γήπεδο για να δηλώσει την **εγκατάλειψη** του αγώνα.

(Επεξήγηση #4)

Νίκη Λόγω Αποκλεισμού (DSQ) :

Αυτό είναι το αποτέλεσμα που προέρχεται από την **αποτυχία** του αγωνιζόμενου να περάσει στη **ζύγιση** ή όταν ένας αγωνιζόμενος **δεν εμφανιστεί** στο χώρο επιθεώρησης Αθλητών μετά την **τρίτη** κλήση.

Οι ακόλουθες ενέργειες θα πρέπει να είναι **διαφορετικές**, ανάλογα με τον λόγο του αποκλεισμού:

- i. Σε περίπτωση που ο αγωνιζόμενος **δεν έχει περάσει** ή **δεν έχει εμφανιστεί στη ζύγισή** τότε: Το αποτέλεσμα πρέπει να αναγράφεται στο **φύλλο αγώνων** και η πληροφορία πρέπει να **κοινοποιείται** στους τεχνικούς υπεύθυνους και σε **όλα** τα αρμόδια πρόσωπα. Σε αυτή την περίπτωση **δεν θα οριστούν** διαιτητές για αυτόν τον αγώνα, ενώ ο αντίπαλος τους **δεν** χρειάζεται να εμφανιστεί στο γήπεδο για να ανακηρυχθεί νικητής.
- ii. Σε περίπτωση που ένας αγωνιζόμενος **πέρασε τη ζύγισή** αλλά **δεν εμφανίστηκε** στη περιοχή αναμονής των Αθλητών τότε: Οι διαιτητές που έχουν οριστεί και ο αντίπαλος, **θα εισέλθουν στο "FOR"** και θα περιμένουν στη θέση τους έως ότου **κηρυχθεί** νικητής του αγώνα. Η λεπτομερής διαδικασία ορίζεται στο άρθρο 10, παράγραφος 4.1.

(Επεξήγηση #5)

Νίκη με Ποινική Απόφαση του Διαιτητή (PUN):

Ο διαιτητής κηρύσσει **"PUN"** στη περίπτωση που ένας αγωνιζόμενος συγκεντρώσει **(10) "Gam-jeom"**

(Επεξήγηση #6)

Νίκη Λόγω Αποκλεισμού για Αντιαθλητική Συμπεριφορά (DQB):

Το **"DQB"** κηρύσσεται στις ακόλουθες περιπτώσεις:

- Όταν ένας αγωνιζόμενος ή οποιοδήποτε μέλος της ομάδας του διαπιστωθεί ότι **χειραγωγεί** τον/τους αισθητήρα/ες ή το **σύστημα** βαθμολόγησης του PSS,
- Όταν ένας αγωνιζόμενος **παραβαίνει** τη διαδικασία ζύγισής
- Όταν ένας αγωνιζόμενος **διαπιστώνεται** ότι παραβιάζει τους κανόνες **αντιντόπινγκ** της **WT**
- Όταν ένας αγωνιζόμενος ή προπονητής **διαπράττει** σοβαρή παράβαση όπως περιγράφεται στα άρθρα 23.3.1 και 23.3.2

Όλα τα **αποτελέσματα** του αγωνιζόμενου που έχασε λόγω **"DQB"** θα **αφαιρεθούν** και τα **αποτελέσματα** των αντιπάλων του που επηρεάστηκαν, θα **ανακατανεμηθούν**.

(Επεξήγηση #7)

Στο σύστημα των (2) καλύτερων εκ των τριών (3) γύρων (**"Best of Three" System**), οι αποφάσεις θα ακολουθούν τη διαδικασία του άρθρου 16:

- 16.1 Νίκη με Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή (**RSC**)
 - 16.2 Νίκη με Τελικό Σκορ (**PTF**)
 - 16.6 Νίκη Λόγω Αποχώρησης (**WDR**)
 - 16.7 Νίκη Λόγω Αποκλεισμού (**DSQ**)
 - 16.9 Νίκη Λόγω Αποκλεισμού για Αντιαθλητική Συμπεριφορά (**DQB**)
- i) Στην περίπτωση του άρθρου 16.2. **Νίκη με Τελικό Σκορ (PTF)**: το σκορ του αγώνα θα είναι το **άθροισμα** του αριθμού των γύρων που κέρδισε ο αθλητής, από τους τρεις γύρους.
 - ii) Στην περίπτωση του άρθρου 16.3. **Νίκη με πόντους (PTG)**: σε περίπτωση διαφοράς **(12) πόντων** μεταξύ δύο αθλητών ανά γύρο, ο διαιτητής θα **σταματήσει** τον αγώνα και θα ανακηρύξει τον νικητή με βάση τη διαφορά πόντων για τον αντίστοιχο γύρο. Η διαφορά πόντων για τον αντίστοιχο γύρο **δεν** θα εφαρμόζεται στους ημιτελικούς και τελικούς της κατηγορίας Ανδρών – Γυναικών, σύμφωνα με το πρόγραμμα του τουρνουά.

Άρθρο 17 “Knock-Down” (Πτώση)

Κατάσταση “Knock-Down” έχουμε όταν πραγματοποιηθεί μια νόμιμη επίθεση και:

- 1 **Οποιοδήποτε** μέρος του σώματος, **εκτός** από το πέλμα του ποδιού του αντιπάλου **αγγίζει το έδαφος**.
- 2 Ο αντίπαλος είναι **ζαλισμένος** και δεν δείχνει καμία πρόθεση ή ικανότητα να **συνεχίσει** να αγωνίζεται,
- 3 Ο διαιτητής κρίνει ότι ο αγώνας **δεν μπορεί** να συνεχιστεί, ως αποτέλεσμα του χτυπήματος.

(Επεξήγηση #1)

“Knock-Down”:

Θεωρείται η κατάσταση κατά την οποία ένας αγωνιζόμενος, λόγω **νόμιμου χτυπήματος** του αντιπάλου, πέφτει στο έδαφος ή ζαλίζεται ή δεν είναι σε θέση να ανταποκριθεί επαρκώς στις απαιτήσεις του αγώνα.

Ακόμη και αν **δεν υπάρχουν** αυτές οι ενδείξεις, ο διαιτητής μπορεί να ερμηνεύσει ως “Knock-Down” την περίπτωση εκείνη που λόγω των **χτυπημάτων** του αντιπάλου θα ήταν **επικίνδυνο** να συνεχιστεί ο αγώνας ή όταν υπάρχει **αμφιβολία** για την ασφάλεια του αγωνιζόμενου.

- 1 Όταν ένας αγωνιζόμενος πέσει **κάτω**, ως αποτέλεσμα **νόμιμης** επίθεσης του αντιπάλου, ο **Διαιτητής** πρέπει να λάβει τα ακόλουθα μέτρα.
 - 1.1 Πρέπει να **κρατήσει** τον επιτιθέμενο **μακριά** από τον πεσμένο αντίπαλο, δηλώνοντας **"Kal-yeo"** (διάλειμμα) και ο **καταγραφέας σταματάει αμέσως** το ρολόι του αγώνα.
 - 1.2 Στη συνέχεια πρέπει **πρώτα** να **ελέγξει** την κατάσταση του πεσμένου αθλητή και **αρχίζει** να μετράει φωναχτά από το **"Ha-nah" (1) έως το "Yeol" (10)**, σε διαστήματα 1", κάνοντας **χειρονομίες** που υποδηλώνουν το **πέρασμα** του χρόνου και **ταυτόχρονα** παρακολουθώντας τον.
 - 1.3 Σε περίπτωση που ο **πεσμένος** αγωνιζόμενος **σηκωθεί** κατά τη διάρκεια του μετρήματος και **επιθυμεί** να συνεχίσει τον αγώνα, ο Διαιτητής θα **συνεχίσει** το μέτρημα μέχρι το **"Yeo-dul" (8)**, για να δώσει χρόνο **ανάρρωσης** στον αγωνιζόμενο. Ύστερα, θα **αποφασίσει** εάν ο αγωνιζόμενος έχει αναρρώσει και, **εάν ναι**, θα συνεχίσει τον αγώνα με την αναγγελία **"Kye-sok"** (συνέχεια).
 - 1.4 Όταν ο **πεσμένος** αγωνιζόμενος δεν δείχνει βούληση να συνεχίσει τον αγώνα μέχρι το **"Yeo-dul" (8)**, ο Διαιτητής θα **ανακηρύξει νικητή** τον άλλο αγωνιζόμενο με **"RSC"**.
 - 1.5 Σε περίπτωση που και οι **δύο αγωνιζόμενοι** είναι σε κατάσταση **"Knock-Down"**, ο Διαιτητής θα **συνεχίσει** το μέτρημα έως ότου **ένας** από τους αγωνιζόμενους **αναρρώσει** επαρκώς.
 - 1.6 Σε περίπτωση που και **οι δύο αγωνιζόμενοι** πέσουν κάτω και **δεν** καταφέρουν να ανακάμψουν μέχρι το τέλος της μέτρησης **"Yeol"**, ο νικητής θα αποφασιστεί με **βάση το σκορ** του αγώνα **πριν την διακοπή του**.
 - 1.7 Όταν ο Διαιτητής **κρίνει** ότι ένας αγωνιζόμενος **δεν** είναι σε θέση να συνεχίσει, τότε μπορεί να **αποφασίσει** τον νικητή είτε **χωρίς να μετρήσει**, είτε **κατά τη διάρκεια του μετρήματος**.
- 2 **Διαδικασίες που πρέπει να ακολουθηθούν μετά τον αγώνα:**

Κάθε αγωνιζόμενος που **δεν** μπόρεσε να συνεχίσει τον αγώνα λόγω **σοβαρού** τραυματισμού σε οποιοδήποτε μέρος του σώματος, **δεν** μπορεί να συμμετάσχει σε αγώνες εντός **(30) ημερών** χωρίς την **έγκριση** του Προέδρου της Ιατρικής Επιτροπής **"WT"**, μετά την **υποβολή** δήλωσης από τον γιατρό που έχει ορίσει η αρμόδια εθνική ομοσπονδία.

 - 2.1 Εκτός από την **έκτακτη** παροχή πρώτων βοηθειών, κάθε αγωνιζόμενος με **σοβαρό** τραυματισμό πρέπει να **εξεταστεί** από τον γιατρό των αγώνων στο ιατρείο του σταδίου, **αμέσως** μετά τον αγώνα και αυτό να **επιβεβαιωθεί** από τον Πρόεδρο της Ιατρικής Επιτροπής (**"MC"**).
 - 2.2 Οποιοσδήποτε αγωνιζόμενος που έπεσε **αναίσθητος** λόγω τραυματισμού στο κεφάλι, πρέπει να **εξεταστεί** από τον γιατρό των αγώνων στο ιατρείο του σταδίου, **σύμφωνα** με τους ιατρικούς κανόνες της **"WT"**. Ο γιατρός θα πρέπει να εκτελέσει το **τεστ SCAT5**, στον τραυματισμένο αγωνιζόμενο, για τη **διάγνωση διάσεισης**, σε περίπτωση τραυματισμού στο **κεφάλι** εντός **30 λεπτών** μετά τον τραυματισμό.
 - 2.3 Κάθε **σημαντικός** (μέτριος έως σοβαρός) τραυματισμός στο κεφάλι ή **διάσειση** συνεπάγεται **υποχρεωτική αναστολή** από κάθε αγώνα κατά τη περιόδου αυτή (βλ. 18.2.5). Αυτή η **υποχρεωτική** ιατρική περίοδος αναστολής, **δεν** μπορεί να συντομευθεί σε καμία περίπτωση μετά την επιβολή της.
 - 2.4 Η **απόφαση** για την **αναστολή** συμμετοχής του αγωνιζόμενου, από αγώνες, λόγω **σοβαρού** τραυματισμού στο **κεφάλι** ή **διάσεισης**, πρέπει να **λαμβάνεται** με βάση ένα από τα **ακόλουθα** κριτήρια (1)~(3).
 - (1) **Πλήρης νευρολογική** εξέταση και **νευρογνωστικές** δοκιμασίες (SCAT 5 ή άλλα επικυρωμένα εργαλεία αξιολόγησης διάσεισης) που **πραγματοποιούνται** από τον **γιατρό** των αγώνων, στο ιατρείο του σταδίου και πρέπει να **αναφέρονται** στον Πρόεδρο της **"MC"**.
 - (2) Διακοπή Αγώνα από Διαιτητή (**"RSC"**), λόγω **απώλειας** συνείδησης, **μεταβολής** της νοητικής κατάστασης ή **αδυναμίας** πραγματοποίησης ουσιαστικής, σταθερής και εκούσιας κίνησης ως αποτέλεσμα άμεσου τραύματος στο κεφάλι για τουλάχιστον **10"** ή **μέχρι την καταμέτρηση (10)**.
 - (3) Αδυναμία **πλήρους** ανάρρωσης από τραύμα στο κεφάλι και **συνέχισης** του αγώνα εντός **(1)** λεπτού από ιατρική αξιολόγηση στο ταπί, αφού ο Κεντρικός Διαιτητής καλέσει γιατρό για πιθανή **διάσειση**.

- 2.5 Κάθε αγωνιζόμενος που έχει **διαγνωστεί με σημαντικό τραύμα στο κεφάλι ή διάσειση** βάσει των παραπάνω κριτηρίων της παραγράφου 2.4, θα **απέχει** από αγώνες για **(30) ημέρες** αν είναι (**Senior**), **(40) ημέρες** αν είναι (**Junior**) ή **(50) ημέρες** αν είναι (**Cadet**). Αυτή η **υποχρεωτική** περίοδος ιατρικής αναστολής **δεν** μπορεί να συντομευθεί σε καμία περίπτωση μετά την επιβολή της.
- 2.6 Κάθε αγωνιζόμενος που υπέστη **2^η διάσειση** τις τελευταίες **(90) ημέρες**, θα λάβει **αναστολή (90) ημερών**, ενώ όποιος υπέστη και **3^η διάσειση** τις τελευταίες **(180) ημέρες**, θα απέχει από τους αγώνες για επιπλέον **(180) ημέρες**.
- 2.7 Για κάθε περίπτωση **διάσεισης ή σημαντικού τραύματος στο κεφάλι**, που **δεν** έχει αναφερθεί, έχει διαγνωστεί **λανθασμένα** ή έχει αντιμετωπιστεί **εσφαλμένα**, χωρίς **υποχρεωτική** ιατρική αναστολή, το Τμήμα Αθλητισμού της "WT" και η Ιατρική Επιτροπή της "WT", υπό την ηγεσία του Προέδρου της, θα ξεκινήσουν την **διερεύνηση** του περιστατικού μέσω **αναδρομικής** ανασκόπησης του βίντεο, ακόμη και μετά το **τέλος της διοργάνωσης**.
- Το περιστατικό πρέπει να **αναφερθεί** στον Πρόεδρο της "WT" "MC" εντός **(30) ημερών** από την ημερομηνία που έγινε, προκειμένου να ξεκινήσει η έρευνα. Εάν η **ανασκόπηση** βίντεο που **επιβεβαιώνεται** από τουλάχιστον **(3) αξιολογητές** της Ιατρικής Επιτροπής "WT", **αποκαλύψει** προφανή **διάσειση** ή **σοβαρό τραύμα** στο κεφάλι (**εκτός** συνείδησης άνω των **10"**) ή **άλλους σοβαρούς** τραυματισμούς, που **επιβάλλουν υποχρεωτική ιατρική αποχή** τουλάχιστον **(30) ημερών**, η Ιατρική Επιτροπή "WT" θα **υπερισχύσει** της απόφασης του γιατρού (OMD ή εξουσιοδοτημένου γιατρού) και θα **εφαρμόσει** τους κανόνες **υποχρεωτικής αναστολής** στον αθλητή, προκειμένου να **προστατεύσει** την υγεία και την ασφάλεια του.

(Επεξήγηση #1)

Ο Διαιτητής κρατάει τον επιτιθέμενο μακριά:

Σε αυτή την περίπτωση, ο αγωνιζόμενος που βρίσκεται **όρθιος** πρέπει να επιστρέψει στη θέση του. Ωστόσο, εάν ο αντίπαλος που έχει **πέσει** βρίσκεται πάνω ή κοντά στη θέση του αγωνιζόμενου, τότε αυτός θα πρέπει να **περιμένει** στην Οριακή Γραμμή, μπροστά από την καρέκλα του προπονητή του.

(Οδηγίες για τη διαιτησία)

Ο διαιτητής πρέπει να είναι **συνεχώς προετοιμασμένος** για ένα ξαφνικό "Knock-Down" ή μιας κατάστασης όπου ο αγωνιζόμενος **ζαλίζεται**, απόρροια ενός ισχυρού χτυπήματος του αντιπάλου.

(Επεξήγηση #2)

Σε περίπτωση που ο **πεσμένος αγωνιζόμενος** σηκωθεί κατά τη διάρκεια του μετρήματος και **επιθυμεί να συνεχίσει τον αγώνα**:

Ο κύριος σκοπός της μέτρησης είναι η **προστασία** του αγωνιζόμενου. Ακόμα και αν ο αγωνιζόμενος **επιθυμεί να συνεχίσει τον αγώνα**, ο Διαιτητής **οφείλει να μετρήσει** μέχρι το "Yeo-dul" (8) πριν δώσει επανέναρξη. Το μέτρημα μέχρι το "Yeo-dul" είναι **υποχρεωτικό** και **δεν** μπορεί να τροποποιηθεί από τον διαιτητή.

**Μετρήστε από το ένα έως το δέκα: Ha-nah, Duhl, Seht, Neht, Da-seot, Yeo-seot, Il-gor, Yeo-dul, A-hop, Yeol.*

(Επεξήγηση #3)

Ο διαιτητής θα αποφασίσει αν ο **αγωνιζόμενος έχει αναρρώσει και, αν ναι, θα ξαναρχίσει τον αγώνα με την αναγγελία "Kye-sok"**:

Ο διαιτητής πρέπει να **διαπιστώσει** την ικανότητα του αγωνιζόμενου να **συνεχίσει**, ενώ μετράει μέχρι το οκτώ. Η **τελική** επιβεβαίωση της κατάστασης του αγωνιζόμενου μετά, το μέτρημα του "οκτώ", είναι μόνο **τυπική** και ο διαιτητής **δεν** πρέπει να **χάνει άσκοπα χρόνο** πριν να **συνεχίσει τον αγώνα**.

(Επεξήγηση #4)

Όταν ένας **αγωνιζόμενος που έχει πέσει "Knock-Down"**, **δεν** μπορεί να εκφράσει τη βούληση να **συνεχίσει μέχρι το "Yeo-dul"**, ο Διαιτητής θα **ανακηρύξει τον αντίπαλο νικητή με "RSC"** μετά την καταμέτρηση μέχρι το "Yeol":

Ο αγωνιζόμενος **εκφράζει** την πρόθεσή του να **συνεχίσει τον αγώνα κάνοντας** αρκετές φορές μια χειρονομία "**θέση μάχης**" με σφιγμένες γροθιές. Εάν ο αγωνιζόμενος **δεν μπορεί να κάνει** αυτή τη χειρονομία μέχρι το "Yeo-dul" (8), ο Διαιτητής πρέπει να **κηρύξει νικητή τον άλλο αγωνιζόμενο**, αφού πρώτα μετρήσει "**A-hop**" (9) και "**Yeol**" (10).

Η έκφραση της **βούλησης** να συνεχίσει μετά την καταμέτρηση **"Yeo-dul" (8)**, δεν μπορεί να θεωρηθεί έγκυρη. Ακόμη και αν ο αγωνιζόμενος **εκφράσει** την πρόθεση να συνεχίσει με την καταμέτρηση **"Yeo-dul" (8)**, ο Διαιτητής **μπορεί** να συνεχίσει την μέτρηση και να **κηρύξει** τον αγώνα τελειωμένο, εάν **διαπιστώσει** ότι ο αγωνιζόμενος **δεν** είναι σε θέση να αγωνιστεί.

(Επεξήγηση #5)

Όταν ένας **αγωνιζόμενος** πέσει κάτω από ένα **ισχυρό** χτύπημα, που **αποφέρει** πόντους στον αντίπαλο και η κατάστασή του φαίνεται **σοβαρή**, ο διαιτητής μπορεί να **διακόψει** τη μέτρηση και να **καλέσει** πρώτες βοήθειες ή να το **κάνει σε συνδυασμό με το μέτρημα**.

(Κατευθυντήρια οδηγία για τη διαιτησία)

- i. Ο Διαιτητής **δεν πρέπει** να αφιερώνει επιπλέον χρόνο για να **επιβεβαιώσει** την ανάρρωση του αγωνιζόμενου, μετά την καταμέτρηση **"Yeo-dul" (8)**, αφού όταν αυτό **δεν** παρατηρήθηκε κατά τη διάρκεια του μετρήματος..
- ii. Όταν ο αγωνιζόμενος **αναρρώνει** πριν από την μέτρηση του **"Yeo-dul" (8)** και **εκφράζει** την επιθυμία να συνεχίσει και ο Διαιτητής όντως το **διαπιστώνει**, **αλλά ταυτόχρονα** η συνέχιση του αγώνα **εμποδίζεται** από την απαίτηση **επιπλέον** ιατρικής περίθαλψης, τότε ο διαιτητής πρέπει **πρώτα** να συνεχίσει τον αγώνα με την αναγγελία **"Kye-sok"** και αμέσως μετά να αναγγείλει **"Kal-yeo"** και **"Kye-shi"** όταν έρθει ο γιατρός. Στη συνέχεια θα ακολουθήσει τις διαδικασίες του άρθρου 19.

- 1 Σε περίπτωση που ένας αγώνας πρέπει να **διακοπεί** για λόγους άλλους, **εκτός** από τραυματισμό, ο Διαιτητής πρέπει να κηρύξει "**Kal-yeo**" (**διάλειμμα**) και να **συνεχίσει** τον αγώνα κηρύσσοντας "**Kye-sok**" (**συνέχεια**).

Όταν, όμως ένας αγώνας **πρέπει** να διακοπεί λόγω τραυματισμού ενός ή και των δύο αγωνιζόμενων, ο Διαιτητής **οφείλει** να λάβει τα ακόλουθα μέτρα:

- 1.1 Ο Διαιτητής πρέπει να **διακόψει** τον αγώνα δηλώνοντας "**Kal-yeo**" και ο **χρονομέτρης** να σταματήσει, αμέσως, τη **μέτρηση** του χρόνου.
- 1.2 Ο Διαιτητής θα δώσει στον αγωνιζόμενο **ένα λεπτό** ("**Key-shi**") για παροχή βοήθειες από τον γιατρό των αγώνων ή μπορεί να **επιτρέψει** στον γιατρό της ομάδας να παράσχει πρώτες βοήθειες, εάν ο γιατρός των αγώνων **δεν** είναι διαθέσιμος ή εάν **κρίνεται** απαραίτητο.
 - 1.2.1 Ο γιατρός των αγώνων μπορεί να **ζητήσει** περισσότερο χρόνο, (**έως 2 λεπτά**), εάν είναι απαραίτητο.
 - 1.2.2 Εάν **δεν** είναι διαθέσιμος ο γιατρός των αγώνων, ο γιατρός της ομάδας ή ο πρόεδρος της ιατρικής επιτροπής, τότε μπορεί **οποιοσδήποτε** γιατρός (ή ιατρικό συνεργάτη) βρίσκεται **κοντά** στον αγωνιστικό χώρο, να **παράσχει** πρώτες βοήθειες στον αθλητή.
- 1.3 Εάν ένας τραυματισμένος αγωνιζόμενος **δεν** μπορεί να επιστρέψει στον αγώνα μετά από **ένα λεπτό**, ο Διαιτητής θα **κηρύξει** νικητή τον άλλο αγωνιζόμενο.
- 1.4 Σε περίπτωση που η συνέχιση του αγώνα είναι **αδύνατη** μετά από ένα λεπτό, ο αγωνιζόμενος που προκάλεσε τον τραυματισμό με **απαγορευμένη** ενέργεια και τιμωρείται με "**Gam-jeom**", θα κηρυχθεί ηττημένος.
- 1.5 Σε περίπτωση που και οι **δύο** αγωνιζόμενοι έχουν υποστεί **τραυματισμό** και δεν είναι σε θέση να **συνεχίσουν** τον αγώνα, μετά από ένα λεπτό, ο νικητής θα **αποφασιστεί** με βάση τους **πόντους** που έχουν συγκεντρώσει **πριν** από τον τραυματισμό.
 - 1.5.1 Σε περίπτωση "**Best of Three System**": Εάν και οι **δύο** αγωνιζόμενοι είναι σε κατάσταση "**Nock-out**" και **δεν** μπορούν να συνεχίσουν τον αγώνα μετά από ένα λεπτό είτε στο **1^ο** είτε στο **3^ο** γύρο, ο νικητής θα **καθοριστεί** από τους **πόντους** που έχουν συγκεντρώσει **πριν** από τον τραυματισμό στον σχετικό γύρο. Εάν αυτό **συμβεί** κατά τη διάρκεια του **2^{ου}** γύρου, ο νικητής θα καθοριστεί από την απόφαση του **1^{ου}** γύρου.
 - 1.5.2 Σε περίπτωση **ισοπαλίας**, ο νικητής θα αποφασιστεί σύμφωνα με **κριτήρια ανωτερότητας**.
- 1.6 Εάν ο Διαιτητής **διαπιστώσει** ότι ο πόνος ενός αγωνιζόμενου **προέρχεται** μόνο από μώλωπα, τότε θα κηρύξει "**Kal-yeo**" και θα δώσει **εντολή** "**Stand-up**" (σήκω πάνω) για να συνεχιστεί ο αγώνας. Εάν ο αγωνιζόμενος **αρνηθεί** να συνεχίσει τον αγώνα μετά από **(3)** εντολές "**Stand-up**", τότε ο Διαιτητής θα **κηρύξει** τον νικητή του αγώνα με απόφαση "**Referee Stops Contest**" (Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή).
- 1.7 Εάν ο Διαιτητής **διαπιστώσει** ότι ένας αγωνιζόμενος έχει **υποστεί τραυματισμό**, όπως κατάγμα οστών, εξάρθρωση, διάστρεμμα ή αιμορραγία, θα του **επιτρέψει** να λάβει πρώτες βοήθειες για ένα λεπτό "**Kye-shi**". **Ωστόσο**, ο Διαιτητής μπορεί να **επιτρέψει** στον αγωνιζόμενο να λάβει πρώτες βοήθειες ακόμη και **μετά** την εντολή "**Stand-up**", εάν **κρίνει** ότι όντως έχει **υποστεί** τραυματισμό.
- 1.8 **Διακοπή του αγώνα λόγω τραυματισμού:**

Εάν ο Διαιτητής **διαπιστώσει** ότι ένας αγωνιζόμενος έχει **υποστεί τραυματισμό**, όπως κατάγμα οστών, εξάρθρωση, διάστρεμμα αστραγάλου ή αιμορραγία, **οφείλει** να συμβουλευτεί τον πρόεδρο της Ιατρικής Επιτροπής ή τον **εντεταλμένο** γιατρό των αγώνων. Εάν ένας αγωνιζόμενος τραυματιστεί **ξανά** με τον ίδιο τρόπο, τότε ο **πρόεδρος** της Ιατρικής Επιτροπής ή αντίστοιχα ο **γιατρός αγώνων**, μπορεί να συμβουλευτεί τον Διαιτητή να **διακόψει** τον αγώνα και να **κηρύξει** τον τραυματία ηττημένο.

(Επεξήγηση #1)

Όταν ο Διαιτητής κρίνει ότι ο αγώνας **δεν** μπορεί να συνεχιστεί λόγω **τραυματισμού** ή **οποιασδήποτε** άλλης **έκτακτης** κατάστασης, δύναται να λάβει τα ακόλουθα μέτρα:

- i. Να **διακόψει** τον αγώνα, εάν η κατάσταση είναι **κρίσιμη**, όπως στην περίπτωση που ο αγωνιζόμενος έχει **χάσει** τις αισθήσεις του ή **υποφέρει** από σοβαρό τραυματισμό και ο χρόνος είναι **κρίσιμος**, στο να του παρασχεθούν αμέσως οι πρώτες βοήθειες. Σε αυτή την περίπτωση, το **αποτέλεσμα** του αγώνα θα **αποφασιστεί** ως εξής:

- Ο αγωνιζόμενος που **προκάλεσε** τον τραυματισμό θα κηρυχθεί **ηττημένος**, εάν προήλθε από **απαγορευμένη** πράξη που τιμωρείται με **"Gam-jeom"**.
 - Ο αγωνιζόμενος που θα **αδυνατεί** να συνεχίσει, θα **κηρύσσεται** ηττημένος, εάν ο τραυματισμός ήταν αποτέλεσμα **νόμιμης ενέργειας** ή **τυχαίας, αναπόφευκτης** επαφής.
 - Εάν η "διακοπή" δεν **σχετίζεται** με το περιεχόμενο του αγώνα, ο νικητής θα **αποφασιστεί** με βάση το σκορ του αγώνα **πριν** από τη διακοπή του. Εάν το σκορ είναι **ισοπαλία**, ο νικητής θα **αποφασιστεί** σύμφωνα με τα **κριτήρια υπεροχής**. Εάν η διακοπή συμβεί **πριν** από το τέλος του 1^{ου} γύρου, ο αγώνας θα **ακυρωθεί**.
 - **Σε περίπτωση συστήματος "(2) καλύτεροι των (3) γύρων"**:
Εάν το αποτέλεσμα δεν **σχετίζεται** με το περιεχόμενο του αγώνα, ο νικητής θα **καθοριστεί** από τους πόντους που σημειώθηκαν **πριν** από την **διακοπή** του αντίστοιχου γύρου (σε περίπτωση του 1^{ου} ή του 3^{ου} γύρου). Εάν οι πόντοι είναι **ίσοι**, ο νικητής θα **αποφασιστεί** σύμφωνα με τα **κριτήρια υπεροχής**. Εάν αυτό συμβεί στον 2^ο γύρο, ο νικητής θα **καθοριστεί** από την απόφαση του 1^{ου} γύρου.
- ii. Να επιτρέψει στον αγωνιζόμενο να λάβει την **απαραίτητη** περίθαλψη εντός 1' μετά την αναγγελία **"Kyeshi"**, εάν **απαιτείται** παροχή πρώτων βοηθειών για έναν **τραυματισμό**:
- **Εντολή για συνέχιση του αγώνα**:
Η **απόφαση** για το αν ο αγωνιζόμενος μπορεί να **συνεχίσει** τον αγώνα ή **όχι λαμβάνεται** από τον Κεντρικό Διαιτητή, μετά από **διαβούλευση** με τον Εντεταλμένο Γιατρό. Ο Διαιτητής μπορεί ανά πάσα στιγμή, στη διάρκεια του 1', να **διατάξει** τον αγωνιζόμενο να **συνεχίσει** τον αγώνα, και μάλιστα μπορεί να **κηρύξει ηττημένο** εάν **δεν υπακούει** στην εντολή να συνεχίσει τον αγώνα.
 - Εάν ο αγωνιζόμενος **λαμβάνει** ιατρική φροντίδα ή **βρίσκεται** σε διαδικασία ανάρρωσης, **40"** μετά την αναγγελία του **"Kye-shi"**, ο Διαιτητής αρχίζει να **ανακοινώνει** δυνατά τη πάροδο του χρόνου σε διαστήματα των **5"**. Όταν ο αγωνιζόμενος **δεν μπορεί** να επιστρέψει στη θέση του, μέχρι το **τέλος** του 1', το **αποτέλεσμα** του αγώνα πρέπει να ανακοινωθεί.
 - Μετά την αναγγελία του **"Kye-shi"**, το χρονικό διάστημα του 1' πρέπει να **μετρηθεί** από τη **στιγμή** που ο εντεταλμένος γιατρός **εισέρχεται** στον τάπητα ή μετά από **αναμονή έως 10"**, εάν δεν είναι άμεσα διαθέσιμος. Ωστόσο, όταν **απαιτείται** ιατρική περίθαλψη, αλλά ο γιατρός απουσιάζει ή είναι **απαραίτητη** πρόσθετη θεραπεία, το 1' μπορεί να **ανασταλεί** με απόφαση του Διαιτητή.
 - Εάν η συνέχιση του αγώνα είναι **αδύνατη** μετά από 1', η **απόφαση** για το αποτέλεσμα του, θα ληφθεί **σύμφωνα** με την υποπαράγραφο «i» του παρόντος άρθρου.
- iii. Να **αποφασιστεί** το αποτέλεσμα του αγώνα με τα παρακάτω κριτήρια, εάν και οι δύο αγωνιζόμενοι καταστούν **ανίκανοι** και **δεν** μπορούν να συνεχίσουν τον αγώνα μετά από 1' παροχής πρώτων βοηθειών ή **προκύπτουν** επείγουσες συνθήκες:
- Εάν η κατάσταση είναι **αποτέλεσμα** απαγορευμένης ενέργειας που τιμωρείται με **"Gam-jeom"**, για τον έναν αγωνιζόμενο, τότε αυτός θα **κηρύσσεται ηττημένος**.
 - Εάν η κατάσταση **δεν** σχετίζεται με καμία **απαγορευμένη** πράξη που τιμωρείται με **"Gam-jeom"**, το αποτέλεσμα του αγώνα θα **καθορίζεται** από το σκορ, κατά τη **στιγμή** της διακοπής του. Ωστόσο, εάν η διακοπή **συμβεί** πριν από το τέλος του 1^{ου} γύρου, ο αγώνας θα **ακυρωθεί** και η Οργανωτική Επιτροπή θα **καθορίσει** νέα ώρα για την **επανάληψη** του. Ο αγωνιζόμενος που δεν θα **προσέλθει** να αγωνιστεί, θα **θεωρηθεί** ότι έχει αποσυρθεί.
 - **Σε περίπτωση "Best of Three (3) System"**:
Εάν η διακοπή ενός αγώνα, δεν σχετίζεται με ποινή **"Gam-jeom"**, το αποτέλεσμα του θα **καθοριστεί** από τους πόντους που **σημειώθηκαν** πριν από την **αναστολή** του σχετικού γύρου (στην περίπτωση του 1^{ου} ή του 3^{ου} γύρου). Εάν το σκορ είναι **ισόπαλο**, ο νικητής θα **καθοριστεί σύμφωνα** με τα κριτήρια υπεροχής. Εάν αυτό συμβεί στο 2^ο γύρο, ο νικητής θα **καθοριστεί** από το **αποτέλεσμα** του 1^{ου} γύρου.
 - Εάν η διακοπή είναι αποτέλεσμα **ενεργειών**, που τιμωρούνται με ποινές **"Gam-jeom"** και από τους **δύο** αγωνιζόμενους, τότε και οι δύο θα **χάσουν**.

(Επεξήγηση #2)

Η περίπτωση που **δικαιολογεί** την αναστολή ενός αγώνα, πέραν των **παραπάνω** προβλεπόμενων διαδικασιών, θα αντιμετωπίζεται ως εξής:

- i. Όταν **ανεξέλεγκτες** συνθήκες απαιτούν την αναστολή του, ο διαιτητής θα **διακόπτει** τον αγώνα και θα **ακολουθεί** τις οδηγίες του Τεχνικού Αντιπροσώπου.
- ii. Εάν ο αγώνας διακοπεί **μετά** την ολοκλήρωση του 2^{ου} γύρου, το αποτέλεσμα θα **καθοριστεί** σύμφωνα με το σκορ κατά τη **στιγμή** της αναστολής.

- Σε περίπτωση **"Best of Three (3) System**, εάν ο αγώνας **διακοπεί**, το αποτέλεσμα θα καθοριστεί από τους πόντους που έχουν σημειωθεί **πριν** από την αναστολή του στον σχετικό γύρο, όταν πρόκειται για τον **1^ο ή τον 3^ο γύρο**. Εάν οι πόντοι είναι **ισοπαλία**, ο νικητής θα αποφασιστεί σύμφωνα με τα **κριτήρια υπεροχής**. Σε περίπτωση που συμβεί κατά τη διάρκεια του **2^{ου} γύρου**, ο νικητής θα **αποφασιστεί** με βάση τον νικητή του **1^{ου} γύρου**.
 - iii. Εάν ο αγώνας **διακοπεί** πριν από την ολοκλήρωση του **2^{ου} γύρου**, θα διεξαχθεί **επαναληπτικός** αγώνας, ο οποίος θα **πραγματοποιηθεί** σε τρεις γύρους.
-

1 Τεχνικός Εκπρόσωπος ("TD")

- 1.1 **Προσόντα:** Ο Πρόεδρος της "WT" διορίζει τον "TD" μεταξύ των μελών της τεχνικής επιτροπής της "WT", για τα πρωταθλήματα που προωθεί, κατόπιν σύστασης του Γενικού Γραμματέα της "WT".
- 1.2 **Ρόλοι:** Ο "TD" είναι **υπεύθυνος** για τη σωστή εφαρμογή των Κανονισμών Αγώνα "WT" και **προεδρεύει** της συνάντησης των αρχηγών των ομάδων και της κλήρωσης. Ο "TD" **εγκρίνει** τα αποτελέσματα της κλήρωσης, της ζύγισης και των αγώνων πριν αυτά **καταστούν επίσημα**. Ο "TD" έχει το δικαίωμα να **λαμβάνει τελικές αποφάσεις** σχετικά με τον αγωνιστικό χώρο και γενικά τεχνικά θέματα των αγώνων, σε **συνεννόηση** με την Επιτροπή Εποπτείας Αγώνων ("CSB"), της οποίας Προεδρεύει. Ο "TD" λαμβάνει **τελικές αποφάσεις** για **οποιαδήποτε** θέματα σχετικά με τους αγώνες που **δεν** προβλέπονται στους Κανονισμούς Αγώνων. Ο "TD" είναι **υπεύθυνος** για την υποβολή εκθέσεων αξιολόγησης των πρωταθλημάτων.

2 Μέλος της Επιτροπής Εποπτείας Αγώνων ("CSB")

- 2.1 **Προσόντα:** Τα μέλη της "CSB" διορίζονται από τον Πρόεδρο της "WT", κατόπιν σύστασης του Γενικού Γραμματέα, και είναι άτομα που **διαθέτουν επαρκή εμπειρία** και **γνώσεις** σχετικά με τους αγώνες Ταεκβοντό.
- 2.2 **Σύνθεση:** Η "CSB" αποτελείται από **έναν** Πρόεδρο και **όχι** περισσότερα από **(4)** μέλη, σε πρωταθλήματα που προωθεί η "WT". Οι **Πρόεδροι** της Επιτροπής Αγώνων "WT", της Επιτροπής Διαιτητών "WT", της Ιατρικής Επιτροπής "WT" και της Επιτροπής Αθλητών "WT" περιλαμβάνονται στη "CSB" ως **ex-officio** μέλη. Ωστόσο, η **σύνθεση** μπορεί να **προσαρμοστεί** από τον Πρόεδρο, εάν είναι απαραίτητο.
- 2.3 **Ρόλοι:** Η "CSB" θα **βοηθά** την "TD" σε θέματα αγώνων και τεχνικά θέματα και θα διασφαλίζει ότι οι αγώνες διεξάγονται **σύμφωνα** με το πρόγραμμα. Η "CSB" θα αξιολογεί **την απόδοση απόφασης του Ελεγκτή Βίντεο και των Διαιτητών**. Η "CSB" θα ενεργεί επίσης ως **Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων** κατά τη διάρκεια των αγώνων, σε θέματα **διαχείρισης** των αγώνων.

3 Διαιτητές

- 3.1 **Προσόντα:** Κάτοχοι Διεθνούς Πιστοποιητικού Διαιτησίας που έχει εγγραφεί από την "WT".
- 3.2 **Καθήκοντα**
 - 3.2.1 **Διαιτητής**
 - 3.2.1.1 Ο Διαιτητής έχει τον **έλεγχο** του αγώνα.
 - 3.2.1.2 Ο Διαιτητής **ανακοινώνει** "Shi-jak", "Kyu-man", "Kal-yeo", "Kye-sok", "Kye-shi", "Shi-gan", **νικητή & ηττημένο, αφαίρεση πόντων, ποινή και αποχώρηση**. Όλες οι ανακοινώσεις του, γίνονται μετά την **επιβεβαίωση** των αποτελεσμάτων.
 - 3.2.1.3 Ο Διαιτητής έχει το **δικαίωμα να λαμβάνει αποφάσεις ανεξάρτητα, σύμφωνα όμως με τους προβλεπόμενους κανόνες**.
 - 3.2.1.4 Αρχικά, ο **Κεντρικός Διαιτητής δεν απονέμει πόντους**. Ωστόσο, σε σύνθεση **(1)** Διαιτητή και **(3)** Κριτών, εάν ένας από τους **Κριτές** σηκώσει το χέρι του επειδή **δεν** σημειώθηκε πόντος, τότε ο **Κεντρικός Διαιτητής** οφείλει να **συγκαλέσει** σύσκεψη. Εάν διαπιστωθεί ότι **(2)** Κριτές ζητούν **αλλαγή** της απόφασης, τότε ο Διαιτητής πρέπει να την **αποδεχτεί** και να την **διορθώσει**. Σε περίπτωση **(2)** Κριτών, το **αποτέλεσμα** της βαθμολογίας μπορεί να αναθεωρηθεί όταν **και οι (2) Κριτές συμφωνήσουν**, με τον Διαιτητή να ανακοινώνει την απόφαση.
 - 3.2.1.5 Στην περίπτωση που ορίζεται στο **άρθρο 15**, η απόφαση για την **υπεροχή** λαμβάνεται από τους Διαιτητές μετά το **τέλος** των **(4)** γύρων, όταν αυτό θα είναι απαραίτητο.
 - 3.2.2 **Κριτές**
 - 3.2.2.1 Οι **Κριτές καταγράφουν αμέσως** τους έγκυρους πόντους.
 - 3.2.2.2 Οι Κριτές θα **εκφράζουν** την άποψή τους με **ειλικρίνεια**, όταν τους **ζητηθεί** από τον διαιτητή.
 - 3.2.3 **Επιτροπή Αναθεώρησης ("RJ") – (Ελεγκτής Βίντεο)**
 - 3.2.3.1 Ο Ελεγκτής Βίντεο ("RJ") εξετάζει την **επανάληψη** της φάσης ("IVR") και **ενημερώνει** τον Διαιτητή για την **απόφασή** του εντός **(30)** δευτερολέπτων.

3.2.4 Τεχνικός Βοηθός ("TA")

- 3.2.4.1** Ο "TA" παρακολουθεί τον ηλεκτρονικό πίνακα βαθμολόγησης (κομπιούτερ), κατά τη διάρκεια του αγώνα για να **βεβαιωθεί** ότι οι πόντοι, οι ποινές και ο χρόνος **καταγράφονται** σωστά και **ενημερώνει** αμέσως τον Διαιτητή για οποιοδήποτε **πρόβλημα**, σχετικά με αυτά, υπάρξει.
- 3.2.4.2** Ο "TA" θα **ενημερώνει** τον Διαιτητή για την έναρξη ή τη διακοπή του αγώνα, σε **στενή** συνεργασία με τον **Καταγραφέα**.
- 3.2.4.3** Ο "TA" καταγράφει **χειροκίνητα** όλα τα αποτελέσματα, τις ποινές και τις αποφάσεις **"IVR"** στο έντυπο αγώνα TA.

3.3 Σύνθεση των διαιτητών σε έναν αγώνα

- 3.3.1** Μία ομάδα διαιτητών αποτελούμενη από (1) Διαιτητή και (3) Κριτές.
- 3.3.2** Μία ομάδα διαιτητών αποτελούμενη από (1) Διαιτητή και (2) Κριτές
- 3.3.3** Μία ομάδα διαιτητών αποτελούμενη από (1) Διαιτητή και (1) Κριτή

3.4 Ορισμός Διαιτητών

- 3.4.1** Ο ορισμός Διαιτητή και Κριτών θα γίνεται **μετά** την **οριστικοποίηση** του προγράμματος των αγώνων.
- 3.4.2** Διαιτητής και Κριτής της **ίδιας** εθνικότητας με εκείνη των αγωνιζομένων, **δεν** μπορούν να οριστούν σε έναν αγώνα. Ωστόσο, μπορεί να γίνει **εξαίρεση** για τους Κριτές όταν ο αριθμός των Διαιτητών είναι **ανεπαρκής**.

3.5 Ευθύνες για τις αποφάσεις:

Οι **αποφάσεις** που λαμβάνονται από τον Διαιτητή και τους Κριτές, ενός αγώνα, είναι **τελεσίδικες** και είναι **υπεύθυνοί** έναντι της Επιτροπής Εποπτείας Αγώνων ("CSB") για το περιεχόμενό τους.

3.6 Στολές (Κουστούμι)

- 3.6.1** Οι Διαιτητές **πρέπει** να φορούν τη στολή που ορίζεται από την **"WT"**.
- 3.6.2** Οι Διαιτητές **δεν** πρέπει να φέρουν ή να μεταφέρουν στον αγωνιστικό χώρο υλικά που ενδέχεται να **επηρεάσουν** τον αγώνα. Η χρήση **κινητών τηλεφώνων** από τους Διαιτητές στον αγωνιστικό οφείλει να είναι περιορισμένη.

4 Καταγραφέας:

Ο **Καταγραφέας μετράει** το χρόνο του αγώνα, τα διαλείμματα και τις διακοπές, καθώς επίσης **καταγράφει** και **ανακοινώνει** τους πόντους και τις ποινές που απονέμονται.

(Επεξήγηση #1)

Οι Διαιτητές πρέπει να **διαμένουν** σε ξεχωριστό ξενοδοχείο, ώστε να μην υπάρχει **επαφή** με τους υπεύθυνους των ομάδων. Το ξενοδοχείο πρέπει να βρίσκεται σε απόσταση **μικρότερη** των 20 λεπτών με αυτοκίνητο από τον χώρο διεξαγωγής των αγώνων.

(Ερμηνεία)

Ο **"TD"**, σε συνεννόηση με τη **"CSB"**, μπορεί είτε να **αντικαταστήσει** Διαιτητές, αν αυτοί έχουν οριστεί **λανθασμένα**, είτε να **τιμωρήσει** Διαιτητές σε περίπτωση που κρίνεται ότι κάποιοι από αυτούς, έχει **τελέσει** αδικία ή έχει διαπράξει **επανελημμένα** αδικαιολόγητα λάθη.

(Κατευθυντήριες γραμμές για τη διαιτησία)

Σε περίπτωση που κάθε Κριτής **απονέμει** διαφορετική βαθμολογία για μία **νόμιμη** επίθεση στο κεφάλι, π.χ. ένας κριτής δίνει (1) πόντο, άλλος δίνει (2) και ο τρίτος **δεν** δίνει κανένα πόντο, με **αποτέλεσμα** να μην αναγνωρίζεται ως έγκυρος **κανένας** πόντος, ή σε περίπτωση που ο **καταγραφέας** κάνει λάθος στο **κράτημα** του χρόνου, της βαθμολογίας ή των ποινών, **οποιοσδήποτε** από τους Κριτές μπορεί να **επισημάνει** το λάθος και να ζητήσει επιβεβαίωση από τους **υπόλοιπους** Κριτές. Σε αυτή την **περίπτωση**, ο Διαιτητής δύναται να κηρύξει **"Kal-yeo"**, για να **σταματήσει** τον αγώνα και να **συγκεντρώσει** τους Κριτές για να ζητήσει τις απόψεις τους. Μετά από **σύντομη** συζήτηση, ο Διαιτητής πρέπει να **δημοσιοποιήσει** την απόφαση. Σε περίπτωση που ένας προπονητής ζητήσει **επανεξέταση βίντεο** για μία περίπτωση, που ένας από τους Κριτές **ζητάει** και αυτός συνάντηση μεταξύ συναδέλφων του, ο Διαιτητής πρέπει **πρώτα** να συγκεντρώσει τους Κριτές, **πριν** δεχτεί το αίτημα του προπονητή. Εάν αποφασιστεί η απόφαση, ο προπονητής πρέπει να παραμείνει **καθισμένος**, χωρίς να χρησιμοποιήσει το δικαίωμα **έφεσης**. Εάν ο προπονητής **εξακολουθεί** να στέκεται όρθιος και ζητά **επανεξέταση βίντεο**, τότε ο Διαιτητής **οφείλει** να δεχτεί το αίτημα του προπονητή.

1. Σε περίπτωση που υπάρχει **ένσταση** για μια απόφαση των "διαιτητών" κατά τη διάρκεια αγώνα, ο προπονητής της ομάδας μπορεί να ζητήσει από τον Διαιτητή **Άμεση Επανεξέταση Βίντεο ("IVR")** μόνο στις ακόλουθες περιπτώσεις:
 - i) Για ποινές που αφορούν τον **αντίπαλο** για περιπτώσεις πτώσης ή υπέρβασης της οριακής γραμμής ή επίθεσης στον αντίπαλο μετά το **"Kal-yeo"** ή επίθεσης σε πεσμένο αντίπαλο.
 - ii) Για **τεχνικούς** πόντους
 - iii) Για **οποιαδήποτε** ποινή έχει δοθεί στον **δικό** του αγωνιζόμενο
 - iv) Για **οποιαδήποτε** μηχανική **δυσλειτουργία** ή σφάλμα στη **διαχείριση** του χρόνου. Σε περίπτωση ένστασης για μηχανική δυσλειτουργία του **PSS**, ο προπονητής μπορεί να ζητήσει από τον κεντρικό διαιτητή να ελέγξει το PSS οποιαδήποτε στιγμή **κατά τη διάρκεια του 2^{ου} και/ή του 3^{ου} γύρου**.
Ωστόσο, εάν η **μηχανική** λειτουργία του **PSS** λειτουργεί **σωστά**, η ένσταση του προπονητή θα ακυρωθεί ο δικός του αγωνιζόμενος θα τιμωρηθεί με ποινή **"Gam-jeom"** σύμφωνα με το Άρθρο 14.4.1.3 Παραβάσεις του αγωνιζόμενου ή του προπονητή. Αυτό ισχύει μόνο για το σύστημα Best of 3.
 - v) Για περιπτώσεις όπου ο διαιτητής **ξεχάσει** να ακυρώσει πόντους μετά την επιβολή **"Gam-jeom"** για κάποια απαγορευμένη ενέργεια
 - vi) Για **λανθασμένη** αναγνώριση από τον κριτή, αγωνιζομένου που **επιτέθηκε** με γροθιά
 - vii) Για **λάκτισμα στο κεφάλι**, που **δεν βαρμολογείται**, μόνο όταν **δεν χρησιμοποιείται το Head PSS**.
2. Όταν ο προπονητής **υποβάλλει** αίτημα για ένσταση, ανασκλώνοντας την κάρτα του, ο κεντρικός διαιτητής τον πλησιάζει και ρωτάει τον λόγο. **Καμία** ένσταση δεν θα γίνεται δεκτή για πόντους που έχουν σημειωθεί με γροθιές και λακτίσματα στον κορμό ή με λακτίσματα στο κεφάλι (Head PSS). Η **Άμεση Επανάληψη Βίντεο ("IVR")** για χτυπήματα στο κεφάλι μπορεί να ζητηθεί από τον προπονητή **μόνο όταν δεν χρησιμοποιείται το ηλεκτρονικό σύστημα Head PSS** και εφαρμόζεται το συμβατικό προστατευτικό κεφαλής.
Το αίτημα για Άμεση Επανάληψη Βίντεο ("IVR") **περιορίζεται** σε μία μόνο **ενέργεια** που έχει συμβεί σε διάστημα (5) δευτερολέπτων από τη στιγμή του αιτήματος. Μόλις ο προπονητής **σηκώσει** τη κάρτα του για να ζητήσει **"IVR"**, θα θεωρείται ότι έχει **χρησιμοποιήσει** το δικαίωμα της ένστασης εκτός εάν η σύσκεψη των κριτών τον ικανοποιήσει.
3. Ο Διαιτητής θα **ζητήσει** από τον Ελεγκτή Βίντεο να ελέγξει το **"IVR"**. Ο Ελεγκτής Βίντεο, ο οποίος **δεν** έχει την ίδια εθνικότητα με τους αγωνιζόμενους, θα **ελέγξει** την επανάληψη βίντεο.
 - 3.1 Στα τελευταία (5) δευτερόλεπτα κάθε γύρου, ο Κεντρικός Διαιτητής μπορεί να ζητήσει επανεξέταση **"IVR"** για να ελέγξει τις πιθανές ποινές **"Gam-jeom"** για τις ακόλουθες ενέργειες:
 - Πτώση
 - Διέλευση της οριακής γραμμής
 - Επίθεση μετά τον Kal-yeo
 - Επίθεση στον πεσμένο αντίπαλο
 - * **Οποιαδήποτε πόντοι που σημειώθηκαν μετά από απαγορευμένη ενέργεια θα ακυρώνονται.**
 - 3.2 Εάν ο Διαιτητής διαπιστώσει ότι ένας αγωνιζόμενος **ταλαντεύεται**, μετά από ισχυρό χτύπημα στο κεφάλι, **κλωτσιά** στα μάτια, **αιμορραγεί** ή έχει **πέσει κάτω** από λάκτισμα στο κεφάλι και αρχίσει να μετράει, αλλά η επίθεση **δεν** έχει καταγραφεί από το σύστημα **"PSS"**, τότε ο πρέπει να ζητήσει από τον Ελεγκτή Βίντεο να αποφασίσει για την καταχώρηση ή μη πόντων μετά το μέτρημα.
 - 3.3 Ο διαιτητής μπορεί να ζητήσει από το **"IVR"** **διευκρινίσεις** πριν από την κήρυξη του **"Gam-jeom"** για **προσποίηση τραυματισμού**.
4. Μετά την εξέταση του **"IVR"** ο Ελεγκτής Βίντεο θα ενημερώσει τον κεντρικό διαιτητή για την τελική απόφαση εντός (30) δευτερολέπτων από τη λήψη του αιτήματος.
5. Ο προπονητής έχει **δικαίωμα** για (1) ένσταση για να ζητήσει **"IVR"** για κάθε αγώνα. Ωστόσο, ανάλογα με το μέγεθος και το επίπεδο των Πρωταθλημάτων, ο Τεχνικός Αντιπρόσωπος μπορεί να **αποφασίσει** τον αριθμό των ενστάσεων κατά τη διάρκεια της συνάντησης των αρχηγών των ομάδων. Εάν η ένσταση είναι **επιτυχής** και η αμφισβητούμενη απόφαση **διορθωθεί**, ο προπονητής διατηρεί το δικαίωμα **ένστασης** στον αγώνα.

- 6 Η απόφαση του Ελεγκτή Βίντεο είναι **τελική**. Δεν θα γίνονται δεκτές περαιτέρω προσφυγές κατά τη διάρκεια του αγώνα ή διαμαρτυρίες μετά τον αγώνα, εκτός από λάθη στον υπολογισμό της βαθμολογίας σε αγώνες Ολυμπιακών Προκριματικών Τουρνουά, αγώνες G6 ή ανώτερου επιπέδου, όπως εξηγείται στο Αρ.21.7.1.
- 7 Σε περίπτωση που υπάρχει **σαφής** εσφαλμένη απόφαση είτε από τον **Διαιτητή**, είτε από τον Χειριστή Βαθμολόγησης σχετικά με την **ταυτοποίηση** του αγωνιζόμενου ή σφάλματα στον υπολογισμό της βαθμολογίας, όπως:
- **Πόντοι** και **"Gam-jeom"** που εισήχθησαν από τον χειριστή
 - **Λανθασμένη** αναγνώριση των αθλητών από τον Κεντρικό Διαιτητή
- οποιοσδήποτε από τους διαιτητές μπορεί να ζητήσει **"IVR"** και να διορθωθεί η απόφαση **ανά πάσα στιγμή** κατά τη διάρκεια του γύρου.
- 7.1 Εάν τα **λάθη** στον υπολογισμό της βαθμολογίας ή η **εσφαλμένη** αναγνώριση του αθλητή **δεν** διορθωθούν κατά τη διάρκεια του γύρου από τους διαιτητές και τα λάθη **επηρέασαν** στη συνέχεια το αποτέλεσμα **του νικητή του αγώνα ή του γύρου** σε Ολυμπιακούς Προκριματικούς Αγώνες, διοργανώσεις G6 ή ανώτερες, ο **"TD"** έχει το δικαίωμα να **επανεξετάσει** την υπόθεση με τη βοήθεια της **"CSB"** για να προβεί στις **απαραίτητες** διορθώσεις **εντός 30 λεπτών** μετά τον σχετικό γύρο.
- Εάν τα σφάλματα **εντοπιστούν** και επιβεβαιωθούν, ο **"TD"** μπορεί να ζητήσει την επανάληψη του γύρου από τη στιγμή που συνέβη το σφάλμα. Σε περίπτωση **πολλαπλών σφαλμάτων**, ο αγώνας θα επαναληφθεί **από τη στιγμή που συνέβη το πρώτο σφάλμα**.
- 8 Σε περίπτωση **επιτυχούς** προσφυγής, η **"CSB"** μπορεί να διερευνήσει τον αγώνα στο **τέλος** της αγωνιστικής ημέρας και να λάβει **πειθαρχικά** μέτρα κατά των διαιτητών, που **υπέπεσαν** στο λάθος, εάν είναι απαραίτητο.
- 9 **Οποιαδήποτε** στιγμή κατά τη διάρκεια του γύρου, **οποιοσδήποτε** από τους κριτές μπορεί να **ζητήσει** την **προσθήκη ή αφαίρεση** τεχνικών πόντων, **ανεξάρτητα αν έχει δικαίωμα ένστασης ο Προπονητής ή όχι**.
- 10 Σε τουρνουά όπου **δεν** είναι διαθέσιμο σύστημα Άμεσης Αναπαραγωγής Βίντεο, θα εφαρμόζεται η ακόλουθη διαδικασία ένστασης.
- 10.1 Σε περίπτωση ένστασης **κατά** της **απόφασης** ενός Διαιτητή, ένας **επίσημος** εκπρόσωπος της ομάδας πρέπει να υποβάλει αίτηση για **επανεκτίμηση** της απόφασης (**ένσταση**) μαζί με το **μη επιστρεψίμο** τέλος ένστασης ύψους **\$200** ΗΠΑ στο Εποπτικό Συμβούλιο Αγώνα, **εντός 10 λεπτών** μετά τον σχετικό αγώνα.
- 10.2 Η επανεξέταση θα πραγματοποιηθεί εξαιρουμένων των μελών που έχουν την **ίδια** εθνικότητα με τον ενδιαφερόμενο αγωνιζόμενο, και η απόφαση **θα ληφθεί με πλειοψηφία**.
- 10.3 Τα **μέλη** της Επιτροπής Διαιτησίας (Επιτροπή Εποπτείας Αγώνων) μπορούν να **καλέσουν** τους Διαιτητές για επιβεβαίωση των γεγονότων.
- 10.4 Η απόφαση που θα λάβει η Επιτροπή Διαιτησίας (Επιτροπή Εποπτείας Ανταγωνισμού) θα είναι **τελική** και δεν θα υπάρχει δυνατότητα περαιτέρω προσφυγής.
- 10.5 Οι διαδικασίες διαβούλευσης είναι οι εξής:
- 10.5.1 Ο Προπονητής ή ο Αρχηγός Ομάδας της **διαμαρτυρόμενης** χώρας θα έχει το **δικαίωμα** να κάνει μια σύντομη **προφορική** παρουσίαση ενώπιον της Επιτροπής για να **υποστηρίξει** τη θέση του. **Αντίστοιχα**, ο Προπονητής ή ο Αρχηγός Ομάδας της χώρας που **δέχεται** την ένσταση, θα έχει το **δικαίωμα να παρουσιάσει** μια **σύντομη** αντίκρουση.
- 10.5.2 Μετά την εξέταση της **αίτησης** ένστασης, η διαμαρτυρία πρέπει να διευθετηθεί σύμφωνα με το κριτήριο **"Αποδεκτή"** ή **"Μη αποδεκτή"**.
- 10.5.3 Εάν είναι **απαραίτητο**, η Επιτροπή **μπορεί** να ακούσει τις απόψεις του Διαιτητή και Κριτών.
- 10.5.4 Εάν **κριθεί** απαραίτητο, η Επιτροπή Διαιτησίας, μπορεί να **επανεξετάσει** τα αποδεικτικά στοιχεία της απόφασης, όπως τα **γραπτά** ή **οπτικά** καταγεγραμμένα δεδομένα.
- 10.5.5 Μετά από σύσκεψη, η Επιτροπή θα **διεξαγάγει μυστική** ψηφοφορία για να λάβει **απόφαση** με πλειοψηφία.
- 10.5.6 Ο Πρόεδρος θα **συντάξει** έκθεση στην οποία θα **καταγράψει** το αποτέλεσμα της σύσκεψης και θα δημοσιοποιήσει το αποτέλεσμα αυτό.

10.5.7 Διαδικασία που ακολουθεί την απόφαση:

10.5.7.1 Λάθη στον προσδιορισμό των αποτελεσμάτων του αγώνα, λάθη στον υπολογισμό της βαθμολογίας του αγώνα ή εσφαλμένη αναγνώριση ενός αγωνιζόμενου θα έχουν ως αποτέλεσμα την αναίρεση της απόφασης.

10.5.7.2 Σφάλμα στην εφαρμογή των κανόνων:

Όταν η Επιτροπή κρίνει ότι ο διαιτητής διέπραξε σαφές σφάλμα κατά την εφαρμογή των Κανονισμών Αγώνων, το αποτέλεσμα του σφάλματος διορθώνεται και ο Διαιτητής τιμωρείται.

10.5.7.3 Λάθη στην εκτίμηση των γεγονότων:

Όταν η Επιτροπή αποφασίσει ότι υπήρξε σαφές λάθος στην εκτίμηση των γεγονότων, όπως η επίδραση ενός κτυπήματος, η σοβαρότητα μιας ενέργειας ή μιας συμπεριφοράς, η πρόθεση, ο χρόνος της ενέργειας σε σχέση με μια δήλωση ή μια περιοχή, η απόφαση δεν θα αλλάξει και οι Διαιτητές που θεωρείται ότι έκαναν το λάθος θα τιμωρούνται.

Το παρόν άρθρο περιγράφει τις τροποποιήσεις των **Κανονισμών Αγώνων** που χρησιμοποιούνται για τον Αγώνες Ομάδων. Σκοπός είναι να **καθοριστεί** η μορφή αγώνα, οι κατηγορίες βάρους, η σύνθεση των ομάδων, το σύστημα βαθμολόγησης και άλλες διαδικασίες λειτουργίας για τους Αγώνες Ομάδων Νέων και Ενηλίκων. Για θέματα που δεν προβλέπονται στο παρόν Άρθρο 22, **ισχύουν οι Κανονισμοί Αγώνων** της Παγκόσμιας Ομοσπονδίας Ταεκβοντό.

1. Κατηγορίες & Τμήματα Αγώνων

- 1.1. Οι κατηγορίες και οι υποκατηγορίες των ομαδικών αγώνων, συμπεριλαμβανομένου του **συνολικού εύρους βάρους** κάθε κατηγορίας, περιγράφονται στο άρθρο 5 των Κανονισμών Αγώνων.
- 1.2. Τα κριτήρια ηλικίας για τις κατηγορίες **"Seniors"** και **"Juniors"** ορίζονται σύμφωνα με το Άρθρο 4 των Κανονισμών Αγώνων.

2. Αγωνιστικός Χώρος

- 2.1. Οι ομαδικοί αγώνες θα διεξάγονται στον **τυπικό** χώρο αγώνων της **"WT"** (**οκτάγωνο** τάπητα), όπως ορίζεται στο Άρθρο 3 των **Κανονισμών Αγώνων** της **"WT"**.
- 2.2. Οποιοσδήποτε **τροποποιήσεις** απαιτούνται για την προσαρμογή στη μορφή ομαδικής σκυταλοδρομίας πρέπει να λάβουν προηγούμενη **έγκριση** από την Τεχνική Επιτροπή της **"WT"**.

3. Μέθοδος διεξαγωγής του αγώνα

- 3.1. Εκτός αν ορίζεται διαφορετικά στην Περιγραφή της Διοργάνωσης, οι ομαδικοί αγώνες θα διεξάγονται ως τουρνουά **με απλή εξάλειψη και αγώνες για το χάλκινο μετάλλιο**.
- 3.2. Στις ομαδικές διοργανώσεις θα ισχύει το **"Best of Three System"**. Το αποτέλεσμα του αγώνα θα καθορίζεται από τον **αριθμό** των γύρων που έχουν κερδηθεί από τους τρεις γύρους.
- 3.3. Οι ομαδικοί αγώνες διεξάγονται με τη μορφή **tag-match** σε κάθε γύρο. Επιτρέπονται απεριόριστες αντικαταστάσεις (**tags**). Ωστόσο, όταν ένας αθλητής **αντικατασταθεί**, πρέπει να **παραμείνει** στον αγώνα για τουλάχιστον **15"** προτού να είναι **επιλέξιμος** για αντικατάσταση ξανά. Επιπλέον, μετά από μια αντικατάσταση, η αντίπαλη ομάδα **δεν μπορεί** να αντικαταστήσει τον αθλητή της για τα επόμενα **10"**.
- 3.4. Η κατάταξη των ομάδων μπορεί να **εφαρμοστεί** για την κατάταξη, όταν είναι εφαρμόσιμο.
- 3.5. Η **Άμεση Επανάληψη Βίντεο** **δεν θα εφαρμόζεται σε ομαδικούς αγώνες**.

4. Σύνθεση ομάδων

- 4.1. Κάθε ομάδα μπορεί να **εγγράψει** έως τον μέγιστο αριθμό αθλητών που απαιτείται για κάθε αγώνισμα, συν **(1)** αναπληρωματικό αθλητή ανά φύλο. Για παράδειγμα, στον αγώνα ανδρών **(3)** ατόμων, μπορούν να εγγραφούν έως **(4)** αθλητές. **Δεν** επιτρέπεται αναπληρωματικός αθλητής για τα αγωνίσματα ζευγαριών.
- 4.2. Κάθε ομάδα πρέπει να **υποβάλει** τη λίστα συμμετοχών πριν από κάθε αγώνα.
- 4.3. Η **αντικατάσταση** αθλητή με **αναπληρωματικό** αθλητή επιτρέπεται μόνο μεταξύ των αγώνων, όχι κατά τη διάρκεια ενός αγώνα.
- 4.4. **Επιτρέπεται** η είσοδος στο γήπεδο σε **(2)** προπονητές και **(1)** μέλος του ιατρικού προσωπικού. Μόνο οι **προπονητές** μπορούν να **εισέλθουν** στον χώρο του αγώνα για να διαχειριστούν τις αντικαταστάσεις κατά τη διάρκεια ενός αγώνα.

5. Διάρκεια του αγώνα

- 5.1. Στο σύστημα των **τριών** αγώνων, ο διαγωνισμός θα αποτελείται από **(3)** γύρους των **3'** ο καθένας, με **1'** διάλειμμα μεταξύ των γύρων.
- 5.2. Η **διάρκεια** κάθε γύρου μπορεί να προσαρμοστεί σε **2' x 3** γύρους σε περίπτωση αγώνων ζευγαριών.
- 5.3. Η **διάρκεια** και ο **αριθμός** των γύρων για τους αγώνες **"Junior"** μπορεί να **τροποποιηθεί** ανάλογα με τη δομή του αγωνίσματος και θα ανακοινωθεί στο Σχέδιο.

6. Ζύγιση

- 6.1. Οι αθλητές **πρέπει** να υποβληθούν και να περάσουν τις επίσημες διαδικασίες ζύγισης σύμφωνα με το Άρθρο 9 των Κανονισμών Αγώνων "WT".
- 6.2. Το **συνολικό** βάρος των επιλεγμένων αθλητών **δεν** πρέπει να υπερβαίνει το **όριο** βάρους που ορίζεται για το αντίστοιχο αγώνισμα.
- 6.3. **Δεν** θα πραγματοποιηθεί **τυχαία** ζύγιση για τον ομαδικό διαγωνισμό.

7. Έγκυροι βαθμοί και βαθμολογία

- 7.1. Οι **έγκυροι** πόντοι και η βαθμολογία στους ομαδικούς αγώνες θα **καθορίζονται** σύμφωνα με τα άρθρα 12 και 13 των Κανονισμών Αγώνων της "WT".
- 7.2. Οι **βαθμοί** κάθε αθλητή θα συνεισφέρουν στο **συνολικό** σκορ της ομάδας.
- 7.3. Ο **διαγωνισμός** μπορεί επίσης να διεξαχθεί χρησιμοποιώντας το Σύστημα "Health Bar", επιπλέον των μορφών που καθορίζονται στους Κανονισμούς Αγώνων "WT" και θα λειτουργεί ως εξής:
- 7.3.1 Σύστημα "Health Bar"**
- Κάθε ομάδα ξεκινά με μια "Health Bar" 150 πόντων.
 - Οι πόντοι που κερδίζει ένας αθλητής **αφαιρούνται** από τη "Health Bar" της **αντίπαλης** ομάδας.
 - Ένας γύρος **τελειώνει** όταν η μπάρα υγείας μιας ομάδας φτάσει Στο **(0)**, οπότε η αντίπαλη ομάδα ανακηρύσσεται **νικήτρια** του γύρου.
 - Εάν η μπάρα υγείας **καμίας** από τις δύο ομάδες **δεν** φτάσει στο **(0)** **εντός** του καθορισμένου χρόνου, η ομάδα με την **υψηλότερη** "Health Bar" θα ανακηρυχθεί νικήτρια του γύρου.
 - Οι **έγκυροι** πόντοι "Health Bar" ("Μπάρα Υγείας") είναι οι εξής:

Περιοχή βαθμολόγησης	Μπάρα υγείας (Σύνολο 150)
Έγκυρη γροθιά στον προστατευτικό κορμού	- 5
Έγκυρη κλωτσιά στον προστατευτικό κορμού	-10
Έγκυρη κλωτσιά στο κεφάλι	-15
Έγκυρο περιστροφικό στο κορμό	-20
Έγκυρο περιστροφικό στο κεφάλι	-30
Ποινή "Gam-jeom"	-5
Παθητική Συμπεριφορά	Αφαίρεση X2 για 10"

8. Απαγορευμένες πράξεις και κυρώσεις

- 8.1. Οι ακόλουθες πράξεις θεωρούνται **απαγορευμένες** και επιβάλλεται ποινή "Gam-jeom".
- 1) **Αρπαγή** του αντίπαλου
 - 2) **Επίθεση** στον αντίπαλο **μετά** από "Kal-yeo"
 - 3) **Επίθεση** στον **πεσμένο** αντίπαλο
 - 4) **Διέλευση** της οριακής γραμμής
 - 5) **Απαράδεκτη συμπεριφορά** από αγωνιζόμενο(-ους) ή προπονητή
- 8.2. Κάθε "Gam-jeom" θα έχει ως αποτέλεσμα την **απονομή (1)** πόντου στον αντίπαλο αγωνιζόμενο.
- 8.3. Η ομάδα που συγκεντρώσει **(40)** "Gam-jeoms" σε οποιοδήποτε σημείο του αγώνα θα κηρυχθεί **ηττημένη**.
- 8.4. **Παθητική ποινή:** Σε περιπτώσεις όπου ένας αγωνιζόμενος θεωρείται ότι **αποφεύγει** τον αγώνα ή **επιδεικνύει** παθητική συμπεριφορά, **ισχύουν** τα ακόλουθα:
- Θα επιβάλλεται **παθητική** ποινή στον αγωνιζόμενο
 - Για τα επόμενα **10"**, ο αντίπαλος θα έχει το πλεονέκτημα να **διπλασιάζει** την αξία των πόντων που έχει κερδίσει.
 - Το **αντίστοιχο** ποσό θα αφαιρείται από την "Health Bar" ("Μπάρα Υγείας") της ομάδας του **παθητικού** αγωνιζόμενου, εφόσον χρησιμοποιείται.
 - **Παθητικές** ποινές μπορούν να επιβληθούν για τις ακόλουθες ενέργειες:
- 1) **Φυγή** από τον αντίπαλο
 - 2) **Εσκεμμένη πτώση**
 - 3) **Σκόπιμη** αποφυγή ή καθυστέρηση του αγώνα
- 8.5. **Επαναλαμβανόμενες** παραβάσεις ή αντιαθλητική συμπεριφορά μπορεί να οδηγήσουν σε **αποκλεισμό** του αθλητή ή της ομάδας, κατά την **κρίση** του Διαιτητή και του Τεχνικού Αντιπροσώπου.

9. Μορφή αγώνα

9.1 Ζευγάρι (Ανδρών ή Γυναικών)

- 9.1.1. Κάθε ομάδα δηλώνει τουλάχιστον **(2)** ή το πολύ **(3)** αθλητές, συμπεριλαμβανομένου **(1)** αναπληρωματικού.
- 9.1.2. Κάθε αγώνας πρέπει να ξεκινά με **(2)** αθλητές.
- 9.1.3. Οι ομάδες πρέπει να **υποβάλουν** τη λίστα συμμετοχών **πριν** από κάθε αγώνα. Το **συνολικό** βάρος των αθλητών που συμμετέχουν **δεν** πρέπει να **υπερβαίνει** το όριο βάρους της αντίστοιχης κατηγορίας. **Δεν** επιτρέπονται **αλλαγές** στη λίστα συμμετοχών **μετά** την υποβολή της.
- 9.1.4. Οι αγώνες αποτελούνται από **(3)** (ή **2**) γύρους των **2'** ο καθένας, με **1'** διάλειμμα μεταξύ τους.
- 9.1.5. Επιτρέπονται **απεριόριστες** αντικαταστάσεις (ετικέτες). Ωστόσο, μόλις ένας αθλητής **αντικατασταθεί**, πρέπει να **παραμείνει** στον αγώνα για τουλάχιστον **15''** προτού να είναι **επιλέξιμος** για αντικατάσταση ξανά. Επιπλέον, **μετά** από μια αντικατάσταση, η **αντίπαλη** ομάδα **δεν** μπορεί να **αντικαταστήσει** τον αθλητή της για τα επόμενα **10''**.
- 9.1.6. Οι **αντικαταστάσεις** μπορούν να γίνουν **μόνο** όταν ο αγώνας διακόπτεται για **εύλογο λόγο**.

9.2 Ανδρική Ομάδα ή Γυναικεία Ομάδα

- 9.2.1. Κάθε ομάδα **οφείλει** να δηλώσει τον **απαιτούμενο** αριθμό αθλητών για το αντίστοιχο αγώνισμα (Ομάδα τριών: **(3)** αθλητές, Ομάδα τεσσάρων: **(4)** αθλητές). Επιπλέον, κάθε ομάδα μπορεί να δηλώσει **(1)** αναπληρωματικό αθλητή.
- 9.2.2. Κάθε αγώνας **πρέπει** να ξεκινά με **(3)** ή **(4)** αθλητές, ανάλογα με το αγώνισμα (Ομάδα τριών: **(3)** αθλητές, Ομάδα τεσσάρων: **(4)** αθλητές).
- 9.2.3. Το **συνολικό βάρος** των αθλητών που συμμετέχουν **δεν** πρέπει να **υπερβαίνει** το όριο βάρους της αντίστοιχης κατηγορίας. **Δεν** επιτρέπονται αλλαγές στη λίστα συμμετοχών **μετά** την υποβολή της.
- 9.2.4. Οι αγώνες αποτελούνται από **(3)** (ή **2**) γύρους των **2'** ο καθένας, με **1'** διάλειμμα μεταξύ τους.
- 9.2.5. Επιτρέπονται **απεριόριστες** αντικαταστάσεις (ετικέτες). Ωστόσο, μόλις ένας αθλητής **αντικατασταθεί**, πρέπει να **παραμείνει** στον αγώνα για τουλάχιστον **15''** προτού να είναι **επιλέξιμος** για αντικατάσταση ξανά. Επιπλέον, **μετά** από μια αντικατάσταση, η **αντίπαλη** ομάδα **δεν** μπορεί να **αντικαταστήσει** τον αθλητή της για τα επόμενα **10''**.
- 9.2.6. Οι **αντικαταστάσεις** μπορούν να γίνουν **μόνο** όταν ο αγώνας διακόπτεται για **εύλογο λόγο**.
- 9.2.7. Σε περίπτωση τραυματισμού κατά τη διάρκεια του αγώνα, μια ομάδα **(4)** αθλητών μπορεί να συνεχίσει με **(3)** αθλητές τον αγώνα.

9.3. Μικτή ομάδα

- 9.3.1. Κάθε ομάδα **οφείλει** να δηλώσει τουλάχιστον **(2)** γυναίκες & **(2)** άνδρες αθλητές, με μέγιστο αριθμό **(6)** αθλητές, συμπεριλαμβανομένων **(2)** **αναπληρωματικών (έναν ανά φύλο)**.
- 9.3.2. Κάθε αγώνας πρέπει να περιλαμβάνει **(4)** αθλητές στην αρχική σύνθεση: **(2)** γυναίκες και **(2)** άνδρες.
- 9.3.3. Το **συνολικό βάρος** των αθλητών που συμμετέχουν **δεν** πρέπει να **υπερβαίνει** το όριο βάρους της αντίστοιχης κατηγορίας. **Δεν** επιτρέπονται αλλαγές στη λίστα συμμετοχών **μετά** την υποβολή της.
- 9.3.4. Οι αθλητές αριθμούνται από το **1** (ελαφρύτεροι) έως το **2** (βαρύτεροι) για τις γυναίκες και από το **3** (ελαφρύτεροι) έως το **4** (βαρύτεροι) για τους άνδρες.
- 9.3.5. Οι αγώνες αποτελούνται από **(3)** (ή **2**) γύρους των **2'** ο καθένας, με **1'** διάλειμμα μεταξύ τους.
- 9.3.6. Ο **1^{ος}** γύρος ξεκινά με την **επιλογή** της αθλήτριας της "**Chung**".
- 9.3.7. Ο **2^{ος}** γύρος ξεκινά με την **επιλογή** της αθλήτριας του "**Hong**".
- 9.3.8. Σε περίπτωση **3^{ου}** γύρου, θα ξεκινήσει με τον άνδρα αθλητή.
- 9.3.9. Κάθε πλευρά **πρέπει** να έχει αθλητές του **ίδιου** φύλου για κάθε αγώνα.
- 9.3.10. Επιτρέπονται **απεριόριστες** αντικαταστάσεις (ετικέτες). Ωστόσο, μόλις ένας αθλητής **αντικατασταθεί**, πρέπει να **παραμείνει** στον αγώνα για τουλάχιστον **15''** προτού να είναι **επιλέξιμος** για αντικατάσταση ξανά. Επιπλέον, **μετά** από μια αντικατάσταση, η **αντίπαλη** ομάδα **δεν** μπορεί να **αντικαταστήσει** τον αθλητή της για τα επόμενα **10''**.
- 9.3.11. Οι **αντικαταστάσεις** μπορούν να γίνουν **μόνο** όταν ο αγώνας διακόπτεται για **εύλογο λόγο**.
- 9.3.12. Σε περίπτωση τραυματισμού κατά τη διάρκεια του αγώνα, οι μικτές ομάδες μπορούν να συνεχίσουν με μια ομάδα τριών (3) αθλητών.
- 9.3.13. Οι **άνδρες** αθλητές σε αγώνες **μικτών** ομάδων πρέπει να φορούν **μαύρο** παντελόνι Kyorugi (Dobok).

10. Αποφάσεις

10.1. Στους ομαδικούς αγώνες, τα αποτελέσματα των αγώνων **καθορίζονται** σύμφωνα με το άρθρο 16 των κανόνων αγώνων της "WT", ως εξής:

- **16.1** Νίκη με διακοπή του αγώνα από τον διαιτητή (**RSC**)
- **16.2** Νίκη με τελικό σκορ (**PTF**)
- **16.6** Νίκη λόγω αποχώρησης (**WDR**)
- **16.7** Νίκη λόγω αποκλεισμού (**DSQ**)
- **16.9** Νίκη λόγω αποκλεισμού για αντιαθλητική συμπεριφορά (**DQB**)

10.2. Ο κανόνας της **διαφοράς** πόντων **δεν** εφαρμόζεται στις ομαδικές διοργανώσεις, ωστόσο, εάν μια ομάδα φτάσει **πρώτη τους 30 πόντους**, η ομάδα αυτή θα **ανακηρυχθεί** νικήτρια του γύρου.

10.3. Στους **ομαδικούς** αγώνες τετραμελών ομάδων και μικτών ομάδων, όταν αγωνίζονται (4) αθλητές και οποιαδήποτε από τις καταστάσεις που περιγράφονται στο Άρθρο 16 – **Επεξ. 1 των Κανονισμών Αγώνων "WT"** **συμβεί σε (1) από τους αθλητές, ο Διαιτητής μπορεί να ρωτήσει τον Προπονητή** της ομάδας εάν επιθυμεί να συνεχίσει τον αγώνα με **(3) αθλητές**. Εάν ο προπονητής **αρνηθεί**, ο διαιτητής θα **ανακηρύξει** νικήτρια την **αντίπαλη** ομάδα και το αποτέλεσμα θα καταγραφεί ως **Νίκη με Διακοπή Αγώνα από τον Διαιτητή (RSC)**.

10.4. Σε περίπτωση **ισοπαλίας** στο τέλος ενός γύρου, ο **νικητής** του γύρου αυτού θα **καθοριστεί** σύμφωνα με το Άρθρο 15.5 των **Κανονισμών Αγώνων "WT"**.

11. Οι **ενστάσεις** και οι **προσφυγές** υποβάλλονται σύμφωνα με τη Διαδικασία Ενστάσεων και Προσφυγών της "WT".

12. Οποιαδήποτε **απρόβλεπτα** ζητήματα που δεν προσδιορίζονται στο παρόν άρθρο θα **αποφασίζονται** από τον Τεχνικό Εκπρόσωπο σε **συνεννόηση** με την Επιτροπή Εποπτείας Αγώνων.

13. Για τους **ομαδικούς** αγώνες, οποιοδήποτε κανόνες **δεν** αναφέρονται ρητά στο παρόν άρθρο θα **διέπονται** από τους **Κανονισμών Αγώνων "WT"**.

Το παρόν άρθρο περιγράφει τις τροποποιήσεις των **Κανονισμών Αγώνων** που χρησιμοποιούνται για το Τάε Κβον Ντο για **Κωφούς**. Για θέματα που δεν καλύπτονται από το Άρθρο 22, θα ισχύουν οι **Κανονισμών Αγώνων "WT"**.

1. Προσόντα αθλητή

Οι αγωνιζόμενοι πρέπει να έχουν **υποβληθεί** στις διαδικασίες **ταξινόμησης** που περιγράφονται στον **Κώδικα Ταξινόμησης** του Παγκόσμιου Παρα-Ταεκβοντό και του Τάε Κβον Ντο για **Κωφούς** και να τους έχει **αποδοθεί** Αθλητική Κατηγορία και Καθεστώς Αθλητικής Κατηγορίας.

2. Κατηγορίες βάρους

Οι **Ολυμπιακές Κατηγορίες βάρους** ισχύουν για τους αγώνες Τάε Κβον Ντο για **Κωφούς**

3. Το Παγκόσμιο Πρωτάθλημα Τάε Κβον Ντο για Κωφούς θα διοργανωθεί με βάση την πιο πρόσφατη Διαδικασία του Παγκόσμιου Πρωταθλήματος Τάε Κβον Ντο για Κωφούς.

- 1 Ο Πρόεδρος, ο Γενικός Γραμματέας ή ο Τεχνικός Αντιπρόσωπος της "WT" μπορεί να ζητήσει τη **σύγκληση έκτακτης** Επιτροπής Κυρώσεων για συζήτηση, όταν ενδέχεται να έχουν **διαπραχθεί ανάρμοστες** συμπεριφορές από προπονητή, αγωνιζόμενο ή οποιοδήποτε μέλος μιας Εθνικής Ομοσπονδίας Μέλους.
- 2 Η Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων θα **διερευνήσει** το θέμα και θα **καλέσει** τα εμπλεκόμενα πρόσωπα για **επιβεβαίωση** των γεγονότων.
- 3 Η Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων θα **συζητήσει** το θέμα και θα **αποφασίσει** εάν θα **επιβληθούν** πειθαρχικές κυρώσεις. Το **αποτέλεσμα** της συζήτησης θα **ανακοινωθεί** αμέσως στο κοινό. Εάν **διαπιστωθεί** παράβαση, θα δοθεί **γραφτή** απόφαση, η οποία θα **περιλαμβάνει** τα σχετικά γεγονότα, τους κανόνες, τα αποδεικτικά στοιχεία (όπως καταθέσεις μαρτύρων), την **επιβληθείσα** κύρωση και την **αιτιολόγηση**, στο πρόσωπο που έχει υποστεί την **κύρωση**. Αντίγραφο της απόφασης θα συμπεριληφθεί στην έκθεση του Τεχνικού Αντιπροσώπου.

3.1 Πιθανές παραβάσεις σχετικά με τη συμπεριφορά ενός αγωνιζόμενου:

- 3.1.1 **Αρνούμενος** να **υπακούσει** στην εντολή του διαιτητή να ολοκληρώσει τις τελικές διαδικασίες του αγώνα, συμπεριλαμβανομένης της **μη** συμμετοχής στην ανακήρυξη του νικητή.
- 3.1.2 **Πέταγμα** των προσωπικών του αντικειμένων (προστατευτικό κεφαλής, γάντια κ.λπ.) ως έκφραση **δυσaréσκειας** για την απόφαση.
- 3.1.3 **Μη αποχώρηση** από τον χώρο του αγώνα **μετά** το τέλος του αγώνα.
- 3.1.4 **Μη επιστροφή** στον αγώνα μετά από **επανειλημμένη** εντολή του διαιτητή.
- 3.1.5 **Μη συμμόρφωση** με την απόφαση ή την εντολή του διαιτητή.
- 3.1.6 **Μη συμμόρφωση** με τις εύλογες οδηγίες των υπευθύνων διαχείρισης του αγώνα, σχετικά με την **ομαλή** διεξαγωγή της διοργάνωσης.
- 3.1.7 **Νοθεία** του εξοπλισμού βαθμολόγησης, των αισθητήρων ή/και οποιουδήποτε μέρους ενός **PSS**
- 3.1.8 Οποιαδήποτε σοβαρή **αντιαθλητική συμπεριφορά** κατά τη διάρκεια ενός αγώνα ή **επιθετική ανάρμοστη** συμπεριφορά απέναντι σε Διαιτητές.

3.2 Πιθανές παραβιάσεις της συμπεριφοράς ενός προπονητή, αξιωματούχου της ομάδας ή άλλων μελών μιας Εθνικής Ομοσπονδίας Μέλους.

- 3.2.1 Παράπονα ή/και διαφωνίες σχετικά με την **απόφαση** ενός Διαιτητή **κατά** τη διάρκεια ή **μετά** από έναν γύρο.
- 3.2.2 **Αντιπαράθεση** με τον Διαιτητή ή άλλους Διαιτητές.
- 3.2.3 **Βίαιη** συμπεριφορά ή σχόλια προς Διαιτητές, αντιπάλους ή την αντίπαλη ομάδα ή θεατές **κατά** τη **διάρκεια** ενός αγώνα.
- 3.2.4 Προκαλώντας τους θεατές ή **διαδίδοντας ψευδείς φήμες**.
- 3.2.5 Να **καθοδηγεί** αθλητές να συμμετέχουν σε **ανάρμοστη** συμπεριφορά, όπως να **παραμένουν** στον χώρο του αγώνα **μετά** το τέλος του αγώνα
- 3.2.6 **Βίαιες** συμπεριφορές, όπως το να **πετάει** ή να **κλωτσάει** προσωπικά αντικείμενα ή υλικό του αγώνα.
- 3.2.7 **Μη τήρηση** των οδηγιών του Διαιτητή να **εγκαταλείψει** τον αγωνιστικό χώρο ή το χώρο διεξαγωγής του αγώνα
- 3.2.8 Οποιαδήποτε **άλλη** σοβαρή παράβαση **έναντι** των Διαιτητών του αγώνα
- 3.2.9 Οποιαδήποτε **απόπειρα δωροδοκίας** των Διαιτητών του αγώνα

4 Πειθαρχικές κυρώσεις:

Οι πειθαρχικές κυρώσεις που επιβάλλονται από την Έκτακτη Επιτροπή Κυρώσεων μπορεί να **διαφέρουν** ανάλογα με τη σοβαρότητα της παράβασης. Μπορούν να **επιβληθούν** οι ακόλουθες κυρώσεις:

4.1 Αποκλεισμός του αθλητή

4.2 Προειδοποίηση και **εντολή** για επίσημη συγγνώμη

4.3 Αφαίρεση της διαπίστευσης

4.4 Απαγόρευση εισόδου στον χώρο του αγώνα

i) **Απαγόρευση** για την ημέρα

ii) **Απαγόρευση** για όλη τη διάρκεια του Πρωταθλήματος.

4.5 Ακύρωση του αποτελέσματος

i) **Ακύρωση** του **αποτελέσματος** του αγώνα και **όλων** των σχετικών πόντων

ii) **Ακύρωση** των **βαθμών** κατάταξης **“WT”**

4.6 Χρηματικό πρόστιμο μεταξύ **\$100** και **\$5.000** δολαρίων ΗΠΑ ανά παράβαση.

5 Η Επιτροπή Έκτακτων Κυρώσεων μπορεί να προτείνει στη **“WT”** ή η **“WT”** με **δική** της πρωτοβουλία, να **διερευνήσει** και να **αποφασίσει** τη λήψη **πρόσθετων** πειθαρχικών μέτρων κατά των εμπλεκόμενων μελών/**MNA**, συμπεριλαμβανομένων (ενδεικτικά) **μακροπρόθεσμης αναστολής, ισόβιας απαγόρευσης και/ή πρόσθετων χρηματικών προστίμων**. Η εν λόγω πρόταση μπορεί να **βασίζεται** σε παραβιάσεις των Κανονισμών Αγώνων & Ερμηνειών, καθώς και σε παραβιάσεις του Κώδικα Δεοντολογίας **“WT”** ή άλλων σχετικών διατάξεων της **“WT”**.

- 1** Σε περίπτωση που **προκύψουν** θέματα που **δεν** προβλέπονται στους Κανονισμούς, θα αντιμετωπίζονται ως εξής.
 - 1.1** Τα θέματα που **σχετίζονται** με έναν αγώνα, θα **αποφασίζονται** με **ομόφωνη** απόφαση των **Διαιτητών** του συγκεκριμένου αγώνα.
 - 1.2** Θέματα που **δεν** σχετίζονται με συγκεκριμένο αγώνα κατά τη διάρκεια των πρωταθλημάτων, όπως **τεχνικά** θέματα, **θέματα** αγώνων κ.λπ., θα **αποφασίζονται από τον Τεχνικό Εκπρόσωπο ("TD")**.



Επιμέλεια Μετάφρασης:
ΚΑΛΟΥΔΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ
Πρόεδρος ΚΕΔ & Υπεύθυνος Διαιτησίας
Ελληνικής Ομοσπονδίας ΤΑΕΚΒΟΝΤΟ

Κεντρικά γραφεία
Ελληνικής Ομοσπονδίας ΤΑΕΚΒΟΝΤΟ:
Ηρούς 19 (2^{ος} Όροφος), Τ.Κ. 10442, ΑΘΗΝΑ
Τηλ. Επικ: 210.6820112, -113
E: info@elot-tkd.gr